昭和61年10月3日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第15号(通巻20号)　ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

290 YEN

キングスナイト 完全攻略法

スーパーピットフォール 完全マップ

戦場の狼 エリア1〜2 完全必勝法

これが新作だ!

うる星やつら

悪魔城ドラキュラ

バギー・ポッパー

テラクレスタ

超(ウルトラ)技(テクニック)50+1 クイズ付

1986 NO.15
10月3日号

ファミリーコンピュータ Magazine
1986 NO.15 10月3日号
昭和61年10月3日発行 第2巻第15号(通巻20号)
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店 〒105 東京都港区新橋4-10-1 編集部問い合わせ電話☎03(459)1700代
定価290円

入れれば、快感。

FMC-ZEL 両面ソフト
希望小売価格 2,600円

FMC-NMJ 両面ソフト
希望小売価格 2,600円

FMC-SMB 片面ソフト
希望小売価格 2,500円

FMC-VBW 片面ソフト
希望小売価格 2,500円

FMC-MET 両面ソフト
希望小売価格 2,600円

夢いっぱいディスク DISK SYSTEM ファミリーコンピュータディスクシステム

ベースボール・テニス・ゴルフ・サッカー・麻 雀・スーパーマリオブラザーズ／好評発売中!!

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 (075)541－6113 東京支店 (03) 254－1781 大阪支店 (06) 245－4155
名古屋営業所 (052)571－2506 札幌営業所 (011)621－0513 岡山営業所 (0862)52－1821

雑誌 27711—10/3
© by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和61年10月3日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第15号(通巻20号) ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

キングスナイト 完全攻略法

スーパーピットフォール 完全マップ

戦場の狼 エリア1～2 完全必勝法

これが新作だ!
うる星やつら
悪魔城ドラキュラ
バギー・ポッパー
テラクレスタ

超ウルトラ技テクニック50+1 クイズ付

1986 NO.15 10月3日号

キングス・ナイト
KNIGHT
ベールをぬいで
今、解き放たれる！
同名タイトルゲームブック
「キングス・ナイト」
好評発売中
価格680円
ファミリーコンピュータゲーム
キングスナイト
標準小売価格4,900円(ロムカートリッジ)
SQUARE スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11−13 TEL. 03−545−3519
違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶体にコピーできません。
ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせ下さい。
ユーザーサポート ☎03−545−3519(AM9:30〜12:00 PM1:00〜6:00)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

NO.15
1986 10月3日号

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時のあいだのみ **03-459-1700** で受け付けています。なお、その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

3大ゲーム徹底解剖

56 ●ドラゴンの秘密がいま明かされる
キングスナイト 完全攻略法

70 ●とっても便利なポスター付
スーパーピットフォール 完全マップ

72 ●地下シェルターをあばけ!
戦場の狼 エリア1~2完全必勝法

43 ♡第2話/ユミの気持♡ まんが みなづき由宇
あこがれてエンジェル!

82 新連載 ●はじめてでもゲームの急所がすぐわかる
図解正攻ゼミナール

79 ●ファミマガ認定
ハイスコアルーム

90 ●おめでとう!
当選者発表

112 ●オーディション風景を速報
なんたってファミコン!

114 ●アンケートに答えて得しちゃえ
ファミマガ読者プレゼント

116 **速報!!ゲームベスト10**

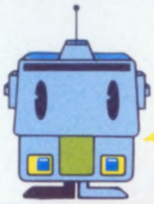
118 **ファミマガJournal**

130 **新作カレンダー**

ゲーム別さくいん

アーガス……103
悪魔城ドラキュラ……14
アテナ……129
アトランチスの謎……105
怒……126
うる星やつら……6
オバケのQ太郎ワンワンパニック……98
影の伝説……107
カラテカ……108
がんばれゴエモン!からくり道中……96, 109
キャッスルエクセレント……122
銀河伝承……128
キングスナイト……56, 91
グーニーズ……101, 110
けいさんゲーム……128
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境……100, 101
高機動戦闘メカヴォルガードII……97
ジャイロダイン……99
スーパースターフォース……124
スーパーチャイニーズ……100, 108
スーパーピットフォール……70, 92
スーパーマリオブラザーズ2……54
スカイキッド……92, 94
スカイデストロイヤー……94
スクーン……101
スターソルジャー……100
スターフォース……93
頭脳戦艦ガル……96
セクロス……104
ゼビウス……92
戦場の狼……72
ソロモンの鍵……85, 104
ソンソン……95
ディーヴァ……127
ディグダグII……110
テグザー……106
時空の旅人……128
ドラゴンクエスト……86
ドラゴンボール神龍の謎……126
トランスフォーマーコンボイの謎……129
ナイト・ロアー……126
長ぐつをはいた猫……127
謎の村雨城……109
涙の倉庫番スペシャル……94
ハイドライド・スペシャル……102
バベルの塔……86, 94
バレーボール……84
B-ウイング……102
北斗の拳……102, 108
魔界村……87, 104
六三四の剣……98
メトロイド……82, 96, 108
森田の将棋……127
ワルキューレの冒険……92, 106

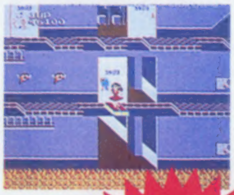
●Publisher/栃窪宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/木村仁・工藤陽子・今野文恵・坂井肇・高垣聡・中村洋司・三浦昭彦・湊博道・村田憲生・山本直人 ●Assistant Editors/相沢浩仁・市原絹代・岡芳郎・小澤誠昭・加藤千香子・桜井雅義・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator/木村仁 ●Contributor/ファミコンあばきの会DONKEY・パラダイム・東邦出版 ●Proofreader/笠原紀彦 ●Staff Photographers/河行勝美・荻原脩 ●General Coordinator/島宮美幸
〈制作〉 ●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・宇野健一・岩崎隆介・住田博幸・神田みき ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社



ファミリーコンピュータ Magazine

注目!! これが話題の新作特集だ!

6 ●過去から未来へ。幼稚園、小学校のマップを公開!
うる星やつら ラムのウエディング・ベル



14 ●コナミのディスク・ゲームがついにデビュー
悪魔城ドラキュラ
緊急詳報

20 ●緑の大地を宇宙魔王から奪還せよ!
テラクレスタ
全キャラ攻略

24 ●アクセル全開! 激走カー・アクションゲーム
バギー・ポッパー
コース1のマップ付

91 ●今回は無敵技が大集合したぞ
超ウルトラ技(テクニック) 50+1
ホンモノ ウソテク

スカイキッド・同じミッションが何度でも……/ワルキューレの冒険・お池にはまってさあたいへん。地上でもおぼれている/スーパーピットフォール・カエルの大群にやられるとなぜか9UP/涙の倉庫番スペシャル・これは何だ!ボーナス面がいきなり出現だ〜!/スカイキッド・隠れキャラをいっきょに公開してしまったのだっ/バベルの塔・不思議な石を反対側から登るなんて反則技か!?/がんばれゴエモン!からくり道中・ライフの器を大きくしてから旅に出ようぜ!/影の伝説・おわたっ!/続・影の伝説七変化でいっ

122
超新作ゲーム先取り大作戦

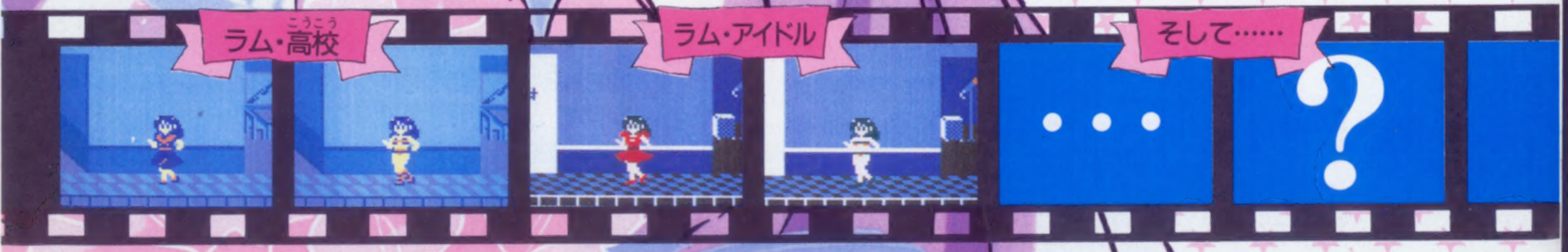
キャッスルエクセレント/スーパースターフォース/ドラゴンボール神龍の謎/ナイト・ロアー/怒/森田の将棋/ディーヴァ/長ぐつをはいた猫/銀河伝承/けいさんゲーム(4年、5・6年)/時空の旅人/アテナ/コンボイの謎 ほか

●都合により、若先生の自作面コンテストは休載させていただきます。

幼稚園と小学校の全景図と敵キャラの攻略法つきだっちゃ!!

チャーミングな宇宙人・ラムちゃんが、ファミコンゲームになって登場したぞ。幼稚園から始まって、小・中・高そしてアイドルと成長していくラムちゃんの姿がみられるんだ。もちろん他のキャラたちだって、ビシバシゲームに出てくるぜ。これはお楽しみだねっ!!

現代から過去、過去から未来へ あのラムちゃんがタイムスリップ!!



うる星やつら

ラムのウエディング・ベル

10月15日発売予定　ジャレコ　4900円　カセット

敵？ 味方？？ ファミコン版・うる星ファミリー

テンちゃん

●ラムのいとこにあたる。ヒヨコヒヨコと空を泳ぐぞ

面堂終太郎

●ラムの高校のクラスメート。単にスケベとの噂アリ

伝言人形

●ラムをひそかに逆恨むランちゃんのつかわした人形

鎧(水小路飛鳥)

●鎧に身をつつみ男たちなどから身を守っているのだ

面堂の部下

●面堂家に働く私設警察、防衛隊、自衛団なのだ

レイ

●ラムの友達・ランちゃんの婚約者。宇宙的スケールのいやしんぼがその実態！

カラス天狗

●日本伝統の妖怪…のはずだが実態はとてもヒョーキンだぞ

プテラノドン

●はるか太古の昔に生きた恐竜のはずだったのだが、うーむ

ミコン

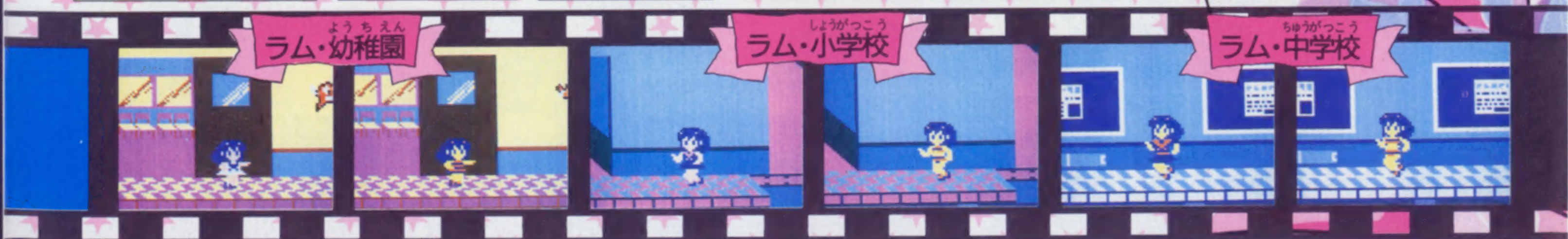
●ゲームオリジナルキャラでハートのお化け。ふわふわ飛ぶ

松千代

●面堂家の家宝とたてまつられるタコ。よーするにタコです

こたつねこ

●ひたすら沈黙を守り、こたつにはいりながらたいやきをほおばりお茶をすする



タイムスリップして幼稚園！ 屋上へ脱出してワープだっちゃ

愛しのダーリンとともに、友引高に通っていたうちが、ある日ぽっかりあいていた時間のひずみにまきこまれ、過去にタイムスリップしてしまったっちゃ。おまけにトシまで若返って、とっても困ってしまったんだっちゃ。

うちがこの危機を脱出するには、屋上に待っているUFOにつかまって、少しずつ現在へ向かって、タイムワープしていくしか方法がないんだっちゃ。どうかうちを現代に連れもどしてほしいっちゃ！

●屋上で待っているUFOにホイッとつかまれ！

とんでしゃがんで電撃だっちゃ!!

建物の中にはうちのじゃまをするヤツがいるから、うまくかわすことが必要だっちゃ。

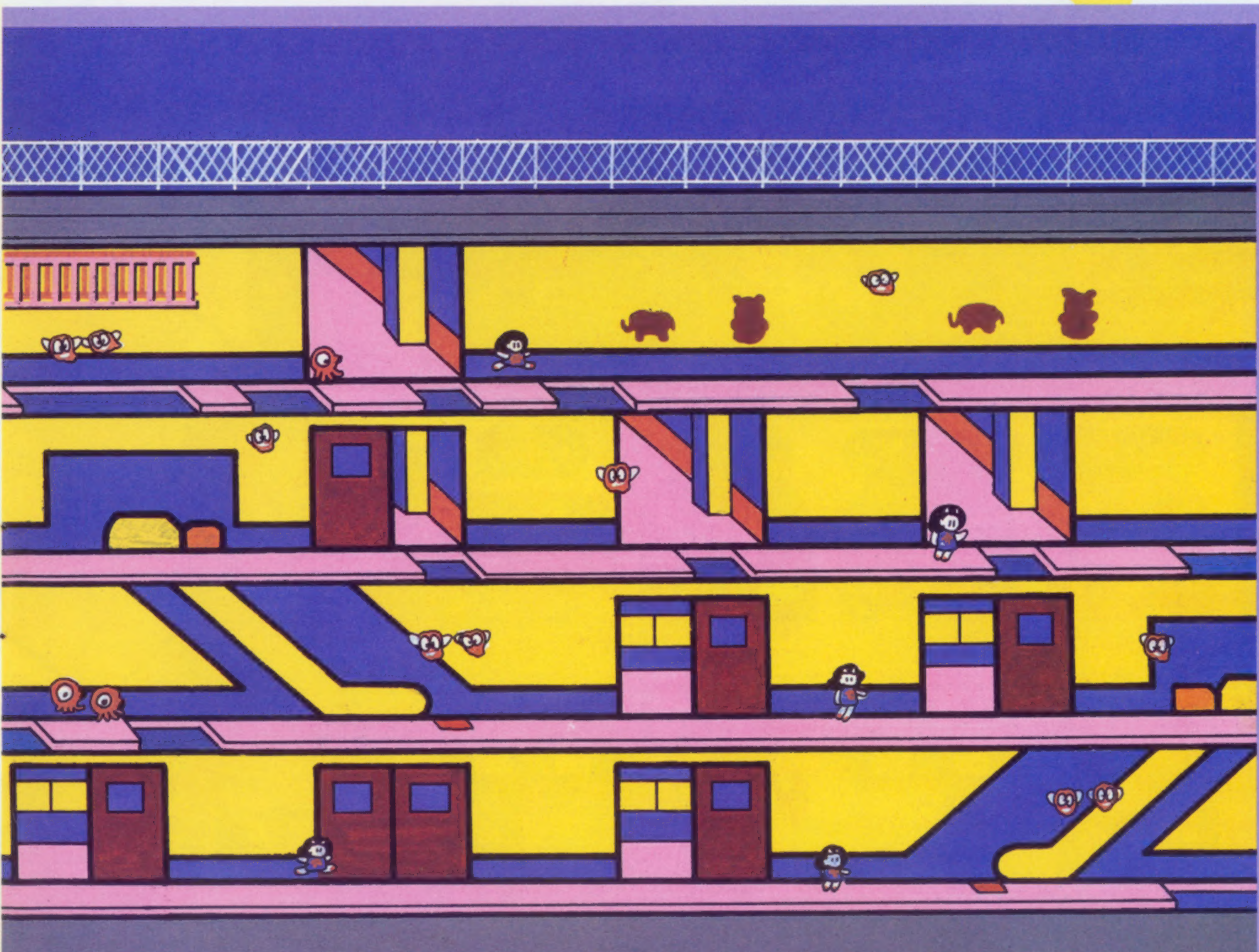
●ポンっとジャンプしちゃえ！

●ヒョイッとしゃがんじゃおう

●イナズママークは電撃のしるし。松千代をやっつけて進むのだあ☆

それでもジャマな敵は、うちの電撃をおみまいしてやるっちゃ!! 指先から出るイナズマだけが、うちの使うことのできる武器なんだっちゃ。バシバシといくっちゃ♡

ステージ1 幼稚園はこうなってるっちゃ!!



イラスト／相川修一

うる星やつら ラムのウェディング・ベル

早く上の階に行かないと炎の海に落ちてしまうっちゃ

ただ屋上にいけばいいと思っていたら、なんと地下室から火の手があがっているっちゃ。おまけに建物のあちこちの床がくずれてたりしてるから、ジャンプして越えていかないと先へ進めないんだっちゃ！ モタモタしてると、床が焼け落ちちゃうっちゃ。

トランポリン

●もいちどジャンプすれば、ほらこのとおり

●こんなカンジでトランポリンにとびのっちゃおう！

トランポリンでジャンプ！

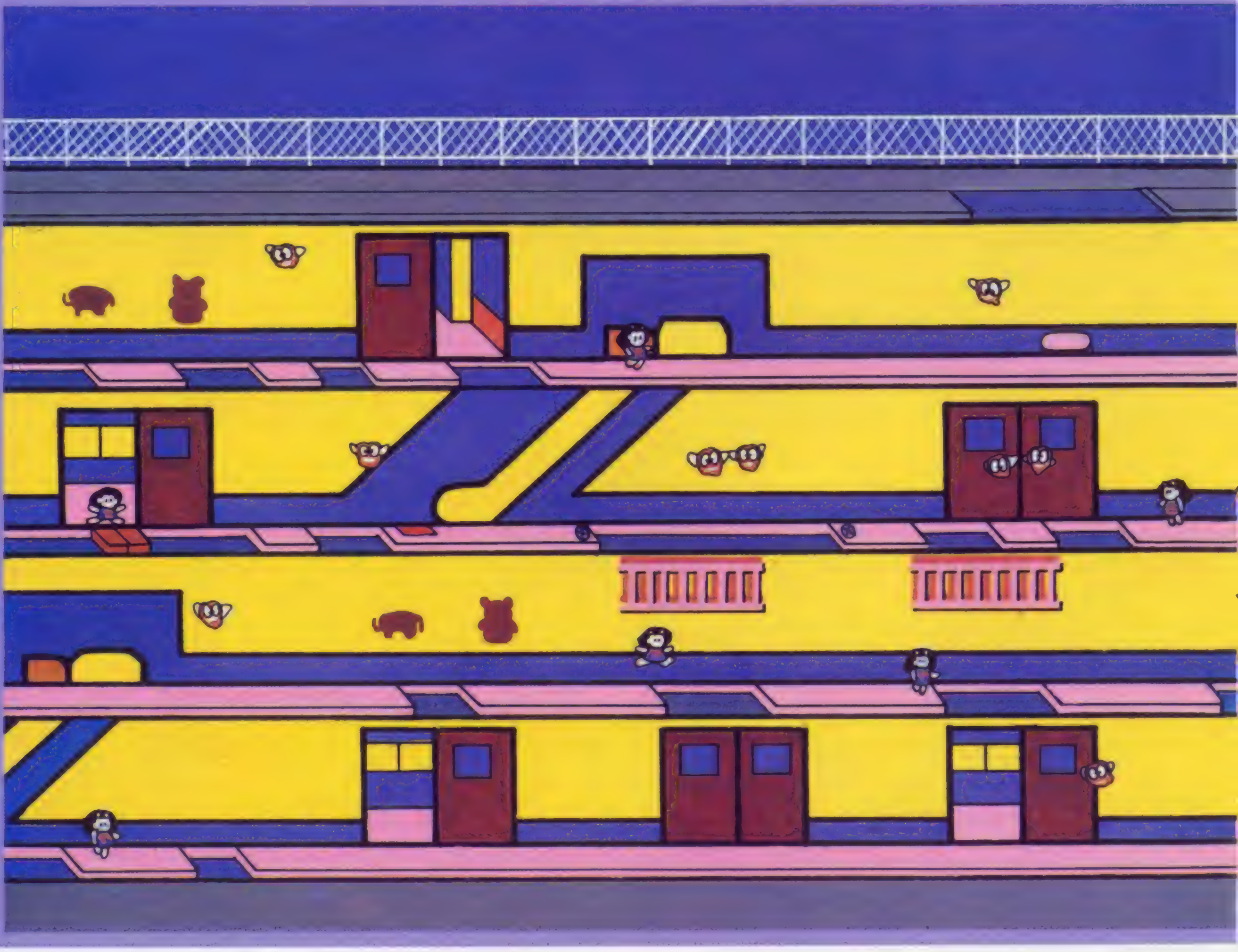
エスカレーターでUP！

●エスカレーターの前のところにヒョイと立ちまして

十字ボタンの上を押せば上にあがっちゃうヨ

エスカレーター

●もうこうなってしまってはダメだもんね



ステージ1は小手調べ。うちの幼稚園時代だっちゃ。左右がつながって、永久ループになってるから、マップを見て道すじをよく考えるっちゃ。屋上にのぼるためのトランポリンは、ジャンプがむずかしいから、まわりの敵をやっつけてからいくっちゃ。

はしごや動く床もうまく使うっちゃ！

建物の中には、大きくくずれてしまった床もあるっちゃ。そういったところでは、はしごをつたっていったり、動く床に乗って渡ったりしないといけないんだっちゃ。

とくに動く床は、どこかに隠されたスイッチを入れないと動き出さないから、そのままでは渡れないんだっちゃ。

はしご

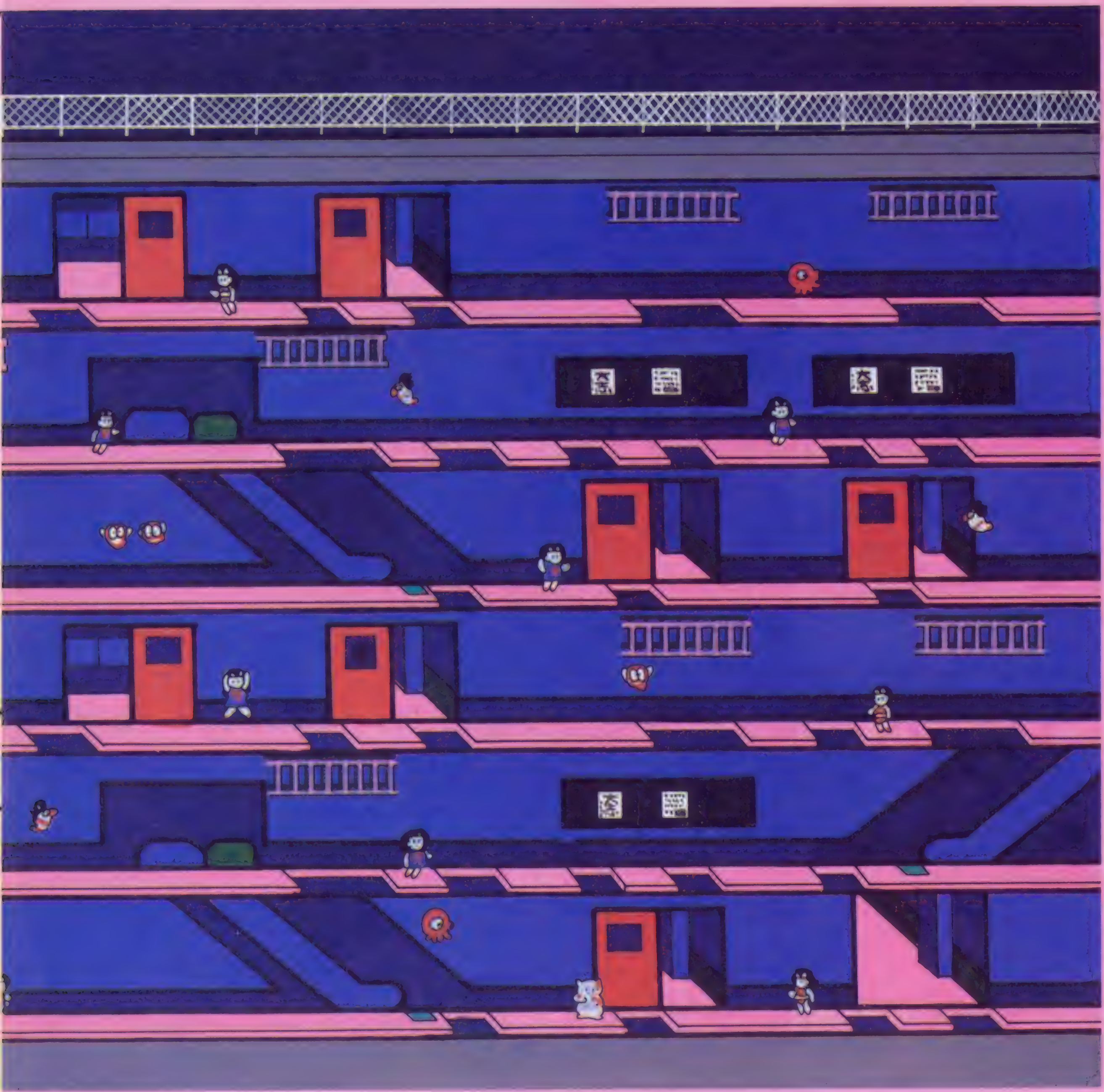
ジャンプしてつかまって渡る。このときは電撃は出せないのだ

動く床

このスイッチを入れると床が動き、渡ることが可能

ホイッととびのりました。タイミングに気をつけてネ

ステージ2 小学校は6階建てだっちゃ!!



うる星やつら ラムのウェディング・ベル

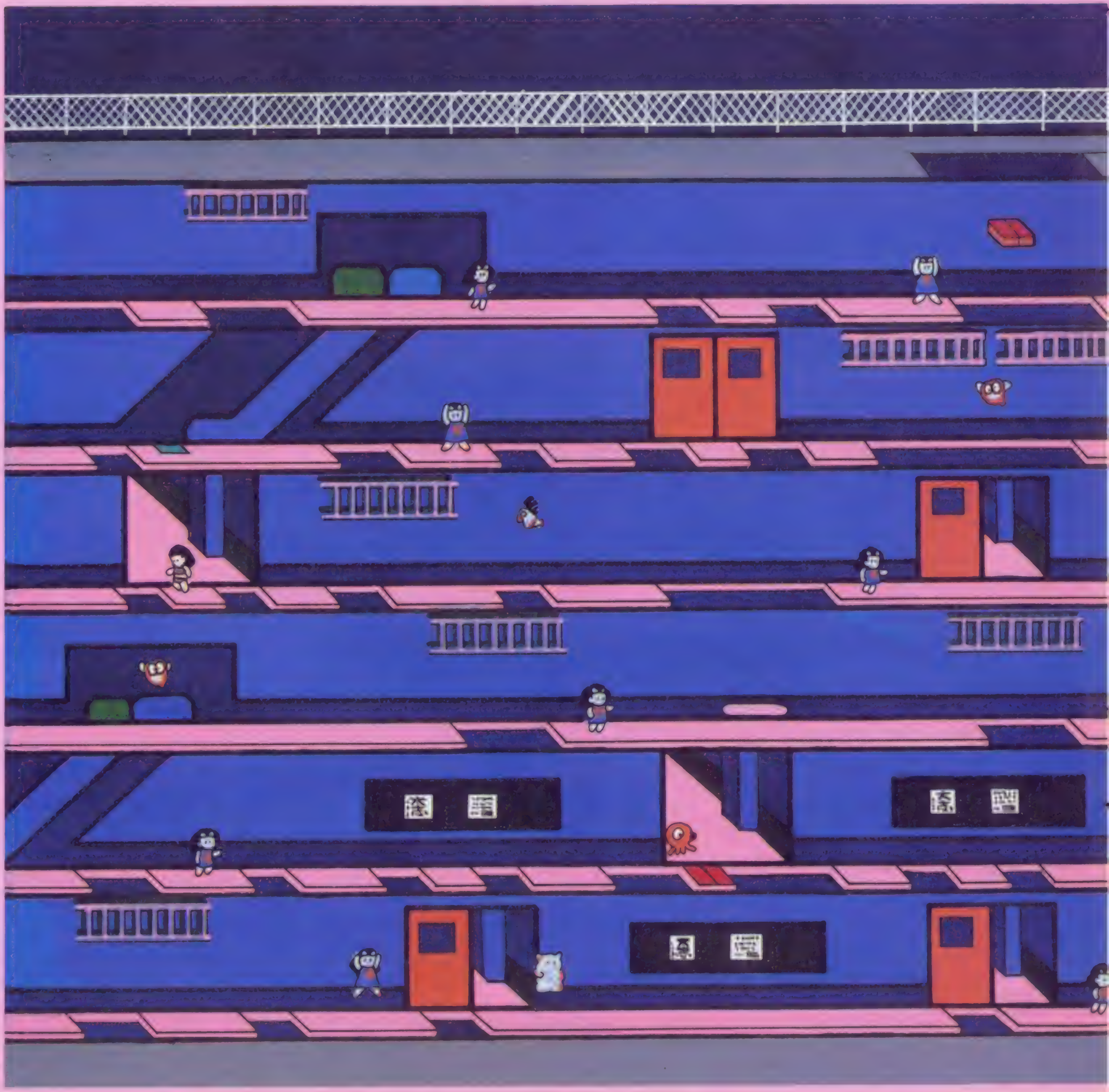
教室の中はフシギなワープポイントだっちゃ！

校舎の教室や部屋も、ただあるだけではないっちゃ。中に入ると、別のところから出てくるっていう、ワープポイントになっているんだっちゃ。でも、建物の造りや、ワープの先をよく考えていかないと、逆に目的地に遠くなったり、先に進みにくくなったりすることもあるっちゃや。

ニュニュニュニュとワープして、こんなとこへ来ちゃった！

教室の中にボヨヨンと入るとラムちゃんの姿が消え……

みんなのおかげで、うちも小学生までもどれたっちゃ。でも、ステージが進むにつれて、だんだんと建物は高くなっていくから、油断は禁物。このステージには、動く床が2つあるし、そのうちひとつは、ステージクリアに絶対必要な上下に動く床だから、あちこちでジャンプして、隠されているスイッチをさがすのが、ポイントだっちゃ！

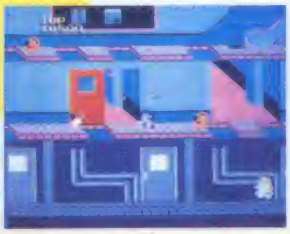


敵キャラの動きと攻略法を教えるうっちゃ！

ステージ2までは、全景図も紹介したし、クリアはこれでできるはずだっちゃ。だけどこの先、どんどん建物は高くなるし、残っている床のはばもせまかったりと、難しくなってくるっちゃ。

そこでうちが特別に、この先のステージに出てくる敵たちの攻略法を、ぜーんぶ教えちゃうっちゃ！

よーく読んで、うちを現代の世界へ、そして未来の世界へと、みごとに連れていってほしいっちゃ。



○こんなふうに敵にかこまれたときこそ、キャラの知識が重要だぞ

松千代

100pts.

ゆっくりと1方向に直進するっちゃ。上の階からふってくることもあるっちゃ。

伝言人形

200pts.

うちにむかって、トコトコと歩いてくるけど、人形だし、動きは遅いっちゃ。

ミコン

200pts.

ふわふわと空を飛びまわるっちゃ。動きがけっこう大きく、出てくる数も多い、敵キャラのメインだっちゃ。

○はしごのまわりでミコンに囲まれると、どうしようもないぞ

カラス天狗

200pts.

空を飛びながらやってくるけど、あまり動きははやくないっちゃ。だけど、弾みたいなのを撃って、うちを狙うから、それには要注意だっちゃ。

○天狗の撃つ弾は、電撃で破壊することができないので注意！

こたつねこ

100pts.

ドンと居座ってうちの行く手をさえぎるっちゃ。電撃をバシバシあてて、点数をかせぎつつ下の階へ落とすっちゃ。

○電撃が命中すると、こたつねこが一瞬立ちあがるのだった！

面堂の部下

500pts.

このキャラは、歩いたりとかの移動はしないっちゃ。だけど手にしたライフルで、うちをやっつけようとしてくるこわ～いヤツだっちゃ！

○部下たちが撃つライフルの弾は、けっこう速いので注意せよ

プテラノドン

300pts.

天井のあたりを飛びまわりながら、うちにたまごをぶつけてくるっちゃ。やっつけることができない敵だっちゃ。

○たまごはナナメに落ちてくる。うまくスクロールさせてしまえ

水小路飛鳥

やっつけられない

鎧に身をつつんで、うちに体あたりをしかけてくるっちゃ。そうするとうちはシビレて動けなくなるっちゃ！

○しまった、鎧にふれてしまった！　ラムちゃんあわれの巻なのだ

○敵にあたって、ラムちゃんは火の海へまっさかさまに落下……!!

○こういうふうに飛びこせば、鎧もこわがる必要はないのだ！

うる星やつら ラムのウェディング・ベル

隠れたおたすけキャラをうまぁく使うっちゃ!!

エスカレーターの近くや、ドアのところでジャンプすると、なにやらキャラが出ることがあるっちゃ。ボーナスステージに行けるキャラや、うちの手助けをしてくれるキャラなど、いっぱい隠れているんだっちゃ。出して取って損はない、おたすけキャラたちがいっぱいなんだっちゃ!

うちのまわりにバリアがついて、敵にさわってもへいきになるっちゃ。一定時間を過ぎるとなくなるっちゃ。

○バリアのついたラムちゃん。7色(?)にかわるバリアに注目

これを取ると、ガバッとボーナス得点がもらえてしまうっちゃ。ハイスコアを狙うなら、ぜひ取ることだっちゃ。

服がトラジマの服から、制服にもどるっちゃ。ダメージを回復するわけだっちゃ。

○○こーいうふうに、服をもいちど着てしまうのだぞ

これを取るとテンちゃんがやってきて、うちのボディガードとなって援護射撃をしてくれるっちゃ。ポコポコと火の玉を投げる姿がとってもかわいいんだっちゃ♡

○テンちゃんの援護射撃が、松千代に命中したゾ

○こんなふうにくっついてくれるのでアリマス!

○オマルをラムちゃんが取ると……

○テンちゃんが登場してきましてネ

これを取ると温泉マーク先生がやってきて、うちにくっつくっちゃ。先生はうちの盾になって、敵から守ってくれるっちゃ。

これを取ると、面堂終太郎が画面に現れるっちゃ。出てきた終太郎は刀をふりまわして、まわりの敵をやっつけてくれるんだっちゃ。

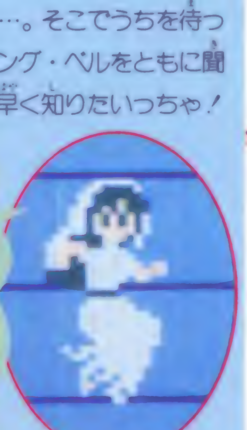
レイはこのゲームで最大のお助けキャラだっちゃ。ある条件を揃えて、レイを出すと、敵をバシバシとやっつけて進んでいくことができるっちゃ。

キツネを取ると、隠れたボーナスステージに行くことができるっちゃ。ボーナスステージの敵を素早くやっつけ、高得点をいただきだっちゃ!

うちを待っているヒトはだれだっちゃ!?

おかげでうちも、なんとか現代へ戻ることができそうだっちゃ。だけど心配なのは未来の世界……。そこでうちを待っている、ウエディング・ベルをともに聞く人はだれなのか早く知りたいっちゃ!

はやくうちも、うちの未来を見たいっちゃ! でも結婚まで待たなきゃいけないなんて、イライラして放電しそうになりそうだっちゃあ!!



©高橋留美子/小学館/キティ/フジテレビ
※記事中の画面は開発中の画面につき実際のものとは異なる場合があります。

ドラキュラの伝説にピリオドを打てっ！
ディスクゲームにまた話題作の登場だ。
あのコナミがグラフィックもあざやかに
アクションホラーで迫るのだ！
今までのファミコンゲームから
とても想像できないほどの映像が
9月下旬発売予定
コナミ
2980円
ディスク
悪魔城
ドラキュラ
TM
© KONAMI

100年の眠りからよみがえった

ドラキュラ伝説の語り継がれるトランシルバニア地方。邪教徒たちの呪いの儀式によって、暗黒の帝王ドラキュラ伯爵が100年の眠りから目覚めてしまったのだ。彼の魔力によって5体の怪物とその手下たちも……。

17世紀末にドラキュラを葬ったベルモンド一族。その子孫であるシモン・ベルモンドが悪魔城の門に立った。洗礼されたムチを手に悪魔城の中を突き進め！　ドラキュラを倒し闇の伝説に永遠のピリオドを打つのだっ!!

キミの目前でつぎつぎと展開される。

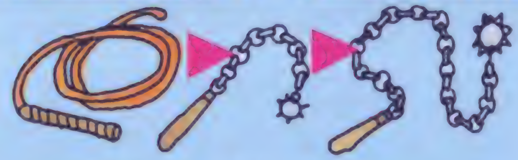
不気味にともる悪魔城の灯をキミが消さなければならない!!

これが悪魔城の全景図だっ！

悪魔城は全18ステージ。3ステージが1ブロックになっている。各ブロックのラストで待ち受けるボスキャラを倒すと、ブロッククリアになるのだっ!!

洗礼されたムチを手に、悪魔城に踏みこめ！

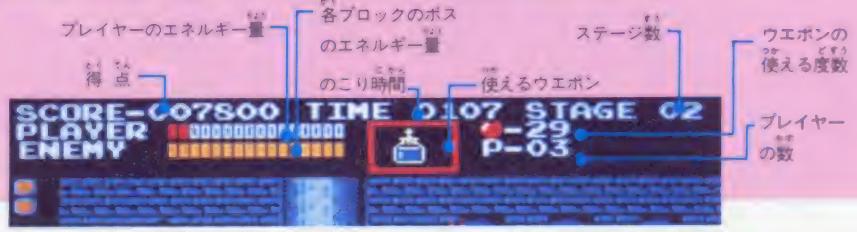
ゲームスタート時の武器はムチだけだ。各部屋のたいまつ、ローソク、ブロックなどを壊すと、パワーアップ・ウエポンが出現するのだ。場面に応じて使いわけよう！



ムチは3種類あり、最初は皮のムチだ。チェーンムチ、ロングチェーンムチとパワーアップさせよう！　Ⓑボタンで敵を攻撃だっ。

短剣、オノ、聖水、懐中時計、クロスの5種類ある。同時に2つ持つことはできない。敵によっては効かないものもあるので注意!!

画面表示はこう見るのだっ！



スタート時のプレイヤーは4人。エネルギーが0になったり、タイムが0になるまでに各ブロックをクリアしないと、プレイヤー数が減るぞ。注意しよう！

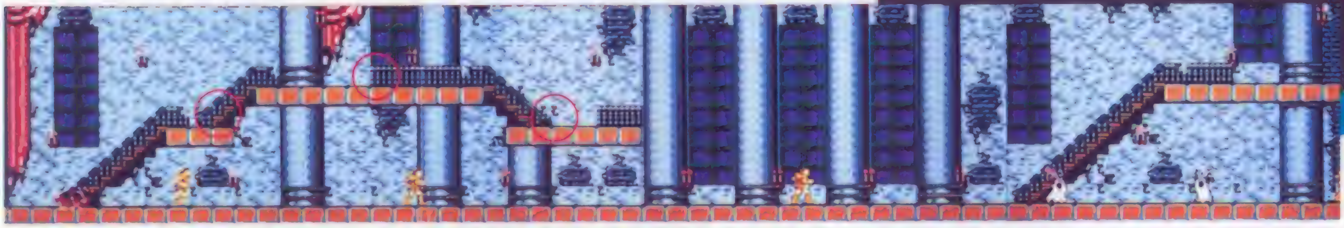
まずは戦うための基本事項を覚えるのだ！

ステージ1～2は比較的カンタンにクリアできるはず。実際にゲームをやって敵と戦うための基本を覚えていこう！

城に入るのはまだ早い！

城の入口の手前ギリギリのところで、右へ大きくジャンプしてみよう。隠れボーナスキャラの$袋が出現するのだ。$袋を取ると得点1000点UP。

○タイミングを覚えないと城の門に吸いこまれちゃうのだ



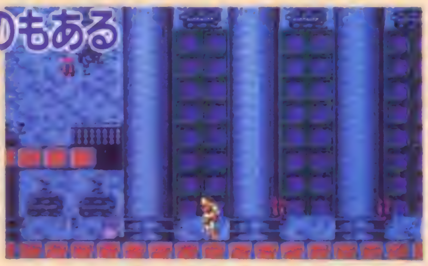
ステージ2へ

ヒョウに注意!!

マップに○のついたところに黒ヒョウが待ち受けている。近づくと動き出すので、動きをよく見て倒そう。ジャンプでもかわせるぞ！

ブロックの中にはくずれるものもある

ブロックをムチで打ってみよう。ブロックの中には、ムチで打つと壊せるものがあり、そこから隠れボーナスキャラやアイテムが出現するぞ！　ステージ1では写真のところのブロックを壊すと、$袋が出現するのだ。



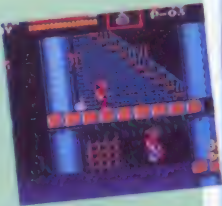
○ブロックが壊れて$袋が出たっ！　3万点で1UPするから確実に取っていこうぜ！

半魚人に注意!!

半魚人は出現してすぐ倒すのがベスト。火の玉を吹いてきたら、かわすかムチでたたこう。火の玉に当たって水中に落とされないように。

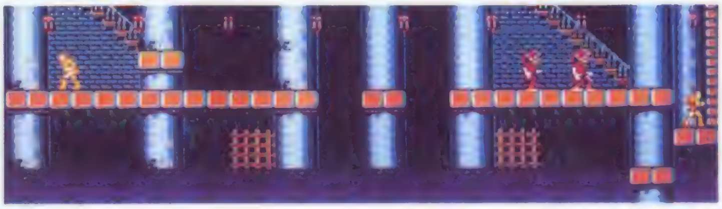
また出たゾ$袋

写真の位置のブロックを壊して下に降り、しゃがんでみよう。隠れボーナスキャラの$袋が出現するぞ！半魚人に注意して取ろう。



地下通路

Aから　Bへ



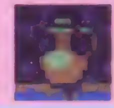
城内のローソクからはいろいろなアイテムが出る

パワーアップ・ウエポンを使うのに必要なハートや、お守り、透明薬を手に入れよう。敵との戦いがラクになるのだ！

○パワーアップ・ウェポンの使える度数が5増えるぞ

○ロザリオ。画面の敵を全部消すことができるのだ！

○パワーアップ・ウェポンの使える度数が1増えるぞ



○透明薬。体が透明になり、一定時間無敵になるぞ

マップ構成／村山成幸

悪魔城（あくまじょう）

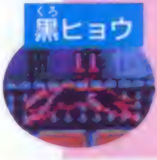
ドラキュラ™

ゲームスタート

STAGE1（ステージ1）にはゾンビがいっぱい！

城に入る前の庭では、たいまつを壊して確実にパワーアップ。隠れボーナスキャラも取ろう。城の中に入って最初に出会う敵がゾンビだ。ゾンビはただ歩いてくるだけの弱い敵なので、ムチで確実に倒すこと。ローソクは全部壊して進んで行こう。とちゅう3匹の黒ヒョウが待ち受けていて、近づくと襲いかかってくるので注意。出現する敵はゾンビと黒ヒョウだけ。しかも弱い敵なのでカンタンにクリアできるはずだ。

このステージの敵キャラたち

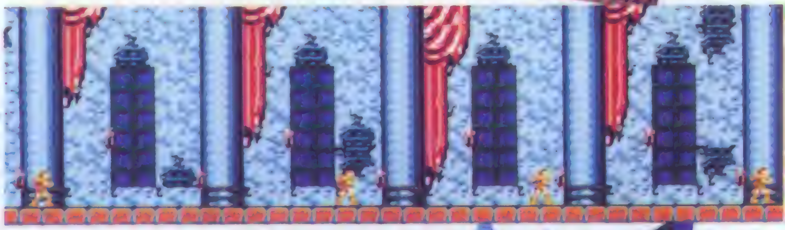


○城に入ってすぐの大広間で出現。ステージ1全域に渡ってゾロゾロ出てくる。2～3匹で出現する場合が多いが、歩いてくるだけだ

○はじめは眠っているが、プレイヤーが近づくと襲いかかってくる。ムチや聖水でカンタンに倒せるかジャンプでかわすこともできる

たいまつを打って装備をそろえるのだ！

城に入る前の庭では敵は出現しない。5つのたいまつがあるので、ムチで壊して装備をそろえよう。ハート、チェーンムチ、パワーアップ・ウエポンなどが手に入るはずだぞ！



ムチは3段階にパワーアップする！

ローソクなどを壊してムチを取ると、皮のムチがチェーンムチになり攻撃力が増す。さらにムチを取ると、ロングチェーンムチになり、離れた敵も倒せるようになる。

STAGE2（ステージ2）には地下通路がある！

ステージ2は地下通路を通らないとクリアできない。出現する敵はコウモリと半魚人。コウモリは問題ないが地下通路の半魚人に注意だ！

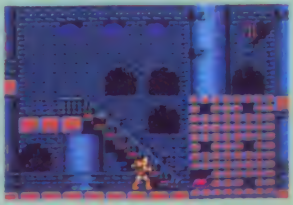
このステージの敵キャラたち

○フラフラと波形に飛んでくる。弱い敵なのでカンタンに倒せるぞ。地面スレスレに飛んでくるヤツもしゃがんで攻撃すればOKだ！

○水中から飛び上がってくる。出現してしばらくすると、歩きながら口から火の玉を吹いてくるが、しゃがめばかわせるのだ！

肉を食べて体力を回復しよう！

ステージ2では、写真のところのブロックをムチで打って壊してみよう。ここには、敵からのダメージで減ったエネルギーを回復させる肉が隠されているのだ。肉を取ると、エネルギーがゲージ6つぶん回復するぞっ！



○肉を食べて元気になるのだっ！

ブロックのボスとの対決 ウエポンを使え!

ステージ1～2はムチだけで敵を倒しクリアできる。ステージ3のブロックボス、バンパイア・バットを倒すには、パワーアップ・ウエポンを使わないとムズかしいぞ!

強敵・ブロックボスを倒すには、パワーアップ・ウエポンが絶対必要になる。しかも何発か当てないと倒せない。ウエポンは取ったハートの数で使える回数が決まるのだ。

ボスとの戦いに備えて、ハートを数多く集めておくことが大切だ。第1ブロックのボス、バンパイア・バットを倒すには、オノを使うのがベストなのだ!!

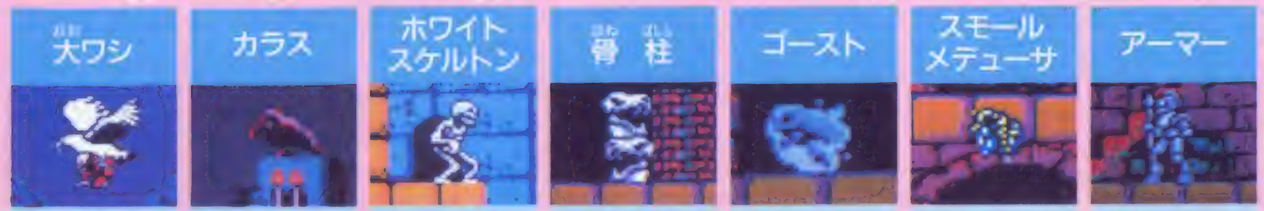
ステージ3スタート

バンパイア・バット

パワーアップ・ウエポンの使いかた

パワーアップ・ウエポンは全部で5種類。十字ボタンの上とBボタンを同時に押して攻撃する。同時に2つは持てないので注意しよう。取ったハートの度数だけ使えるのだ。

そのほかの敵キャラたち



第2ブロックからも強敵が待っている

どうやら第1ブロックはクリアできたようだね。けれどこれから先はひと筋なわではいかない。つぎつぎと迫りくる強敵の数々をなぎたおし、ドラキュラの部屋へたどりつけ!!

第2ブロック—メデューサ

第2ブロックから城のつくりが複雑になってくる。なかでもやっかいなのは床にあいた穴だ。うまく飛びこえなければダメなのはもちろんだし、敵にダメージを受けたときも、はねとばされて穴に落ちてしまうことがあるので注意! 敵キャラの出現パターンを覚えることが大事だぞ。

親玉のメデューサはさほど強くない。けっこうラクだぞ。

アーマーがウロウロ。こいつは何度かムチで打たないとやっつけられない

髪の毛がヘビの妖怪。そのヘビをボタボタと床に落とすぞ!!

おや、この女の人の像はなんだろうか

第3ブロック—ミイラ男

第3ブロックでは動きのいや〜な敵がゾクゾクと登場する。とくにせむし男とカラスはいやな相手だ。このブロックあたりからは、それぞれの敵に対する戦略を持たなくてはいけないぞ。

城の左半分の最上部に立ち並ぶ彫像たち。古きドラキュラ城の姿が見えるようだね。

ふたごのミイラで、包帯を投げて攻撃してくる。背が高いぞ

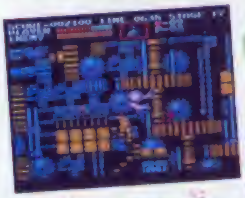
まず高台に立ったミイラがブロックボス!?

青い空と彫像が美しいけれど、見とれている時間はない。急ぐんだ!

第4ブロックより先は…いったい?

そして後半の第4ブロック。最上階からシュート(落し穴)を使って、再び最下階、地下室へと向かうのだ。敵から受ける1回あたりのダメージもかなり大きくなってくる。1つのミスが大きく響くからね。

中庭を通りぬけ、再び城の中へ入ろう。そこはだんだんと殺伐とした景色に変わる。ころがる白骨、横たわるミイラ。ドラキュラはどこに!?



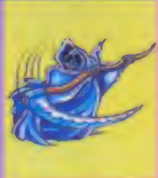
歯車はもうさびて動かない。時計までその時を忘れてしまっているのだ

ここはひょっとしてなにかの実験室かな?

ホワイトドラゴンがニョロリと出現。こいつは火の玉を吐き、やっかい

ドラキュラ

死神

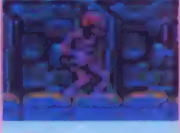


フランケンシュタイン&せむし男

マックスアーマー

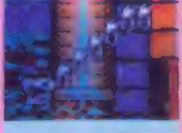
オノを投げてくる重装の騎士だ

レッドスケルトン



倒してもしばらくして復活する

ホワイトドラゴン



くねくねと体を曲げ、火で攻撃

あとは、10月3日発売の次号を待て!!

ザ・ニューウェイブシューティングゲーム

9月27日発売予定
日本物産
4900円 カセット

テラクレスタ

宇宙世紀、全宇宙の支配をたくらむ宇宙魔王マンドラーによって僻地に追われた地球人は、再び太陽と大地を取り戻すため、地球奪回組織"テラクレスタ"を結成した。今、宇宙魔王をめざし、ウイングギャリバーが発進!!

緑の大地を宇宙魔王から奪還せよ!

FIRE・BIRD(火の鳥)

○はばたく勇姿の火の鳥は、地球奪回組織テラクレスタの象徴!

ウイングギャリバー緊急発進!

○宇宙空母から緊急発進するウイングギャリバー1号機の勇姿!

宇宙魔王軍との戦いが、今、再びここに始まる

かつて業務用シューティングゲームの名作とうたわれたムーンクレスタ。合体パワーアップが画期的だったそのゲームの舞台を宇宙から地球に移し、フォーメーション攻撃という新しい要素を加えたのが、このテラクレスタだ。さらにファミコン版では、そのフォーメーション攻撃のパターンを自作できる、うれしいデザインモードもついている。全部で16ステージ。陸地と海のグラフィックも見事。そこで展開される敵軍との総力戦は、胸のすくシーンの連続だ。

○グラフィックは、アーケード版にあくまでも忠実に再現された

©Nichibutsu

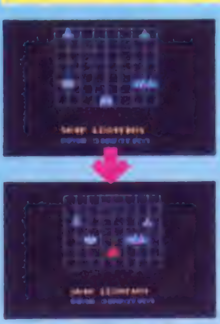
合体パワーアップ、そして フォーメーション攻撃
ウイングギャリバーを自在に操れ！

このゲームの進行上のポイントは、地上の格納庫から味方機を取り戻すことによるパワーアップにある。合体すると、Ⓑボタンによるビームの掃射能力がアップし、さらにⒶボタンによって、分離してのフォーメーション攻撃が可能になる。さらに5機すべての合体に成功すると、自動的に一定時間、無敵の火の鳥になるというわけだ。フォーメーション攻撃を使える時間と回数は限られているから、その威力を発揮できるかどうかは、キミの腕しだいだゾ！

これが新機能！ デザインモード

このデザインモードでは、5機の場合の分離形態やビームの掃射方向を、自分でデザインできるんだ。どのようなフォーメーションが効果的なのか、キミのアタマの使いどころだゾ！

step1 機体の位置決定



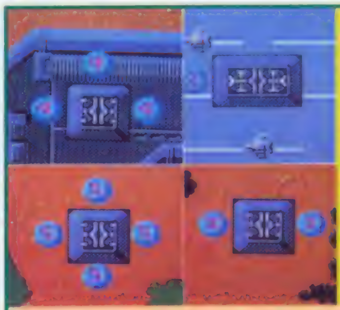
○まず機体の位置を決定しよう。Ⓐボタンで移動させたい機体を選び、十字ボタンで移動する

step2 ビームの掃射方向

○次に、ビームの方向を決める。Ⓐボタンでどのビームかを選び、Ⓑボタンで掃射方向を決める

1号機の単独発進によりゲームが開始

2〜5号機格納庫



○2号機〜5号機の格納庫。数字のところを射つと機体が出てくる

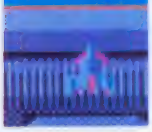
1号機α号

○最初は、前方にビームを射てるだけだゾ

2号機β号

3号機γ号

4号機δ号



5号機ε号

1・2号機合体

○二連射でビームが射てるように！

1〜3号機合体

1〜4号機合体

1〜5号機合体

ウイングギャリバー完成

○合体完成！ 数秒後自動的に火の鳥になるゾ

1・3号機合体 / 1・4号機合体 / 1〜5号機合体

○後方にビームを発射できる

○前方に無敵のビームを発射

○後方にバリアーを張れる

α号・β号・γ号・δ号・ε号の合体成功により無敵のファイアバードに！

○火の鳥になれば、どんな敵でもイチコロだ

フォーメーション攻撃パターン

MOON-FORMATION

○2機が並び、三日月形ビームを発射する

EXTEND-FORMATION

○1列型になり、ビームを3方向に発射する

CYCLONE-FORMATION

○ひし形になり、回転ビームを発射する

CROSS-FORMATION

○ファミマガオリジナル・フォーメーション

敵軍との過酷な戦闘が待っている！

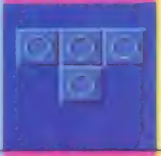
ゲームの舞台は地表。荒野、森、遺跡の町、基地、そして海と、シーンが展開していく中で、次から次へと敵キャラが登場する。地上の固定キャラからの攻撃に用心しながら、飛行キャラとの空中戦を行うのだが、飛行キャラとの対戦では敵の飛行パターンを把握することがポイントだ。要所での巨大キャラとの対決は、手に汗握るゾ！

★目立たない…けど要・注・意　地上の敵キャラ

反射砲　100pts.

砲身を8方向に向けて発射。[illegible]おくのが鉄則だ

浮遊監視砲 サザーン　200pts.



自機が接近すると海や池から浮上し、砲撃してくる

固定防御システム ヒトデ

攻撃はしないが、自機の弾をはねかえすのでやっかいだ

可動要塞 デロス　100pts.

地上のいたるところに配置される。地面と見わけにくい

巨獣キラードッグ　1000pts.

動きなどはドラゴンと同じ。地上をのし歩く姿は、なかなか見ものだゾ

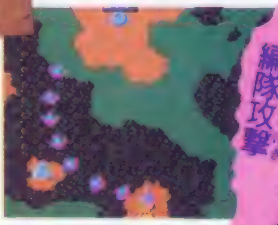
巨獣ドラゴン　1000pts.

火を吹きながら、地上をゆっくり歩く。倒すと得になるユニークなキャラだ

アメーバの急襲

○○編隊で攻めてくる飛行敵キャラはやっかいだ。特にアメーバなど、変則的な動きをするものは、要注意！

アイアンウルフの編隊攻撃



○○ジュピターを射つと赤い玉に分裂し、それが敵に当たると1000点のボーナスだ!!

大量得点！

見て驚け！　この悪玉トリオ

中型母艦チューボ　1000pts.

チューボはタロスを従え、しつように攻撃してくるゾ。追いこまれぬよう、まわりこみながらアタックしよう！

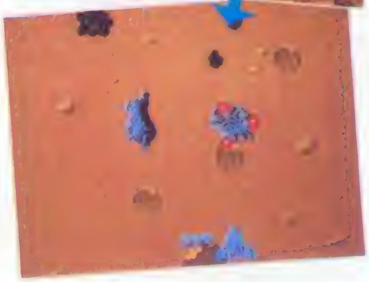
○チューボが[illegible]！まず連射だ

○チューボが現れた。最初の瞬間だゾ

サザーンのふいうち

○海中などからふいに現れるサザーンに注意

キラードッグとの死闘



○○キラードッグを倒すと、ホネの死骸に！

反射砲にはさまれた

○反射砲は急に砲身の向きを変えるから用心

テラクレスタ

★空中戦では、敵の攻撃パターンを読もうぜ!

空中の敵キャラ

名前	種別	得点	解説
ジャイロス	高速エアーボット	300pts.	編隊で襲ってくる。スピードが速い
パラメラ	高速艇	100pts.	ヒラヒラと舞うようにして攻撃してくる
ザロメ	バトルユニット	300pts.	単独攻撃と4機編隊攻撃を行う
アイアンウルフ	探査艇	100pts.	一列に並んでくる編隊の不意打ちに注意
ヒドラ	高速エアーボット	200pts.	高速だが、それほど脅威ではない
スピーナ	高速エアーボット	200pts.	スピードが速く、かなりやっかいな敵
ジュピター	遊星	200pts.	射つと分裂。[illegible]
カテロド	有翼モビルアーマ	300pts.	単独なら楽勝だが編隊でくるとやっかい
アメーバ	浮遊機体	200pts.	編隊での奇襲攻撃は、その動きに注意
キライ	機雷		超高速回転。キライなんて大キライだ!
ユーボス	高速艇	300pts.	単独攻撃のみの、最も一般的な敵キャラ
ダロス	重機動メカ	200pts.	[illegible]

宇宙魔王マンドラー

究極の敵キャラ。巨腕ガンガを、ロケットパンチのごとく放つ。コイツを倒すには、まず腕を狙え!

○最大最強の敵キャラ、マンドラーが出現!

○マンドラーとの対戦は、文字通りの死闘だ

巨腕ガンガ

○マンドラーの4本の腕からとび出す。スピードは遅いがしつこい

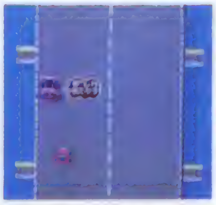
○暗ヤミに、ダイコンの不気味な姿が浮かぶ

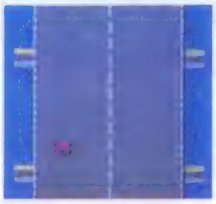
大型母艦ダイコン

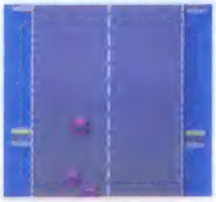
ジャイロスを従え、多くの弾をバラまくので、倒すのはなかなかやっかいだ。そうとうのテクと根気が必要だゾ。

ブラック軍団を倒すため バギー・ポッパーGO!!

あれ、おいコラまてよ。オレがちょっと目を離したスキに、大型バギーに彼女をさらわれてしまったぜ。急いで後を追うオレの車に立ちふさがるオジャマ車。こいつらがキラワレ者のブラック軍団だ! ジャンプ、体当たりでうまくクリアし、彼女を早く助けるぜ!!


○楽しいデートだったのがコイツのせいで…


○アクセル全開、彼女を取り戻さなきゃ


○ザコには用はない。目指すは大型バギーだ

バギー・ポッパーの底力を見せてやる

この車はジャンプもできるし、体当たりで敵を倒すコトもできるぞ。これをうまく使えば、邪魔者はいないぞ!!

○ジャマ者はジャンプして先を急げ!

○ジャンプ中でもコントロールOK

○150キロ以上ならジャンプOKだ!!

○行く手を妨げるヤツは体当たりでパス

©1986 DATA EAST CORP

燃料補給&メンテナンス、これさえやればOKだ!!

彼女を追って、全開でカッ飛んでいるバギー・ポッパー。邪魔するヤツをどんどん倒しながら、戦いは続く。

しかし、戦いが続けばⓅも減るし、車も傷んでくる。Ⓟがゼロになると、いくら速度を上げてもジャンプできなくなってしまうぞ。たまにはピットにも入ってみよう。

これでⓅを補給する

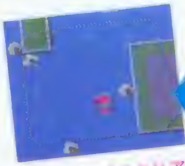
こいつは取るとⓅが10増える。道路のあちこちに落ちているから、あまり無理して取らずに、次のⓅを狙っていこう。Ⓟがゼロでも車は走るから、次のⓅへアタックだ。

整備&Ⓟを補給だ!!

これはⓅがかなり減ると道路へ出現してくる。これに触れると、ピット画面に切り替わり、自動的に車の点検をしてくれるぞ。そしてⓅも50補給されるんだぜ。

○オッとⓅが無い。これじゃジャンプは無理だ！

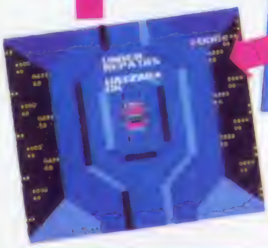
○道路が切れる寸前でⓅ発見。一安心



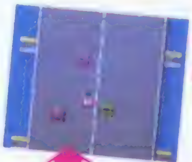
○ジャンプでクリア。追っ手は来ないぜ!!

○ジャマだどけどけ。急いでいるんだ

○オット正面に変なキャラが出現したぞ



○体当たりで、いきなりこんな画面に？



○画面が変わるとⓅが50も増えているぞ

ブラック軍団勢ぞろい

彼女をさらっていった大型バギーは、なんとブラック軍団のボスの車だった。

ボスの逃走を助け、行くさきざきで邪魔を仕掛けてくるブラック軍団。

そしてダンプカーやパトカー、救急車までもが、ブラック軍団とつながり、行く手を邪魔してくる。しかし、バギー・ポッパーは進む。彼女が助けを求めているから。

ランクル

○太いタイヤで体当たりに強いぞ

オープンバギー

○軽快なフットワークで追ってくる

大型バギー

○ブラック軍団ボス。彼女をさらった犯人

ランクル

○ゴッツイ車体で体当たりをしてくる

Tバールーフ

○後ろや横から体当たりを仕掛けてくる

オープンジープ

○ランクルのオープンタイプ

ブラック軍団の味方をするイヤなヤツ

ここのキャラは、ブラック軍団の味方をする、イヤなキャラを紹介しているぞ。

パトカー

○パトカーのくせに悪の味方をしている

ダンプカー

○いきなりの、土砂攻撃には注意！

救急車

○ケガ人を作ろうとするヘンなヤツ

道に土砂をすてるなんて悪いヤツめ

ブラック軍団と小競り合いをしていると、下から走ってきたトラック。オッと、こいつには体当たりが効かないぞ。

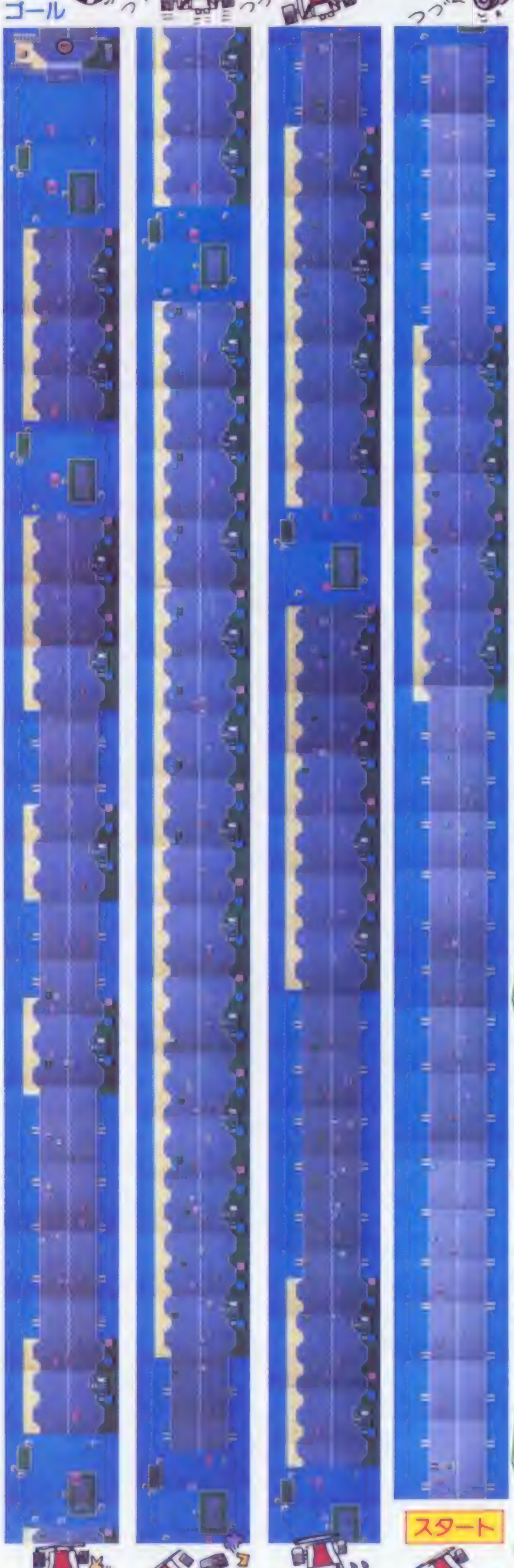
おまけに荷台から土砂まで落としてくるから、走ってきたら要注意だ!!

○やっ何だ？見なれないトラックが走ってきたぞ。注意だ!!

○しまった。土砂を落とされた！この距離じゃかわせない

○やられた。愛車がオシャカだ。我ながらいい腕だぜ!!

最初の戦い全面マップ



コースは全部で16コース。全面突破だGO!

コースは4つ種類があり、4つのコースをクリアすると1パターンクリアだ。1パターンごとに、彼女は助けを求めてくる。そして4パターン、つまり16コースクリアで、彼女と再会できるぞ。技を駆使してガンバロウ。

風景は4種類。すべてが波乱に富んでいるぞ

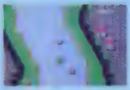
1コースクリアするごとに風景は、海辺、街、田園、山と変わっていくぞ。

ブラック軍団も色が違うヤツが出てくる。地形もまったく変わっているので、画面に注意しながら走って行こう。

○最初は海辺を走って行く

○次は街中、ビルに注意!!

○道路の中央の島に注意!!

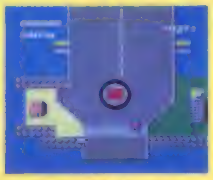

○道路の中央の池に注意!!

行く手を遮る危険地帯&ゴール

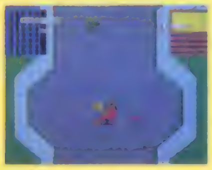
走っていると、急に画面に危マークが出現することがある。これはもうすぐ道路が終わってしまうサインだ。ジャンプの用意をしよう。

ジャンプでクリアしなければいけない所は、海、橋、空地、草原などだ。そしてゴールも、ジャンプでしかクリアできないようになっている。タイミングが合わないと、クリアは無理だから注意しよう。

○道路がとぎれて、海になっている。真ん中の島をジャンプしてみると…


○これが海辺コースのゴールだ。最後のジャンプは難しいぜ

○道路を遮る橋。うっかりしていると、衝突だ。ジャンプをした後も注意


○街コースのゴール。チェッカーフラッグが待っているぞ

○道路の中央にドーンと出現する小島。橋でクリアかジャンプでクリアか?

○田園コースのゴール前。家並みをジャンプでクリアしなければ!

○ナゼ道路に柵が?スリアクはできる?

○山コースのゴール。草原を一気にジャンプでクリアだ

マップ構成／村山成幸

SUPER XEVIOUS
スーパーゼビウス ガンプの謎
1Mビット ROM搭載
namcot
歴史を変えるスーパーゼビウス
あのゼビウスが大幅にパワー・アップして 9月19日発売！
スーパーゼビウス ガンプの謎
SUPER XEVIOUS
ファミリー コンピュータ
▲パッケージは原寸大
保存用ハードケース入 ¥4,900
知っていただろうか。ゼビウスの
って書かれたSF小説であったこと
そして最後の人工知脳コンピュータとホモ
スの戦いを描いたサイエンス ストーリーであ
とを…。
最終兵器を駆使して、戦え、ソルバルウ！
ナムコット情報局
〈東京〉☎ 03-750-7700
8月から東京のナムコット情報局の電話番号が変わりました
〈高松〉☎ 0878-31-7651
ファミリー コンピュータTM用
カセット好評発売中。
© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED
クリエイター
THE EARTH is a blue marine planet.
You will be a creator in the year 2001.
How can you survive in the Age of Great Voyages!
「遊び」をクリエイトする――
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5

緊急指令!今すぐ死の宇宙島を脱出せよ!!
新作ディスクソフト
10月下旬発売予定!
定価2,980円
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
デッド★ゾーン
DEAD ZONE
"わな"を突破!君の知性はコンピュータを超えるか!?
ある日突然、マリーが建設した最新型の
スペース・コロニーで非常じたいが発生した。
狂うはずのないマザーコンピュータに、いったい何が起こったのか!?
カークよ、ただちに出動せよ!婚約者マリーを救い、死の宇宙島から脱出するのだ!!
知性とスリルの静止画スペースアドベンチャー登場。
いま、君の頭脳がショートするとき
DEAD ZONE
早いもの勝ちプレゼント
おなじみ早いもの勝ちプレゼントにキミも応募しよう!
先着順にステキな賞品をプレゼント!
★1等 どきどきばーど(おもしろ目ざまし)… 20名様
★2等 SUNSOFTオリジナルメモクラブ(メモ付ミニ文房具)………… 1,000名様
★3等 SUNSOFTオリジナル下じき1,000名様
★ダブルチャンスもあるよ!
キミはもうチャレンジしたか!?大好評発売中のサンソフト・ラインナップ!
第1弾 スーパーアラビアン
第2弾 ルート16ターボ
第3弾 いっき
第4弾 アトランチスの謎
第5弾 かんしゃく玉なげカン太郎の東海道五十三次
SUNSOFT
ファミリー コンピュータ・ファミコン 「ファミリーコンピュータ・ファミコン」は任天堂の商標です。
SUNSOFT サン電子株式会社
本社 愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

PONYCA

ポニーのファミリーコンピュータ ディスクカード

ファミコンディスクで登場!!

子猫物語

The Adventures of Chatran

あのチャトランが、きみのファミコンで大活躍するよ。恋人(ネコ?)シロ子に出会うため、春・夏・秋・冬と四季を通じて大冒険しよう。カブトムシやモグラ、ウサギやヘビなどの敵がたくさんいるけれど、チャトランは頭がいいからだいじょうぶ。木になっているリンゴやミカン、タマゴなどをぶつけて敵をやっつけよう。ⒽⒺⓁⓅタマゴをとると友だちのプー助も助けに来てくれるのだ。だけど強敵ブラッキー(クマ)には気をつけよう。やつはなかなかてごわいぞ。がんばって、きみもシロ子に会おうね。

ファミリーコンピュータ ディスク システム

L29 V 5904(PNF-KOM) ¥2.900

●ファミリーコンピュータ(ファミコン)は任天堂の商標です

9月中旬発売予定

© 子猫物語製作委員会

300画面にもおよぶ大アクション・アドベンチャー

待たせてゴメンね

スーパーピットフォール発売中!!

R55 V 5903 ¥5.500

安心して選べるPONYCAのソフト。充実した内容と良心的価格がポニカの誇です。

株式会社ポニー 〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング

TECMO

音(おと)の連(れん)射(しゃ)だ!

テクモ・ゲーム・ミュージック

● 収録ゲーム・ミュージック
マイティボンジャック
ピンボール・アクション
ボンジャック
ソロモンの鍵
センジョウ
スーパー・スター・フォース・アレンジ・バージョン
グリダイアン・ファイト
ガズラー
アルゴスの戦士
スイマー
ワールド・カップ
スターフォース
マイティボンジャック・アレンジ・バージョン

これでもか、これでもかとゲーム・ミュージックを発表してきたGMOレーベルも、いよいよ第6弾に突入だ。今回は、全国のゲーム少年・少女の皆んなからレコード化要望の声が高かったテクモの登場だよ。アーケード・ゲームはもちろんのこと、家庭用カセットとしても人気者の「マイティボンジャック」や「ソロモンの鍵」が入っている。さらに、なんと9月発売予定のゲーム「スーパー・スター・フォース」のアレンジ・バージョンも見のがせない。秋の夜長、このレコードを聴きながらゲームしてみないか。高得点確実だよ!

●譜面付●レコード、カセット9月25日発売●CD10月25日発売
LP:ALR-22906 ¥2,200 CT:ALC-22906 ¥2,200 CD:28XA-95 ¥2,800

オリジナル・ゲーム・ミュージック・ディスコグラフィー。好評発売中だよ!

ビデオ・ゲーム・ミュージック
ゼビウス/ポスコニアン/パックマン/フォゾン/マッピー/リブルラブル/ディグ・ダグ 他全10曲●LP:YLR-20003 CT:YLC-20003 各¥2,800
namco

スーパーゼビウス(12インチ・シングル)
スーパー・ゼビウス/ギャプラス/ドルアーガの塔 ●YLR-12002 ¥1,200
namco

ザ・リターン・オブ・ビデオ・ゲーム・ミュージック
ディグ・ダグII/ドラゴン・バスター/メトロ・クロス/他全13曲 ●LP:ALR-22004 CT:ALC-22004 各¥2,200
namco

ザ・ベスト・オブ・ビデオ・ゲーム・ミュージック(CDのみ発売)
ゼビウス/ドルアーガの塔/リブルラブル/ディグ・ダグ/ギャラガ/フォゾン/他全17曲 ●32XA-00 ¥3,200
namco

コナミ・ゲーム・ミュージック VOL.1
ツインビー/グラディウス/ジャイラス/イー・アル・カンフー/ブーヤン/他全10曲 ●LP:ALR-22002 CT:ALC-22002 各¥2,200 CD:28XA-85 ¥2,800
©Konami

ハドソン・ゲーム・ミュージック
スターソルジャー/バイナリィランド/チャンピオンシップ・ロードランナー 他全12曲 ●LP:ALR-22003 CT:ALC-22003 各¥2,200 CD:28XA-87 ¥2,800
HUDSON SOFT

スターソルジャー・アレンジ・バージョン(シングル)
スターソルジャー・アレンジ・バージョン/チャンピオンシップ・ロードランナー・アレンジ・バージョン ●ALR-708 ¥700
HUDSON SOFT

カプコン・ゲーム・ミュージック
魔界村/1942/戦場の狼/ガン・スモーク/エグゼドエグゼス/他全11曲●LP:ALR-22905 CT:ALC-22905 各¥2,200 CD:28XA-94 ¥2,800(CDのみ9月25日発売)
CAPCOM

コナミ・ゲーム・ミュージック VOL.2
ギャラクティックウォーリアーズ/グーニーズ/大列車強盗/他全11曲●LP:ALR-22904 CT:ALC-22904 各¥2,200 CD:28XA-96 ¥2,800(CDのみ9月25日発売)
©Konami

Alfa
アルファレコード株式会社
販売元 ワーナー・パイオニア

GMOレーベルからのお知らせ!

GMOレーベルではゲーム・ミュージックを演奏する個人、グループをさがしている。デモ・テープと君(たち)の写真・経歴をアルファレコードまでドンドン送ってほしい。期待してるぞ!! ただし、送ってもらったテープ、写真などは返却できないので、ソコントコあらかじめ了解してね。〒108 東京都港区芝浦1-5-39 アルファレコード㈱GMO係

アイレムのファミリーコンピュータ用ゲーム・カートリッジ

海底救助船

SQOON

スクーン

TM

1986年、オトト星人の地球侵略はすでに始まっていた。次々と海底に沈む都市、襲いかかる大津波。地球防衛軍も壊滅。地球を救えるのは海底救助船「スクーン」ただ一隻。オトト星人とその手先を倒し、海底ドームに捕われている人類を救出できるか!? 地球を人類の手に戻せるか!? 急げ「スクーン」!魔の手は君のそばにも迫ってきている。

スクーン IF-04 希望小売価格 4,900円

スクーン手帳・3,000名にプレゼント!!

海底救助船の名前は?

□Q□□N

左の□に入るアルファベットを官製ハガキに書いて住所・氏名・年令・学年を明記の上、〒561 豊中南郵便局私書箱第40号DMS「スクーン手帳・プレゼント」係までお送り下さい。抽選で完全攻略本「スクーン手帳」を3,000名様にプレゼントします。●昭和61年10月15日〆切り(当日消印有効)●発表は発送をもってかえさせていただきます。

◆開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。
© 1986 IREM CORP. Licensed from HOME DATE

アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 C IREM CORP.

よろしく!!
伊東四朗です。
あの話題のSFX映画「ラビリンス」のファミコンカセット。
きみもワクワク・ハラハラのアクション&アドベンチャー!
ゲームにチャレンジしてみないか。
ファミコンカセット
ラビリンスが
当っちゃう!
白子のりでドカ〜ンと4,000人に
★ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。
話題騒然!
これからは、ラビリンスだ!
TOKUMA SOFT
白子のり外袋マーク合計300円以上を一口として
おいしく食べてドーンと当てよう!
白子のり レジャーシーズンまっさかり。
秋一番のりのりキャンペーン
キャンペーン期間
9/1(月)⇒10/31(金)
Labyrinth™ ラビリンス
c 1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD. TM & © 1986 Henson Associates Inc. All rights reserved.
●白子のりマークをドンドン送ってね。
白子のり商品どれでも合計300円以上を一口とし、外袋の白子のりマークを切り取って封筒に入れ、住所・氏名・年齢・学年を書いて送ってください。抽選で4,000人のみんなに、あの話題の映画「ラビリンス」のファミコンカセットをプレゼントします。発表は11月中旬予定。なお賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
■送り先 〒103-91 東京都中央区日本橋郵便局私書箱271号(K.S)
白子のり「秋一番のりのりキャンペーン」プレゼント係
■お問い合わせ(テレフォンサービス)
(03)632-6331
■図のように、商品外袋の白子のりマークをハサミで切り取ってお送り下さい
9月1日より全国一斉発売
新鮮なのりをたっぷり使った
白子のり
お茶漬けサラサラもよろしく
白子のり

この広告は8月10日現在のものです。
JF-10
うる星やつら
せい
ラムのウエディングベル
ファミリーコンピュータ™用カセットシリーズ
●カワユイ幼稚園時代のラムちゃんを
君の手で現代までつれもどせ！
小学生・中学生と次々ワープ
そして未来の世界は？
近日発売!!
いよいよ
うちの
出番だっちゃね!!
▲小学生
▲中学生
●好評発売中！
JF-09 じゃじゃ丸の大冒険
¥4,900
やっと救ったさくら姫は、なんと替え玉であった。再び姫を救いに旅立つじゃじゃ丸くん。しかしパワーアップされた妖怪軍団や四天王、そして強敵なまず太夫が行手をはばむ！はたして無事に姫を救い出すことができるのか？
©高橋留美子／小学館・キティ・フジテレビ
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。
頭を科学する
JALECO®
株式会社ジャレコ
〔本　社〕東京都世田谷区上用賀5−24−9 〒158
TEL.03-420-2271(代表)
〔大　阪〕大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F 〒541
TEL.06-203-0081

ジョイシリーズ
楽しさの、ABCです。
楽しみをどんどん大きくするため、点とり虫は日夜努力を重ねている。そして、いま、ついに、これが点とり虫の仲間たちだ。ジョイボール、ジョイペアにつづき新人のジョイレーダーも加わって、ますますゲームを面白くするぞ。さあ、どうだ。君も縦横無尽の快楽を体験してみよう。
A
JOY RADAR
任天堂ファミリーコンピュータ
君のファミコンとテレビがワイヤレスになる!!
JOY RADAR
ワイヤレスパック《ジョイレーダー》
¥5,500 新発売
最先端のゲームを楽しむなら、新登場のジョイレーダーを使おう。これを君のファミコンにつけるだけで、なんとテレビへ電波がピッピッと飛ぶのだ。もうファミコンとテレビをつなぐ、めんどうな配線も、コードもいらない。いつでも好きな時、好きな場所でゲームが楽しめるぞ。新兵器のジョイレーダーで、仲間を一歩リードしよう。
B
JOYBALL
START
A
SELECT
B
JOYBALL
ファミコン専用コントローラ《ジョイボール》
1秒間に15発、連射高得点を楽しむならジョイボールにおまかせ。手のひら操作のボールだから操作もラクラク、腕に自信がつくぞ。
C
JOYPAIR
JOYPAIR
2人用アダプタ《ジョイペア》
友だちといっしょにエキサイトするなら、コレ。楽しさが2倍になるぞ。
みんなファミリーコンピュータ専用
株式会社HAL研究所
東京都千代田区神田須田町2-6-5OS'85ビル5F TEL.03-252-6344
改良のため、製品の仕様を予告なく変更する場合があります。

Q·B·Bチーズ

✻キャンディー タイプ チーズ✻

おいしさプラス楽しさいっぱい!!

キャンディータイプチーズ　55g
キャンディータイプチーズ　170g

毎月抽選で1,000名
合計4,000名さま

スーパーマリオブラザーズ™2
ファミコン・ディスクカードプレゼント!

最終締切—61年12月31日(当日消印有効)

●応募方法　Q·B·Bキャンディー タイプ チーズ55g·170g入りパッケージの裏面についているマリオマークを2枚1口として、応募ハガキ又は官製ハガキにしっかりと貼り、住所・氏名・年令・電話番号をご記入のうえ下記あてご応募ください。
※お1人様何口でもご応募できます。

●あて先　〒651 神戸市中央区坂口通1丁目3番13号
六甲バター株式会社
「Q·B·Bファミコンプレゼント」係

●しめ切り　しめ切日は毎月末日(到着分)。最終しめ切りは、61年12月31日(当日消印有効)です。

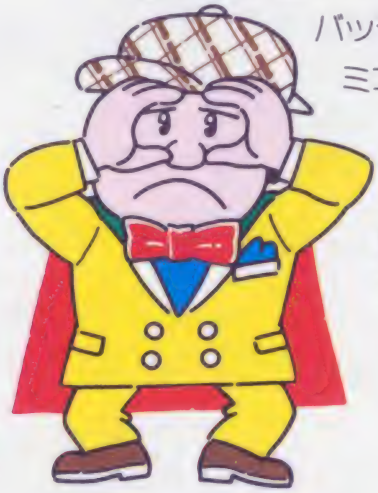
●当せん発表　厳正に抽選の上、ご当選者には賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

マリオマークは、キャンディータイプチーズ55gに1枚・170gに2枚ついています。

©1986 Nintendo

君(きみ)のファミコンを洗(あら)え!

画面がきたない。音が出にくい。画面が出にくい。
そんなときに、ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で、
バッチリ・クリーニング。これで、君のファミコンは、いつもピカ、ピカなのだ!!



画面がきたない?
テレビゲームの画面の一部が欠けたり、画面がよごれていたり、画面がはっきりしないときに。

画面が出にくい?
スタートボタンを押しても、画面が出てこなかったり、途中で画面が消えてしまったときに。

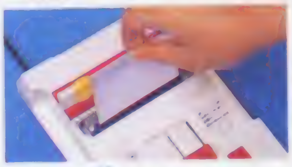
音が出にくい?
音がとぎれたり、音がまったく出てこないときに。

ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で事件(トラブル)は解決(かいけつ)!

パルテック ファミコンクリーナー
おそうじ探偵君(たんていくん)

ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」 **¥680**
FC-100(クリーニング液VF-1付)

こんなに汚れがとれる
①クリーナーのフエルト部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②カセット本体の差し込み口に入れ、左右に動かして汚れを拭きとります。



こんなに汚れがとれる
①クリーナーの布部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②ファミコンの差し込み口に垂直に差し込んで、汚れを拭きとります。
*汚れた布部分は回転させてきれいな面で何度もクリーニング出来ます。

■お求めは、
各有名デパート、玩具店
及び電気店へどうぞ。

新発売(しんはつばい)

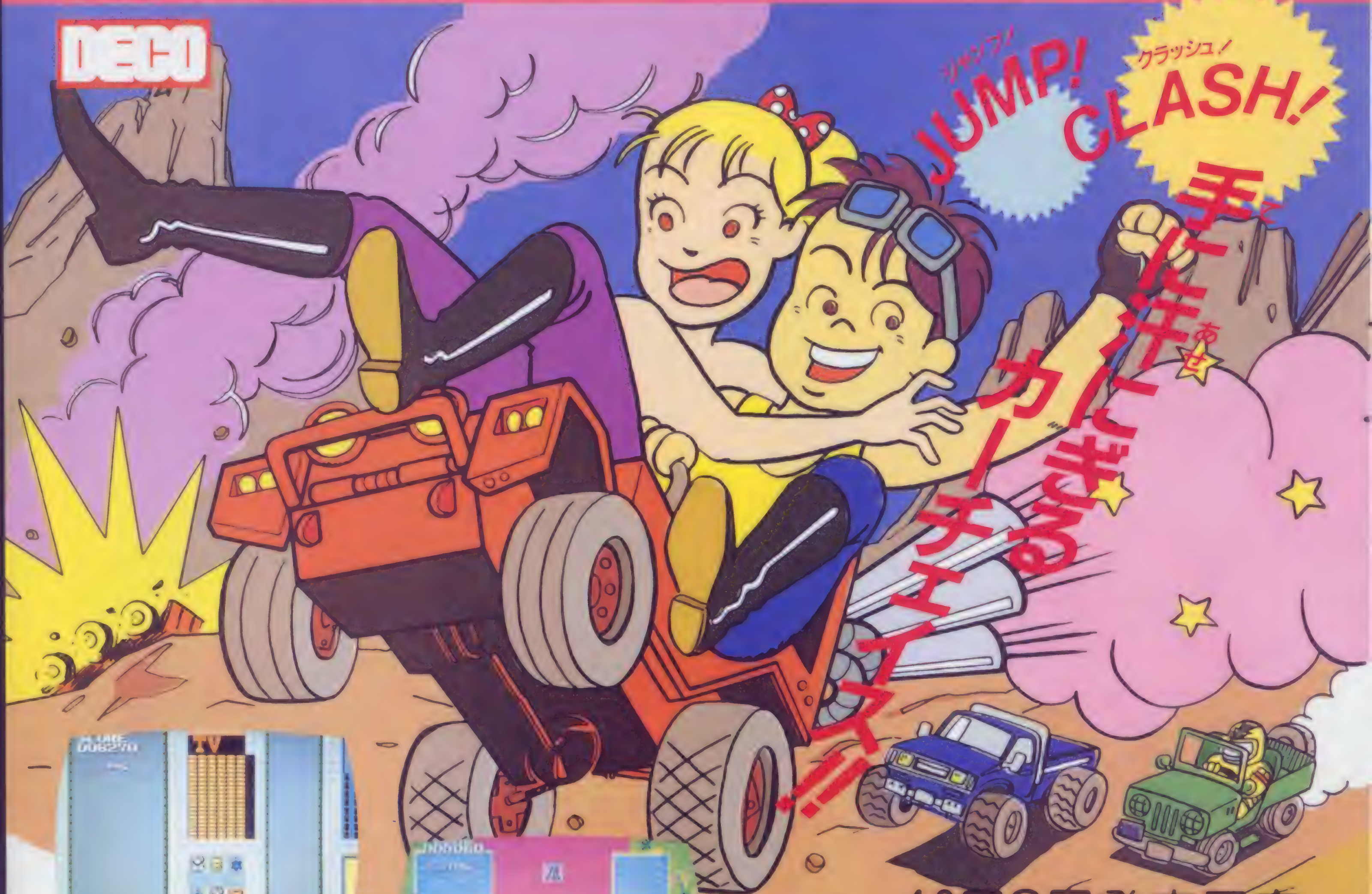
発売元 株式会社 PALTEC

〒164 東京都中野区南台5−25−6 真和ビル2F ☎(03)380−8101
〒532 大阪市淀川区東三国6丁目17番15号 ☎(06)399−7361

KONAMI
FAMILY COMPUTER
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
出た。
コナミから
まもなく発売。期待していいゾ。
ディスクカードの第一弾。
悪魔城
ドラキュラ™
悪の支配は
もう、たくさんだ。
魔王ドラキュラが支配するヨーロッパの小国。英雄クリスファーの血を引くピーターが、悪を倒すためにたった一人で立ちあがる。武器は、不思議な力を秘めたムチ。さぁ一急ごう、ドラキュラ城へ。悪の支配から国を守るため。
マイッタか。
グワハッハッ
元祖2Mビットだ
好評発売中！
¥5,300
がんばれゴエモン！
からくり道中
ゴエモン特製テレホンカード。
毎週100名様、
合計800名様にプレゼント。
1周目の「肥後国」をクリアして秘密の呪文を出そう。抽選で800名様に「ゴエモン・テレホンカード」をプレゼント。官製ハガキに呪文・得点・住所・名前・年令を書いて下記あてに送ってネ。締め切りは昭和61年10月31日。当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。
コナミ株式会社 ゴエモン係
エンドレスキャンペーン'86実施中!!
C KONAMI 1986
＊ファミリーコンピュータ用カセットは、通信販売していません。
コナミ株式会社

ファミリー コンピュータ™
ゴーストバスターズ™
主人公は君。まず、車をうまくあやつって街を占領した幽霊を退治しに行こう。
お金をためてSHOPへ行けば強い道具を買うことができるぞ。
PKエネルギーが増えすぎると……恐怖のマシュマロマンアタック!
君は伝説の魔王ゴーザを倒せるか?
これが噂のマネーアドベンチャーゲーム,
ゴーストバスターズ!
9月25日発売予定
商品番号 GTS-GB
標準小売価格 4,500円
※画面は開発中のもので変更する事があります。
GHOSTBUSTERS is a trademark of Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Golden Torch Music Corp and Raydiola Music Corp.
Original Program and Concept ©1984 Activision Inc.
Code for NINTENDO FAMILY COMPUTER ©1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
★好評発売中★
超浮遊要塞
EXED EXES™
エグゼド エグゼス
商品番号 GTS-EE
標準小売価格 5,200円
Lot Lot™
ロットロット
商品番号 GTS-LL
標準小売価格 5,200円
●製作・発売元…㈱徳間書店 ●販売元…㈱徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161
TOKUMA SOFT

DECO



10月8日発売予定

Buggy Popper T.M.

バギー・ポッパー

彼女とドライブ中、悪漢に襲われた君は、彼女を連れ去られてしまう。君は、彼女を救い出すため愛車「バギー・ポッパー」のアクセルを踏み込み、悪の集団「ブラック軍団」を追走する。君のテクニックで無事彼女を助け出すことができるか。

B-ウイング

つぎつぎと襲いかかる敵。行く手をはばむ浮遊要塞の群。宇宙に飛びたったスーパーメカFX-1号は、奪われたウイングをとりもどし 重機動要塞「ゴブナス」と戦う。決め手は10種類のウイングだ。

希望小売価格
¥4,900

DECO 未来を創造する、電子技術の
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 データイーストビル TEL03-332-1875

〈注意〉違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

発売日	対応機種	メディア	価格
10月6日	X1C/F/Turbo	5インチ2D	￥6,800
10月18日	PC-9801F/VF	5インチ2DD	￥6,800
	PC-9801M/VM	5インチ2HD	￥6,800
	PC-9801U2	3.5インチ2DD	￥6,800
10月30日	PC-8801SR FR MR専用	5インチ2D	￥6,800

通信販売 送料無料

▶通信販売ご希望の方は、品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留で日本ファルコム・FCマガジン係までお申込みください。

スタッフ募集

● パソコン・ファミコンゲームソフトの企画・制作
● アミューズメント商品の企画・制作　正社員およびアルバイト
● 出版（編集・執筆・企画・制作）
● 音楽担当（ゲームミュージックの作編曲・効果音の作成他）

Falcom
日本ファルコム株式会社

〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 カトーヒル
TEL.0425(27)6501(代)

徳間コミュニケーションズ特別企画

ファミコンGoods（グッズ）

通信販売

〈 〉の中が商品番号です。注文の際は商品名、商品番号を必ずご確認下さい。

¥3,980〈TH-101〉

ジョイボール

ファミリーキング

①タイプⅠ（1人用）
¥3,980〈TS-101〉
②タイプⅡ（2人目用）
¥3,800〈TS-102〉

※タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます（アダプターはいりません。）

スーパーマリオブラザーズ スーパービッグ・ベル・クォーツ目ざまし時計

各¥4,500

写真の商品（黄色〈TT-106〉）の他に、赤色〈TT-107〉もあります。

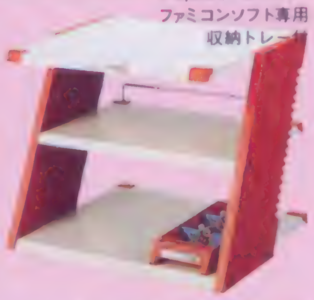
スーパーマリオブラザーズ クォーツ掛時計

各¥2,980

写真の商品（赤色〈TT-104〉）の他に、黒色〈TT-105〉もあります。

ファミコン収納台 ファミコン・ランド

¥5,980〈TE-101〉
ファミコンソフト専用収納トレー付



スーパーマリオブラザーズ クッションケット

各¥4,000
（120×145cm、アクリル100%）
①赤色〈TM-122〉②青色〈TM-123〉

スーパーマリオブラザーズ タオル4点セット

¥3,300〈TM-107〉いずれも綿100%

バスタオル 60×118cm
スポーツタオル 40×105cm
フェイスタオル 33×80cm
ミニタオル 33×33cm

ジュニアタオルケット

（130×190cm、綿100%）

各¥3,800

①スーパーマリオブラザーズ〈TM-101〉②スパルタンX〈TM-102〉③エキサイトバイク〈TM-103〉

ジュニア毛布

（140×100cm、アクリル100%）

各¥4,500

①サッカー〈TM-104〉②F-1レース〈TM-105〉③マリオブラザーズ〈TM-106〉④スーパーマリオブラザーズ〈TM-121〉

購入方法（こうにゅうほうほう）

（お問い合せ）時間3:00〜5:00
（ファミコングッズ係）TEL 03-501-5308（直通）
03-591-9161（代表）

キリトリ線

申し込み書（ファミコン9/19）　　通信販売期間10月15日まで

氏名	保護者名（申し込み者が15歳未満の場合）㊞	性別 男・女
住所 〒　TEL.		年齢　歳

商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円 ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

キリトリ線

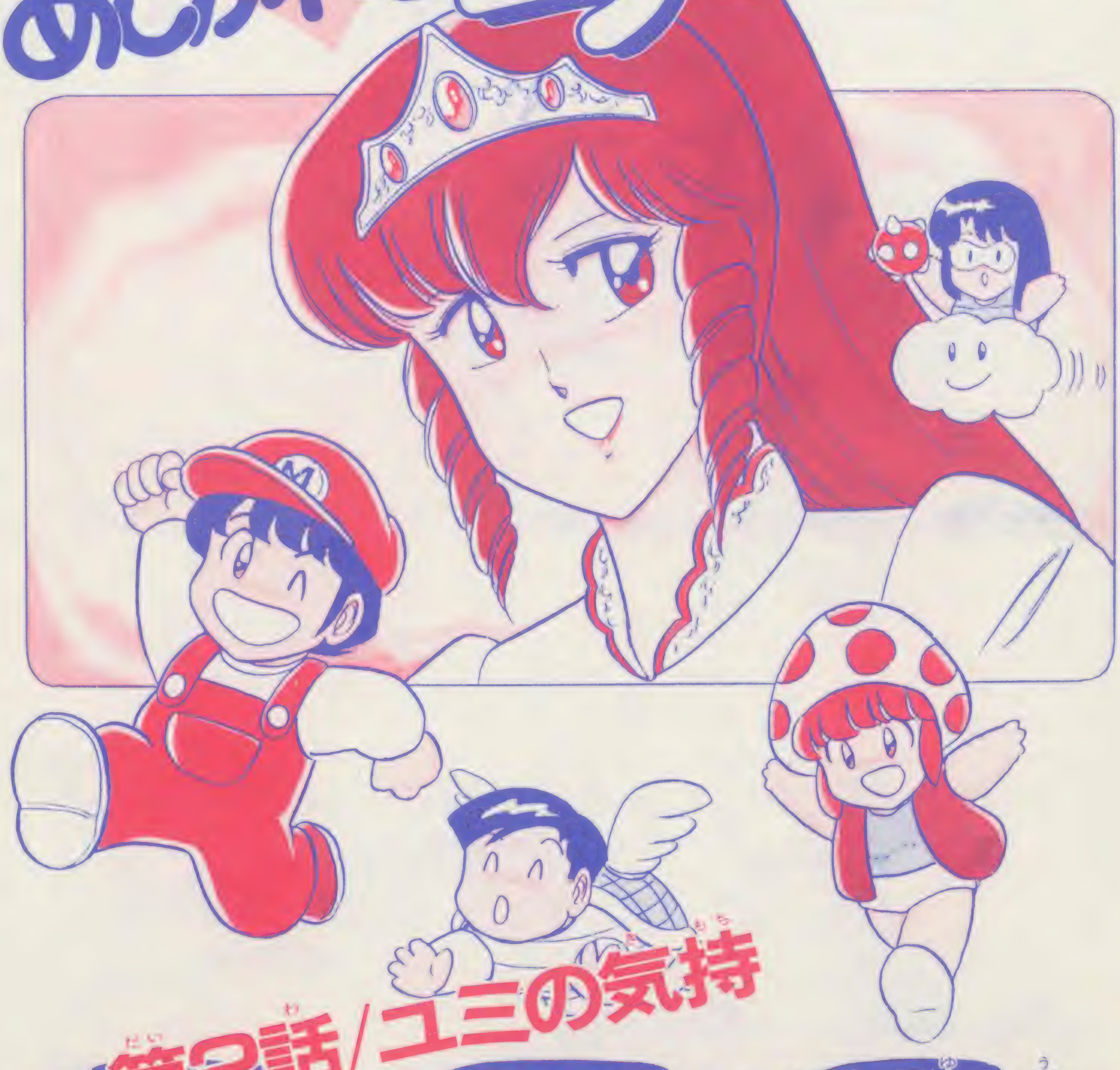
★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
★送料は購入額合計1万円以下の場合は700円です。ただし1万円以上の場合は無料となります。（送料には、郵送料と梱包料が含まれています）
★現金書留以外の送金方法（普通郵便、切手、為替など）では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。
★品物は、現金書留到着後、約1〜2週間でお届け致します。
★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1—18—21
株徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ9/19係

9月中旬堂々発売!!
SPACE HUNTER
スペースハンター
小惑星首領の抹殺指令。
サイボーグNo.000837192
アルティアナ。ハンギャクシャノ
マッサツシレイ。ソノチニツク
ショウワクセイニムカッテ
トビタテ。
アルティアナ、
君はいまどの星で闘っているのか…。
主人公:アルティアナ
宇宙暦0230年、反逆者は行動を開始した。 君はアルティアナと一体化できるか!! 激闘のロールプレイング。
せいれき2199年、人類は、ついに核せんそうというあやまちをおかした。そして地球は9つにぶんれつした。うちゅうれき0230年7人のサイボーグが反逆をおこし、ぶんれつした小惑星に身をかくした。
★ソリティアのボス アイスレム
★ゾーバリアのボス シャドウ
★フレキシドのボス ファイレックス
★アクアネットのボス ウォータックス
★アスベスターのボス ストーミル
★セミュフのボス ガスゾーム
?
KEMCO
任天堂 ファミリー コンピュータ™用
ゲーム・カートリッジ 希望販売価格4,900円
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
〈ご注意〉
違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。
KEMCO
コトブキシステム株式会社
本社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ビル635号区 〒100
呉事業所 呉市本通2丁目1番23号
〒737 TEL (0823) 21-3300

光介が好きな人はただ1人……

あこがれてエンジェル!



第2話/ユミの気持

みなづき由宇

〈ウル技エンジェル〉ファミコン大会の女王。6連覇の記録を保持

《内藤光介》桜中学の1年生。ウル技エンジェルに勝つことが夢だ

〈姫岡ユミ〉光介のクラスメイト。とっても勝ち気なのだが……

〈丸山フトシ〉ちょっとドジだけど、それがトリエの明るいコ

あの〜 河野先生……
あたし テニスやったこと ないんですけど……
いや〜 なかなか キマッてるじゃ ないですか
技野先生なら きっと早く 上達しますよ
くい くい
でも あたし ファミコン クラブの 顧問なんです
ほかのクラブで 遊んでる わけには……
これからは アウトドアの 時代です
部屋に 閉じこもって ファミコンばかり やっていては 美容によく ありませんよ
はあ……

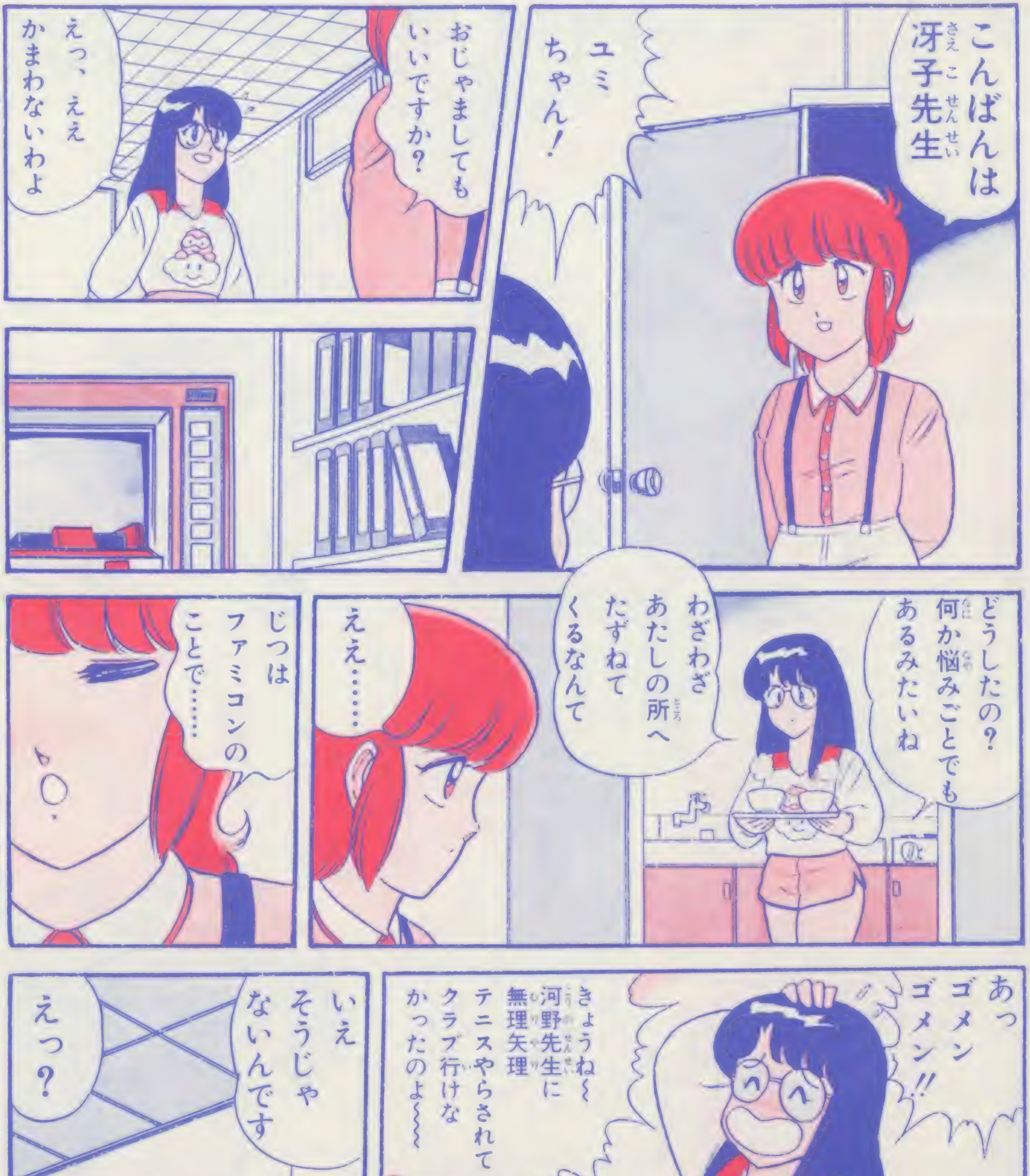
あこがれにエンジェル!

〈技野冴子〉桜中学の美人英語教師。実はファミコンに目がない

〈河野健一〉熱血体育教師でテニス部の顧問。ちょっぴり強引

メゾン・ド
水無月
201 技野冴子
ポーン
ポーン
ポーン
あ〜〜あ
ファミコンのテニスだったらこんなにうまくできるのに……
あたしってこれしかとりえないのかな〜〜
ピンポ〜ン
はい!
だれかしらこんな時間に

あこがれてエンジェル!



ハローエンジェル

〈お便り紹介〉「あこがれてエンジェル!」楽しく読ませてもらいました。ところで疑問があります。冴子先生はいつも太ももにカセットを隠しているのでしょうか。あんなカッコウだと歩きにくいと思うんですが……。でもボクは、かわいい冴子先生が好きです。ウチの学校にもああいう先生ほしいな。（神奈川県／松井雄二クン）

なるほどね〜〜〜
光介くんがウル技エンジェルのことばかり……
あたしなんてファミコンヘタだからぜんぜん相手にされないんです
でもね最初からうまい人なんてどこにもいないものよ
ユミちゃんだって努力すれば……
お願いです先生！あたしにもウル技を教えてください！
えっ？
あたしもウル技エンジェルのようになりたいんです!!

ハローエンジェル

《認定!》どーもウル技ありがとうね! エンジェル、こういう技を送ってもらえるとありがたいわ。でも、冴子先生に取られちゃったのがちょっぴりシャクだけどね。だけど、わたしにはもっとすごい技があるからいいや。ハガキをくれた倉光クンには横綱技の認定書をあげちゃうね!

ハローエンジェル

〈レター送って〉ねーねー、みんな！ドッチャリとウル技やファン・レター送ってね。エンジェルも光介も冴子先生も楽しみにしているからね。もちろん、みなづき先生へのお便りも募集してるわよ。あて先は、ウル技の応募先と同じで「あこがれてエンジェル！」係まで。よろしくね！

※次回では光介とユミが対決!? そして意外な事実が……

イラスト／ED社

必勝アイテムマップで、向かうところ敵無し

キングスナイト完全攻略法

巨大な洞くつのはしからはしまですべて紹介

スーパーピットフォール完全マップ

地下シェルターもこれでバッチリわかる!

戦場の狼エリア1〜2完全必勝法

3大ゲームをマップで攻略!!

ここから77ページまでは本をタテにして読んでネ

完全攻略 キングスナイト

こいつがあればほとんど無敵

ステージ5に集結！ドラゴンを倒せ

○ワシを倒すつもりだったら、かなりレベルを上げてこなければならないぞ！

4人の勇者のうち、自分のステージをクリアできた者だけが、ステージ5に集まり、フォーメーションを組んで、ドラゴンと戦う

●敗者復活！

○全員レベル1では話にならん！全員やりなおし！

ゲームオーバーしたら、セレクトボタンだ。上の画面の▷を十字ボタンで動かし、Ⓐボタン、スタートで、弱い奴だけやりなおそう。

○4人ともレベル20なら、ドラゴンなんて恐くないさ

フォーメーションロールプレイングって知ってるかい？ まだ誰も体験したことがなかった、まったく新しいタイプのゲームだ。

4人の主人公たちが、それぞれのステージをクリアして、ステージ5に集まってくる。しかも各ステージクリアの成績が、最後の勝敗を左右するんだ。こんなゲーム見たことない？ 心配御無用！ これから、キングスナイトのすべてを完全に解きあかすゾ。

○魔法の森を戦いぬいた今こそ、真の勇者といえる

○かつての大魔術師は、完全に復活した

○ここまできたらあとにはひけないぞ、バルーサ

○子供だからと甘くみるなよ。このレベルを見ろ！

ナイトガンダム　必勝　アイテムマップ大公開

謎につつまれたニュータイプゲームのすべてを、今、完全に解きあかす！

スクウェア　カセット

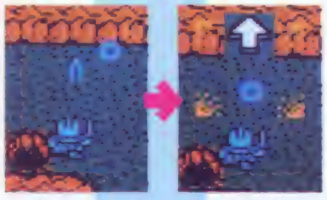
1·2·3·4ステージでアイテムを集めろ

1～4ステージでは、アイテムを集めることがなにより肝心だ。集めたアイテムの数が、そのまま、ステージ5に進むときのレベルになっている。

また、ステージクリアしたときの4人の体力の平均が、ステージ5での体力になるぞ。

●山・森・島を崩せ！

アイテムは、山や島、木の下に隠されている。山や木を撃って、アイテムを探し出せ。



○さて、この山の下には何が？　○UPを発見。さっそく取ろうっと

●パワーアップアイテム&パーツアイテム

勇者がステージをクリアすると、クリア成績が表示される。ウェポン、シールド、スピード、ジャンプの4種類のアイテムを全部取ると、レベル20だ。下の4つの星は、ステージ5で、勇者の魔法を使うために必要なパーツアイテムを取っていることを示している。

LEVEL 20

Aパーツ　○カリバの魔法に必要

Bパーツ　○トビーの魔法に必要

Cパーツ　○バルーサの魔法に必要

Dパーツ　○レイジャックの魔法

ウェポン×3　○勇者の武器が、連射、威力2倍、3倍と変わる

0コ　1コとると　2コとると　3コとると

シールド×3　○敵から受けるダメージが4段階に小さくなる

0コ　1コとると　2コとると　3コとると

スピード×7　○勇者の身のこなしが、8段階にレベルアップ

ジャンプ×7　○山や島に飛び上がる力が、8段階に上がる

●体力UP&DOWN

敵にやられても、UPを取れば体力が回復する。DOWNは絶対取るべからず。

UP　DOWN

●スペシャルアイテム

ステージ1とステージ4にだけある、特別なアイテム。これを取ると、ステージクリアが断然ラクになる。

ステージ1　○魔法の森の魔物たちをけちらせ！

レイジャック

ステージ2　○ドラゴンに荒らされた町並みを見よ

カリバ

ステージ3　○夜の森は不気味に月光に映える

バルーサ

ステージ4　○砂漠をぬけ、海を渡るトビー

トビー

©スクウェア

ステージ1

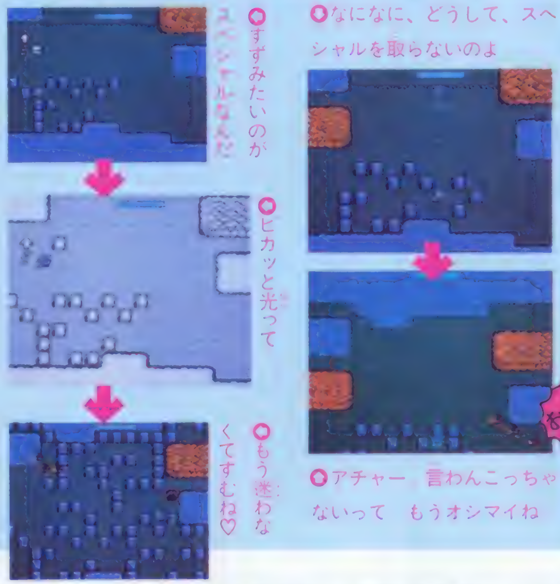
キングスナイトのトップをかざるのはレイジャックだ。ヨロイで身をかため準備OK。スタート時には、スピードのアイテムを1つ持ったレベル1。これからアイテムを集めて、レベル20をめざすのだ。さあ、いくぞ。

レイジャック

モノリスの迷路もこわくない

モノリスはレイジャックが前に進むにつれて現れ、レイジャックの行く手をはばむ。いわば迷路と化してしまうのだ。ただ前進するだけでは、袋小路から出れなくなってしまう。

ここでは左の山にあるスペシャルアイテムを取ろう。迷路の全体がわかって、楽にクリアできるぜ。



◐すずみたいのがスペシャルなんだ

◐ピカッと光って

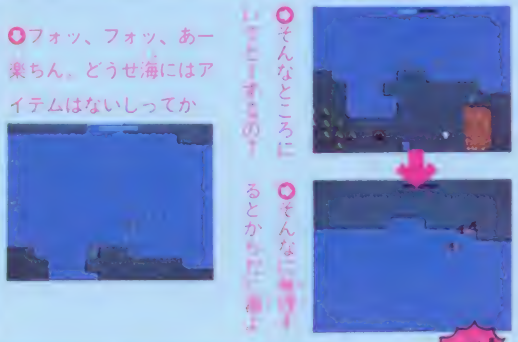
◐もう迷わなくてすむね♡

◐なになに、どうして、スペシャルを取らないのよ

◐アチャー 言わんこっちゃないって もうオシマイね

やっとみつけた安全地帯

海の中っていうのは、一生懸命に撃っても敵に当たらないし、また敵の攻撃もかわしにくくてタイヘンだよね。だから、ここは下手に動かないで、画面の左上のすみにいよう。敵にやられない安全地帯なのさ。



◐フォッ、フォッ、あー楽ちん。どうせ海にはアイテムはないしってか

◐そんなところにいたらどーするの!?

◐そんなに[illegible]るとからだに[illegible]よ

敵キャラの出現範囲

敵キャラ	出現範囲
1	
6	
5	
1	
3	
5	

記号の説明

記号	説明	
▲	Aパーツ	
	Bパーツ	
	Cパーツ	
	Dパーツ	
↑	UP	
↓	DOWN	
	ジャンプ	
	シールド	
	スピード	
●	ウェポン	
	モノリス	
	スペシャルアイテム	
⊗	落とし穴	
	地下入口 出口	

敵キャラ

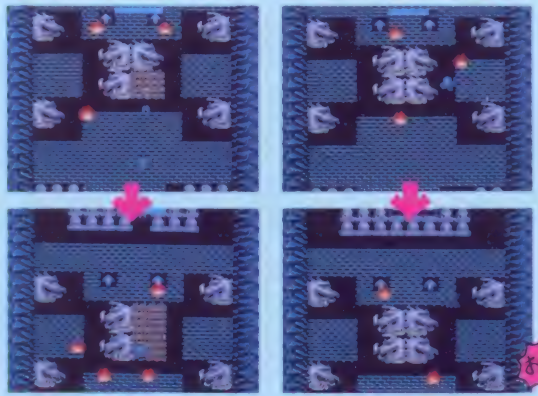
1 ゲム

◐山を撃つと、中からまっすぐおりてくる

順序があるんだぜい

○まずはこの1個を倒す。そうすれば安全地帯ができる

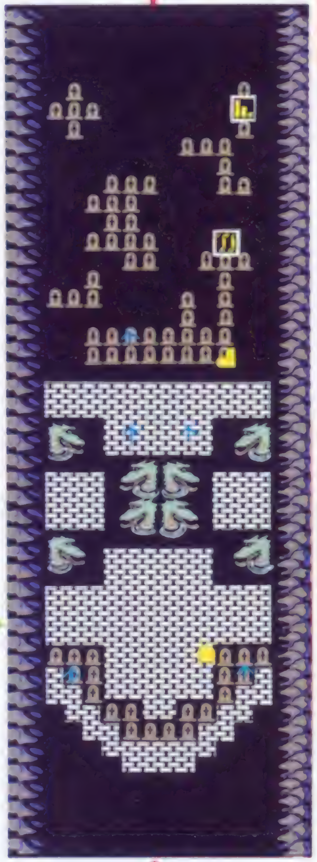
○ありあり、これはちょっとエラーというものじゃない？



○そして安全地帯にいながらもう1個をやっつければOK

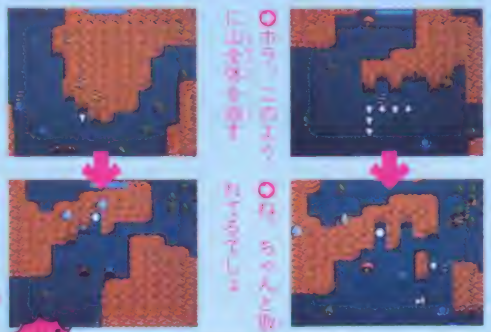
○いわんこっちゃない。こんなにあっさり死ぬなんて

ステージ1の地下迷宮の難所は、なんといってもドラゴンの像だ。ここではまず中央に4個あるうちの手前の1つを倒す。すると安全地帯ができるから、そこに入って次のドラゴンの像を倒せば楽だぜ。



スタート

とにかくすべて撃ち崩せ



○ホラホラ、もっと削らないと

○アイテムは隠れないし、落ちもし

○ホラ、この辺より山全体を崩す

○ね、ちゃんと取れるでしょ

ステージ1のスタート直後は、マップを見ての通り、アイテムが左右にちらばっているね。つまり山全体を撃ち崩さなければならない。くれぐれも1点に集中しないように。

地下の敵キャラたち

2 ウェアウルフ ○山や木にそって動き、弾をはいて攻撃

3 ウィッチ ○ホーキに乗り3匹つながってユラユラ飛ぶ

4 ロックワーム ○山の上をはうように、左右に動いている

5 ビッグマウス ○水中の一定の場所から顔を出して弾をはく

6 ゴーレム ○岩でできた山の守護神。ゆっくりと歩く

ゴースト ○いたるところで連なっておそってくる

ドラゴンの像 ○動かないが、でっかい炎の玉をはいてくる

ドラゴンの像 ○上と同じドラゴンの像だが、少し形が違う

プテラノドン ○地下のボス。こいつを倒さないと出られない

イラストマップ　森舜治・平野正信

ステージ2

孤高なる正義の老魔術師カリバ。白いマントを着用している。スタート時から持っているアイテムはジャンプ。ステージ2は他のステージに比べると一番簡単だと思われるが、気をぬくことなくいどもうぜ。

カリバ

UP DOWNの取りかたに気をつけろ

○体力も満タンだし、あれっ、まだあったのかぁ

○げえーっ。失敗したぁ 体力が減っちゃったよー

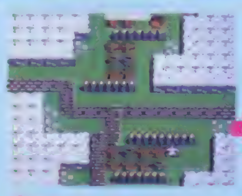
○賢い子はこっから違うんだよなぁ

○たとえDOWNを2個とっても……

○UPを2個とれば、ホーレ元の体力にもどる

ステージ2のラストは、Cパーツ、Dパーツが DOWNに囲まれている。DOWNを取ってしまったときに補充できるよう、下のUPは残しておこう。くせでUPをすぐにとらないように。

右から左に急げ


○わあぁ、そんなにもたもたしていると

○あ〜あ、右の建てもののアイテムが取れなかった

○まずは右の建てものを崩して

○アイテムを取ったら左へ急げ急げ

○ふうっ 間にあってよかったね

地下迷宮を出ると、アイテムが廃墟と化した町並みの右と左に散っているから、まず右の建てものを壊し、アイテムを取ったら急いで左の建てものを崩す。スピードを取ってないと苦しいぞ。

敵キャラの出現範囲

6

2

5

記号の説明

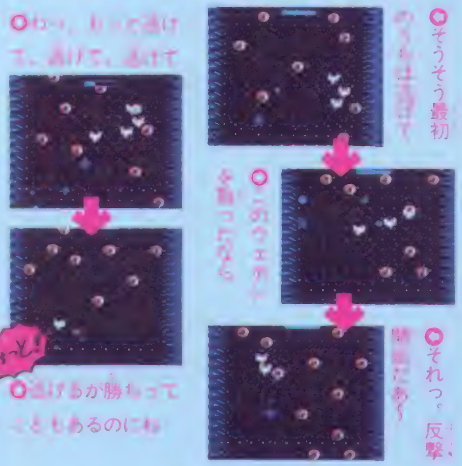
- Aパーツ
- Bパーツ
- Cパーツ
- Dパーツ
- UP
- DOWN
- ジャンプ
- シールド
- スピード
- ウエポン
- 地下入口 出口

敵キャラ

1 ゲム

○S1と同じ。暗い所からまっすぐおそう

ウェポンを先に取れ



○わー、わっと逃げて、逃げて、逃げて

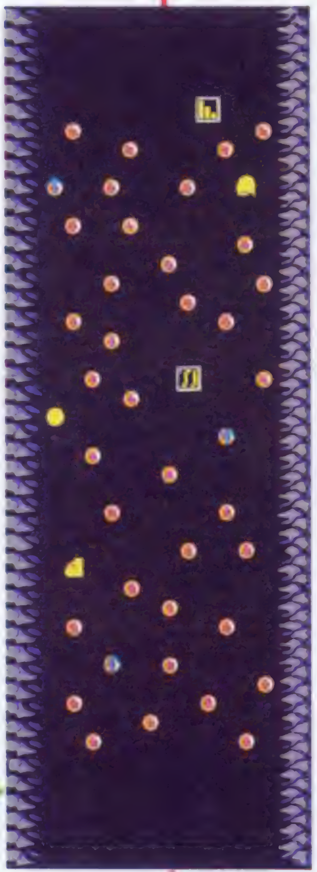
○そうそう最初のうちは逃げて

○このウェポンを取ったなら

○それっ、反撃だあ〜

○逃げるが勝ちってこともあるのにね

　ステージ2の地下迷宮にもゴーストが出現するけれども、ウェポンを取る前は敵から逃げまわれ。なぜなら、ゴーストは2発当てないと消えないので、ウェポンを取り、連射ができるようになってからでないと、倒すのは難しいのだ。



迷宮前にアイテム2つ

　ステージ2は、他のステージに比べて、地下迷宮入口がスタート直後にあるので、見落としやすい。

　また、地下迷宮入口の前に、スピードのアイテムが2つあるので、これも取り忘れないようにね。

○ああ、地下に入れなかった

○スピードを取るのを忘れずに

2 たつまき ○画面全体を飛びまわって、体あたりしてくる

3 ゴブリン ○そこらじゅうブラブラゆきまわっている

4 オーク ○街づたいに歩き、とつぜんおそってくる

5 ビッグアイ ○赤い街道の上だけを歩く、偵察モンスター

6 ボルダー ○口から炎をはき、画面せましと飛びまわる

地下の敵キャラたち

ゴースト ○いたるところで連なっておそってくる

ドラゴンの像 ○動かないが、でっかい炎の玉をはいてくる

ドラゴンの像 ○上と同じドラゴンの像だが、少し形が違う

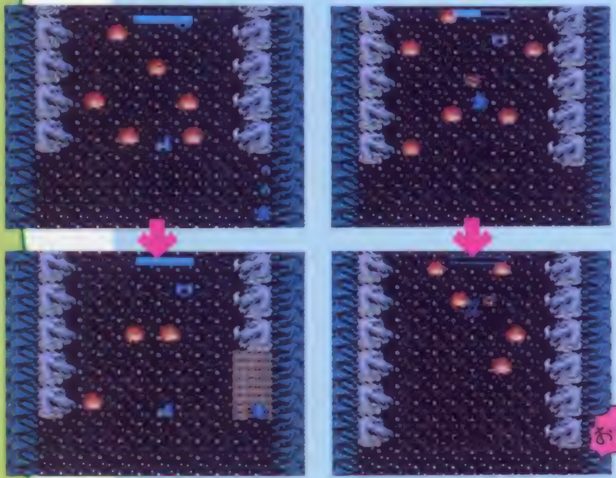
○地下のボス。こいつを倒さないと出られない

ステージ3

正義に目覚めた一角獣バルーサ。ナリはイマイチだが優しさは人一倍だぞ。スタート時に持っているアイテムはシールド。湖には三日月が映り、岸の木立には霧が立ちこめているステージ3。背景も見てくれよ。

バルーサ

右のドラゴンをねらえ



○まずは右にいるドラゴンの像を1個倒してから……

○わぁー。そんな、いっ、いきなり中央突破なんて。そりゃ自殺行為ってもんじゃない？

○左からの弾にあたらないように、2個目を倒し中央突破だ

○あーっ、あーっ、[illegible]いうちに死んじゃって。ドラゴンの像をあまくみてはいかんぜよ！

地下迷宮のドラゴンの像は、思わず「うわ～っ」と言いそうなくらい長く続く。ここをただ通りぬけようと思っても、そう簡単には通してくれない。ここは右のドラゴンの像を2つぐらい倒しておいてから突破するのがセオリーだ。

画面中心なら安心

○だいたいでいいんだけど、画面の中心にいれば、ほら、デビルにはあたらない

○まあまあ湖にはまってしまって、そんなところに

○デビルの体あたりをまともに受けたら、ダメだわな

地下迷宮を出た後に、くるくると飛びまわるデビルが出てくるよね。ちょっとめざわりな敵キャラだけど、安心してくれ。こいつは画面の中央にいればあたってこないのさ。アイテムもちょうど、中央にかたまっているから、一石二鳥だぜ。

敵キャラの出現範囲

6 4 4 5

記号の説明

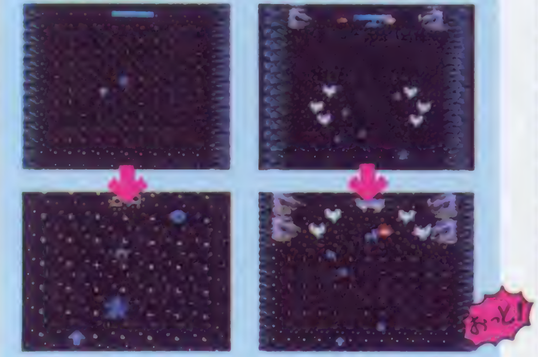
Aパーツ	
Bパーツ	
Cパーツ	
Dパーツ	
UP	
DOWN	
ジャンプ	
シールド	
スピード	
ウエポン	
地下入口 出口	

敵キャラ

1 スネーク

○やぶの中から別攻撃を受けると、まっすぐ来る

集中する真ん中をねらえ



○地下迷宮に入ったらすぐ真ん中に寄って……

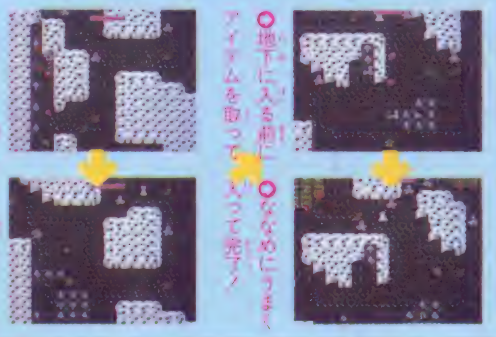
○まったく人の言うことをきかないで端にいて

○重なったところをひたすら撃てば完ぺきさ！

○やられちゃった。人からの忠告は聞くものだね

地下迷宮に入ったとたんに、ゴーストが右から左からいっぺんにおそってくるから、油断をしているとやられるぞ。ここはゴーストが左右からきて中央で重なったところを撃って、一網打尽といこう。

まずは左の山を切りくずせ



○アイテムの隠れている2列を壊す

○2列のとなり3列を壊しぬけ道を

○地下に入る前にアイテムを取って入って完了！

○ななめにうまく、

スタート直後、左の山にアイテムがあるので、この山を崩す。このとき、DOWNを取らないように。また地下迷宮に入りやすいように、ぬけ道をつくることも忘れるな。

○地面をはうようにおそってくる死者

○大きな円をえがいて空を飛びまわっている

○湖の外周をまわりながら、火の玉をはく

○ジグザグに歩きながらおそってくる

○バルーサと同じ種族。火の玉をはいてくる

地下の敵キャラたち

○いたるところで連なっておそってくる

○動かないが、でっかい炎の玉をはいてくる

○上と同じドラゴンの像だが、少し形が違う

○地下のボス。こいつを倒さないと出られない

ステージ4

トレーニングステージのオーラスをしめくくるのは活発な少年トビーだ。スタート時に持っているアイテムはスピード。ステージ4はほとんどが海で、今までで一番難しいステージだが、これさえクリアすれば……

トビー

確実に取れ スペシャルアイテム

ステージ4のラストは、サメがウヨウヨいてとてもきびしいところだ。しかしここにもスペシャルアイテムがあったのさ。こいつを取れば、ナ、ナント海がわれて道ができ、道の上にはUPが5つと、Dパーツがあるのさ。でも左の島にまだアイテムがあるから、UPは補充用に残そうね。

○今度は何がおきるのかなあ?

○おっ、またスペシャルがあるぞ

○おーっと、海に道ができた。安全地帯なうえに、UPとアイテムもあるぞ

迷宮から出たら大いそがしだ

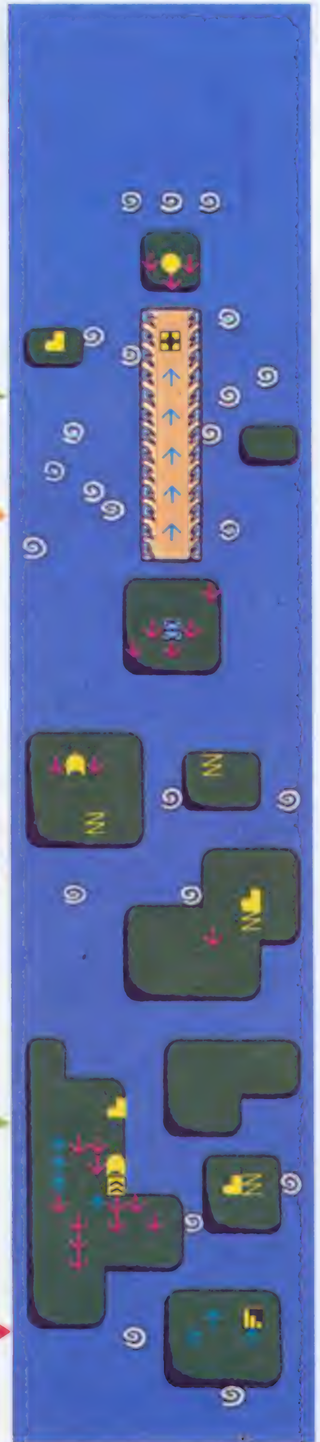
ただでさえ動きにくい海の中。特に迷宮を出てすぐでは、左右の島にアイテムがある。ここはまず左の島を崩してから、右の島を崩してアイテムを取り、左の島に残っているアイテムを取るのがセオリーだ。

○左右の島どちらから攻めるかな

○右から行くときにはもういけない

○左から崩し右に曲げ曲げ

○右も崩したらやはり左に曲げ



敵キャラの出現範囲

2 6 5

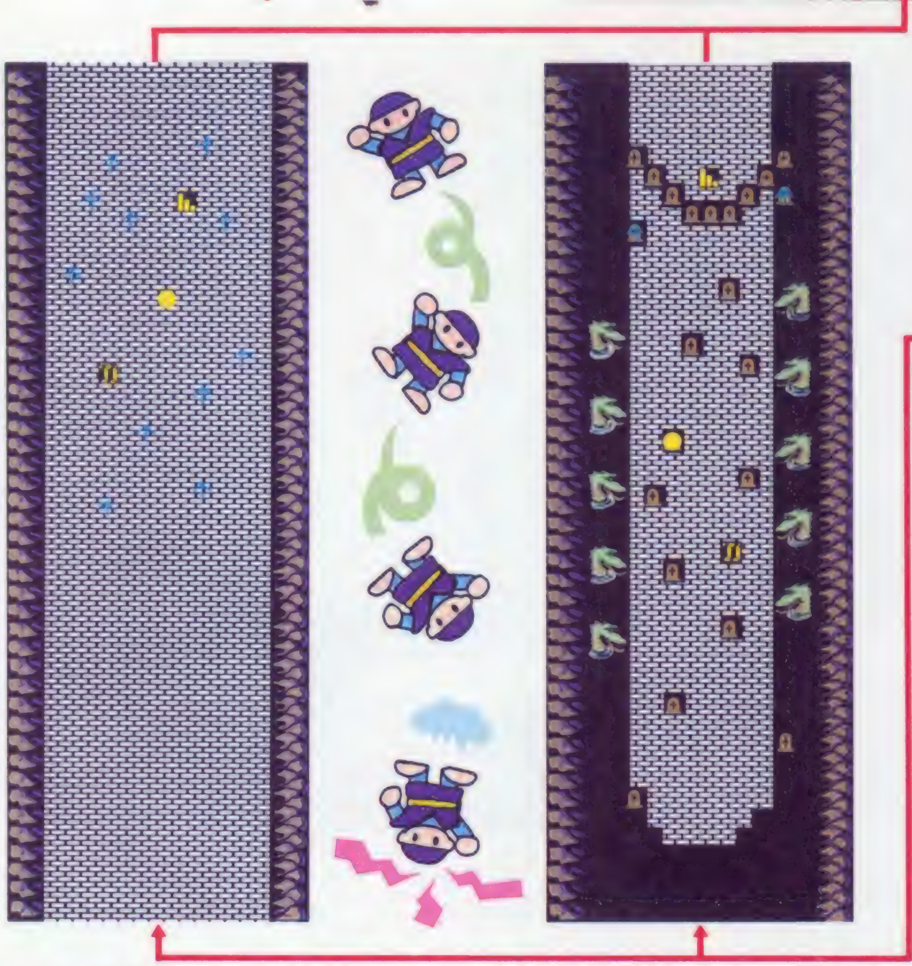
記号の説明

記号	名称
▲	Aパーツ
	Bパーツ
	Cパーツ
	Dパーツ
↑	UP
↓	DOWN
	ジャンプ
	シールド
	スピード
●	ウエポン
	スペシャルアイテム
	地下入口 出口

敵キャラ

1 スネーク

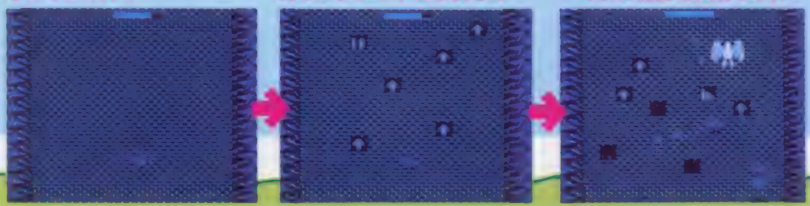
○S3と同じ。判断すると直進でおそってくる



必殺ワザ セレクトを押しながら入ると

ステージ4の地下迷宮はとても難しいところだ。しかしここには超ウルテクがあるんだ。地下迷宮に入るときにセレクトを押しながら入ると、敵キャラはプテラノドンだけで、アイテムが取りほうだいなんだぜい。

◯おっやぁー、なにもみえし、なにもこねえぞ　◯やったぁ、UPがいっぱいあって、アイテムもあるぞ　◯敵はプテラノドンだけ。UPはまた補充用に残そうね



地下の敵キャラたち

海ヘビ
◯島の中から、剣撃を受けると直進してくる

スコーピオン
◯群れて左右に動き、毒液をはきかけてくる

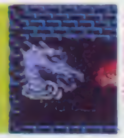
オクトパス
◯海面からボッコリあらわれ火をはいてくる

ホセイドン
◯島の上を歩きまわり、火の玉をはいてくる

ジョーズ
◯すばやく左右に動いて、おそってくる

ゴースト
◯いたるところで連らなっておそってくる

ドラゴンの像
◯動かないが、でっかい火の玉をはいてくる


ドラゴンの像
◯上と同じドラゴンの像だが、少し形が違う

プテラノドン
◯地下のボス。こいつを倒さないと出られない

ステージ5

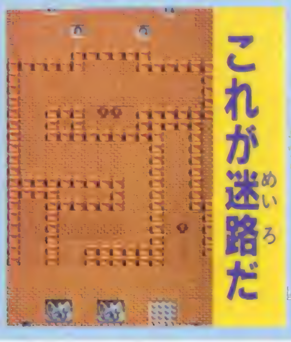
お待たせ!! S5攻略マップ

いよいよステージ5に突入。4人がそれぞれ4コずつのパーツをそろえていないとクリアは不可能だ。パーツはもちろんだけど、レベル不足と思ったら迷わずやりなおそう!

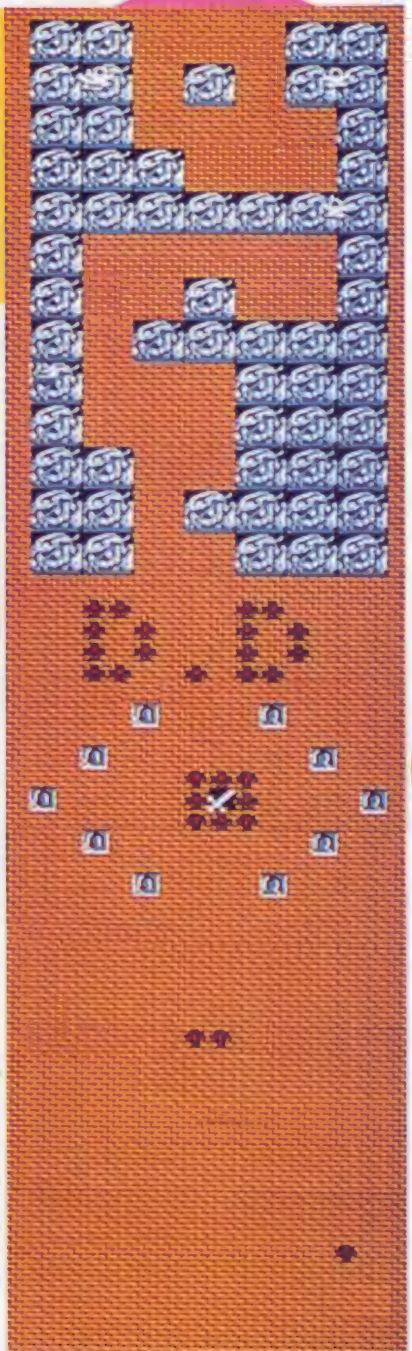
火の玉ファイター トビー

ここは、カベが迷路をつくり、絶対にぬけられない。Ⓑボタンでトビーの魔法パルバスだ。迷路をすべて消し去ることができる。

○ピカッと光って迷路は消えてしまう



○これが迷路全体。入口に気をつけよう



69ページに続く

白龍の化身 バルーサ!

龍の像の大群だ。バルーサを先頭にしてⒷボタン。必殺の魔法の第3弾、セチューンだ。4人は無敵の白龍と化し、敵の中を一気につき進む。Cパーツ4コが必要だヨ。

○見よ、ホワイト・ドラゴンの群れ。無敵だぜ

龍の像

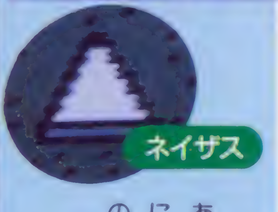
○龍の像にはバルーサが強い。ここでもヒットポイントは他の3人の半分ですむ

デビルの像

○こいつには、トビーに限る。どんどん撃ってくるから、早く勝負をしかけよう

第1の必殺 カリバ

○クルクルッと火の玉になると、カッパの群れは消滅。



ここは、敵のはく炎のあらしだ。カリバを先頭にして⑧ボタンで、勇者の魔法を使え。Aパーツが4コそろっていると、カリバの魔法ネイザスで、カッパの大群を一瞬で消してしまえるぞ。

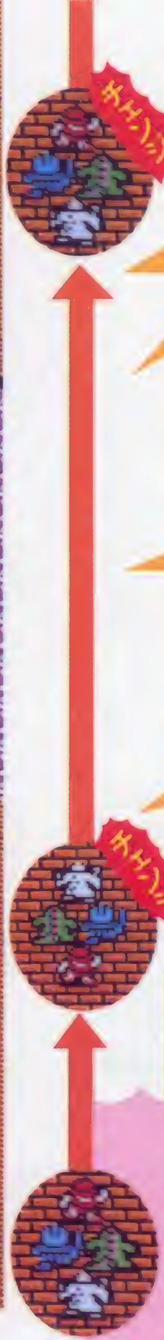
スタートする前にこれだけは知っておこう！

3本の剣

この3本の剣は、絶対に取らなければならない。ドラゴンを倒したいのならね。

勇者の魔法

ステージ1～4で各パーツを1コずつ、同じパーツを4つそろえて、はじめて使える。



ここがチェンジポイント

○このポイントを参考にフォーメーションをチェンジ

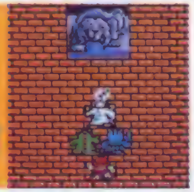
ゴースト

○S5の前半では、いたるところにウロウロしている。わりと動きも早いぞ！

カッパ

○3列にならんで、ボコボコと出たり入ったり。どんどん弾も撃ってくるよ

シシの像



○こんな石像も立派な敵キャラ。こいつは、カリバが先頭なら他の3人の半分の弾数で倒せる

スパイダー

○上から下、上から下と次から次へとやってくる。毒をはきかけてくるよ

フォーメーションチェンジが攻略のカギだ！

矢印を取るとフォーメーションチェンジできる。うまく使いこなして、有利に戦おう。

マップ構成／村山成幸

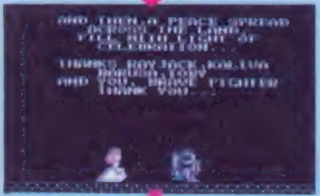
ステージ5

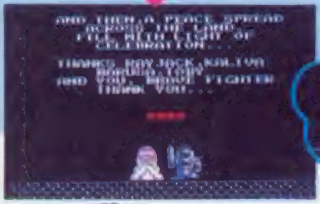
やっとたどりつく
長かった旅もおわるんだ
はりきって、後半戦にいどめ！

いよいよラストだ
ステキなエンディングが待っている！

フォーメーション、魔法、体力、そして剣。いろいろあったけど、ゴールは近いぞ。クレア姫は、今か今かとキミの助けを待っているんだ！

そして ドラゴン撃破





とうとうやったね。長い道のりだったけど、ドラゴンを倒した。クレア姫との感動の対面だ。これで、世界にも平和がもどってくるんだ。

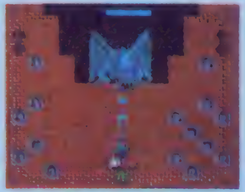
○○4人の友情もここまでだ。ひとりだけぬけがけして姫のもとへ

戦士の像

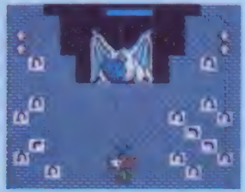
○戦士の像には、レイジャックが有利なはず。でも、ほとんど倒すのはムリだ。逃げろ！

最強、最大！ ドラゴンをたおせ

数々の困難をのりこえて、ドラゴンにたどりついた。ウェポンを3つ取って、武器の力が最大ならば、4人がそれぞれ32発ずつ交代で撃てば、ドラゴンを倒すことができるぞ。ガンバレ。



○こうやって、動きまわるドラゴンの頭を撃つ



○青白く光ったら、フォーメーションをチェンジだ

○3本の剣の力でドラゴンにとどめをさす。チームワークの勝利だ！

ドラゴンヘッド

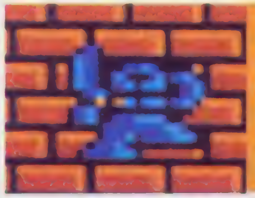
○池の中から首を出して火の玉をはいてくる。たくさんいるから注意！

真打ち登場！レイジャック

すばやくレイジャックを先頭にし、左側上の安全地帯を進もう。池の端が近づいたら、Bボタンでレイジャックの魔法ザイネンだ。Dパーツが4コあれば最強の白馬に変身だ。

○[illegible]

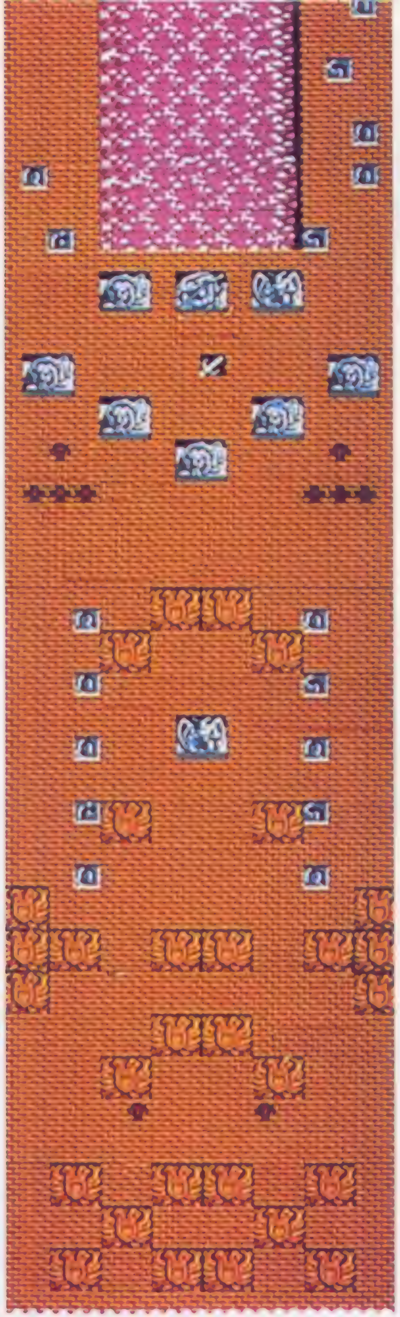
ノーヘッド



○頭がないからデタラメに動く。とにかく数が多くてうっとうしい

ゴールは近いぞ！後半戦

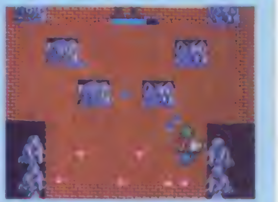
さあ、後半戦だ。前半でも、いろいろあったけど、これからは、もっともっとむずかしいぞ。マップをよく見て、どのフォーメーションが有利かを、いつも考えながらゲームを進めて行こう。



66ページからの続き

変身中にもチェンジ

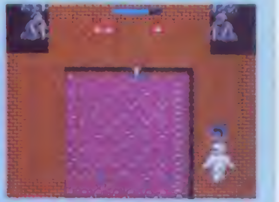
バルーサとは違い、レイジャックの白馬は、なんとフォーメーションチェンジもできるんだ。変身が解けたときに、有利なフォーメーションになるように、変身したら、すぐに池の右側のアイテムでチェンジしておこう。



○ほーら、フォーメーション[illegible]

○[illegible]

撃てる



○[illegible]

○[illegible]

必殺の魔法だけではクリアできない！

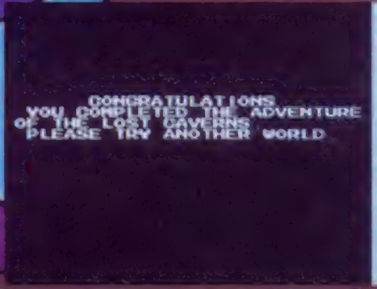
4人そろってレベル20、魔法パーツも全部そろえた。でも、それだけでクリアできる程このゲームは甘くない。魔法を使わなくてもフォーメーションをチェンジする。キミのテクの見せどころ。

スーパーピットフォール

SUPER PITFALL 大マップ

これさえあれば勇気百倍。自分がどこにいるかがよくわかる。迷路のような広〜い洞窟で、疲れ果てたハリー君に、どんな強壮剤よりも、どんな励ましよりも、効くのはコレ。全マップ大公開だ〜！

ポニー カセット



◎ダイヤモンド、ネコ、ロンダを集めてスタート地点に戻るとこのメッセージが現れるぞ!!

記号の説明(1)

得点アップアイテムから、ゲームクリアに欠かせない重要なキャラクタまで、ドドンと一挙掲載。集めて得する金塊から、ないと損する水晶玉まで。ええい、無敵、1UPもだゼイ。

金塊

◎1塊り3000ポイント！の金塊。取らなくてもゲームの進行に影響はないが、どんどん集めればアッ！というまに5万点、8万点、その後は10万点ごとに1UPするぜ！

風せん

◎地底からイッキに高〜い所へ運んでくれる。BGMもいいけれど、空飛ぶ敵に触るとブッチン！ まっさかさま

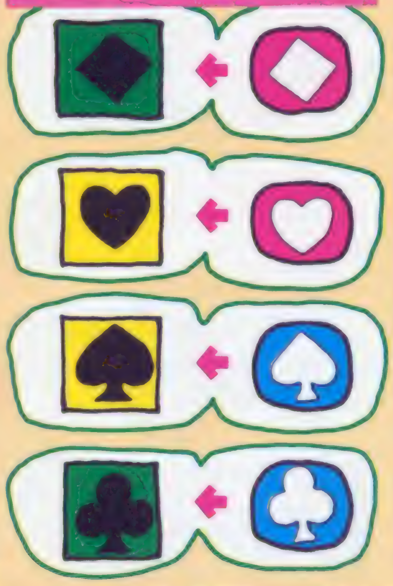
モアイ

◎近頃、巷で大評判のモアイ君。が、しかし、今回も悪役でハリーをぺっちゃんこにしようと追っかけてくるのだ

ワープコンドル

◎画面から消えずに、ウロウロしてるのがワープコンドル。これにハリー君を体当たりさせればワープ面に！

水晶玉と岩扉



◎同じ模様の水晶玉で岩扉は開く。ポニーさんは親切だから予備の水晶玉もあって、表示には出ないけどちゃ〜んとストックできる。出しかた取りかたにもちょっとコツがあって、真上にジャンプするより斜めにボヨヨ〜ンと飛んだほうがいいみたい

記号の説明(2)

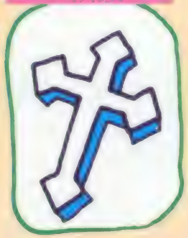
スペアピストル

◯ゲームスタートのときには20発の弾を込めたピストルが用意されているが、スタートと同時にすぐ40発に増やせる。ヘビやカエルにはコレを使おう

1UP

◯どこかで見たと思ったら、「笑っていいとも」でおなじみの、おめめマークじゃなくて、フジサンケイの象徴だ

十字架



◯吸血鬼に効く、とゆーのはマッ赤なウソで、10000点ボーナス。地下王国面で出現する!

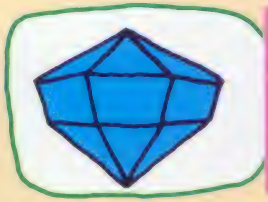
ヒランヤ

◯これを取ると、ピラミッドパワーで約10秒間無敵になる。十字架と同じくロンダのいる地下王国面に出現するのだよ

指輪

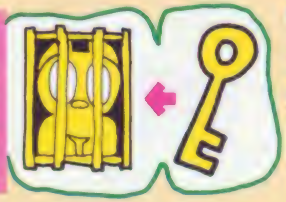
◯ルビーかサファイアか、はたまた紫水晶か? の指輪は20000点に! 地下王国だけのキャラだ

ダイヤモンド



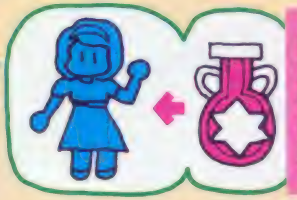
◯いきなりゴロンところがってるからって、コイツを手に入れる道のりがとっても険しいのだ

ネコとカギ



◯オリに閉じ込められている可哀想なネコは、地の底からカギを拾ってこなけりゃ、救出できないのだ!

ロンダと薬



◯石にされたロンダに精気を吹き込むこの薬。ネコのすぐそばに隠れているぞ。忘れず取らなきゃダメ!

ワープだ!!

コンドルで!

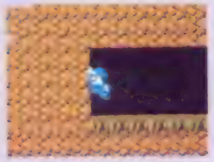
コンドルだからって、やたらめったらブッかってくと痛いメに合うぜ。正義に目覚めたワープコンドルに会えるのは、全部で3つの場所。右に左にアセってるのは裏切った仲間にバレないため? ワープした面から一度戻ると二度と行けないよ。

◯ワープしないとクイックローにも会えないよっと

この場所で…

もうひとつのワープ方法。これはすっごくシンプル。ある場所でジャンプするだけなのだ。すると、BGMもオドロオドロしくなり、それまでとは違ったジグソーパズルのような複雑怪奇な地下王国へ。

無事ロンダを救出したら元の場所へ急げ!!



◯これがある場所。一番はじっこまで来たらJUMP!

◯戻るときはここからワープ

忘れちゃならないコンティニュー

さて、息詰まるスリルとサスペンスの世界に思わず汗したキミ。現実に戻って、スーパーピットフォールの基本的な最大攻略法を考えてみてくれよ。思い出した? そうそう、14号のウル技でセンセーションを巻き起こしたコンティニューだ!

それではおさらいしましょ。ゲームオーバーの表示の後タイトル画面になったら、コントローラーⅠのⒶボタンを3回、セレクトボタンを2回押す。2プレイヤーの下に矢印がきたらスタート。

◯やられたってあわてない。この位置になったらスタートボタンね

©Activision／ポニー

エリア1、2
攻略マップ

スーパー・ジョー 再び!!

THE WAY TO VICTORY

戦場の狼

せん じょう おおかみ

この秋の期待作、戦場の狼の登場だ！ 世界征服をたくらむ悪いヤツらの野望を打ち砕くため、今日もジョーは行く。よい子はこのマップで徹底攻略だ!!

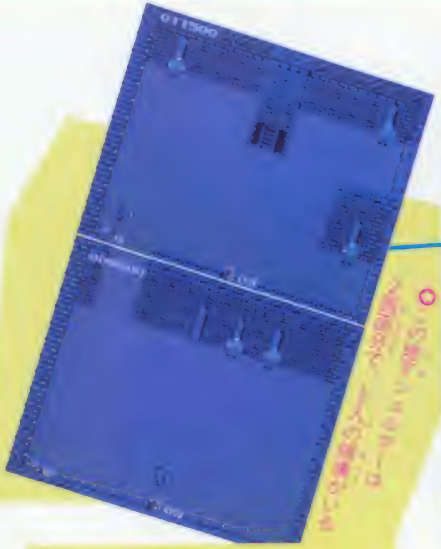
カプコン　カセット

C CAPCOM

エリア1

戦いの幕あけ！

スーパー・ジョーは生きて還れるか!?



○この階段のシェルターは2画面で、1人の捕虜がいるぞ

チェック6 ここにもあるぞ地下シェルター

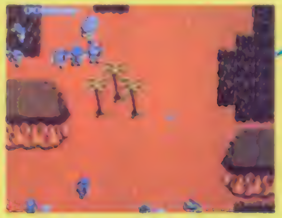
○コイツの後ろを手榴弾で狙い撃ちだ！ すると——

○ジャーン！ こんな所にもあるんだな♡

チェック4 おっとっと 手榴弾補給！

○ごらんください、この手榴弾の山！ これだけあればエライ奴でっせェ！ 取らなあきまへんで♡

チェック5 捕虜奪回指令！



○捕虜発見！ 左側から行くと救出不能になるぞ

ジョーは元気。やぶの中でも歩けるもんね

チェック1

特殊手榴弾を入手せよ

マシンガンで、 [illegible] を撃って—

[illegible]

これさえあれば [illegible]

チェック3

地下シェルター発見!!

[illegible] 地下シェルターが出現するのに…

ここが内部。隠れキャラのヤシチも出るよ

[illegible] を手榴弾でやっつけると入口がぽっかり

チェック2

兵隊さんのトリプル攻撃をかわせ!

[illegible]

うわーっ、こいつら分身しやがった!? [illegible]

イラストマップ/DEN

戦場の狼 THE WAY TO VICTORY

エリア1

エリア1、それはステージ1の ほんの序の口!! はやくもジョーに危機が!

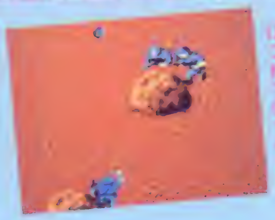
ゲームセンターの時代から、伝説のように戦場の狼は難しいと言われてきた。もちろんファミコン版もそのムズさはじぇんじぇん変わっていないのダ！　地下シェルターという新たな要素が加わった分だけよけいに進みにくい所もあるしね。でもこんな所でつまずいていちゃ、エリア4までは突破できない！　ファイト！

チェック14 エリア1最後の攻防!!

エリア2の入口をかたく閉ざす扉

進めジョー！ 真の戦いはこれからだ

チェック13 手榴弾攻撃で大突破!!



チェック12 パワーアップアイテム登場

○捕虜を助けたらお礼にマシンガンがパワーアップ！

○これが普通の状態のマシンガンだ　○パワーアップでこんなに

チェック11
捕虜救出

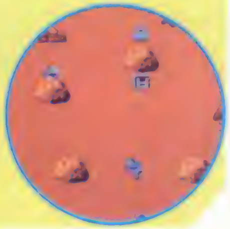
○捕虜は一人1000点だ。必ず助けろ

チェック7
バイク兵に注意

○○橋に近づくと画面右から出てきて、スーパー・ジョーに手榴弾を投げる。こいつには手榴弾攻撃はきかないぜ

チェック10
地下シェルターの罠だ

○入ってみると、敵しかいない！ こんな罠にひるんじゃダメよ


○手榴弾を地にくまなくぶつけろ。どっかに入口があるヨ。でも、うかつに入っちゃダメだよ！

チェック9
特殊手榴弾

○このへんには特殊手榴弾が隠れているゾ。君のためにも探し出さなくちゃ

○地下シェルターの入口はこんな意外な場所にあるのだ。

チェック8
橋の下の激戦！
○映画のランボーみたいに、マシンガンを乱れ撃ちで、一気に突き進めェー。後ろを見るな！

○ジョーはもちろんのこと、敵兵もマシンガンの弾も見えないという恐怖の場所。キョワイ！

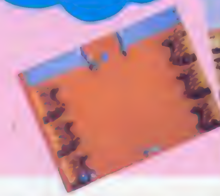
戦場の狼 エリア2

THE WAY TO VICTORY

さらに強力な敵がスーパー・ジョーを待ち受ける

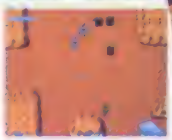
くくくっ！ スタートして間もないってえのに、ジョーはもうボロボロだ。しつこい悪党どもの兵隊にそろそろウンザリしてきたぜ！ まだ4エリアの途中なのにこんなことじゃ先が思いやられるぜ……。

エリア3にはどんな敵が？

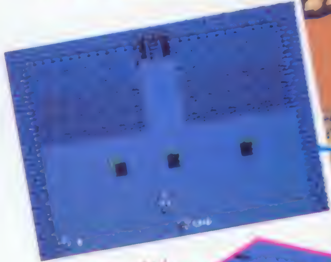


地獄のエリア2 スーパー・ジョーの明日なき戦い

エリア2のゴール近し！



○ついに指揮官は降伏したのだ



○ややっ、なんかヤバイかんじ

手榴弾パワーアップはどこに!?

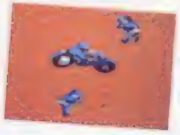
○そろそろ力が尽きてきた おトクな隠れキャラを求む

ジェルカン取って高得点

2000点

○このあたりに隠れキャラの防弾チョッキが

コレは何だ?!



○強力な敵、バズーカ砲を持つ部隊の待ち伏せだ！ ジョーはたった一人なのに……

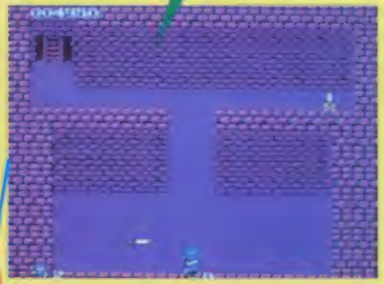
あ、あぶない！

○このあたりは注意して。トラックが横から突然出現するのだ

○ジープも前方からいきなりやって来る。ひきょうモノー！

○塹壕や穴に身を隠しながら撃ってくる

1UPキャラを捜すんだ



○これを取るとジョーが1UP

○危険！ ぼやっとしてるとナイフで刺されし！

徳間書店

定価300円

攻略本シリーズ第10弾

ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著

戦場の狼 THE WAY TO VICTORY

完全攻略本

売り切れが予想されます！
早めに本屋さんへ予約しよう！

発売日は地域によって異なりますので、お近くの書店にお確かめください。

10月4日発売予定

※表紙は変わることがあります。

お待たせしました。『ドラゴンクエスト完全攻略本』いよいよ9月27日発売です。

徳間書店

即日売り切れが予想されます。お早めに、お近くの書店にご予約ください。

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著

大型とじ込みマップとゲーム音楽楽符付き

定価330円

大好評発売中

ワルキューレの冒険 完全攻略本

ひと目でわかるマップ付き

定価300円

ハイスコアルーム

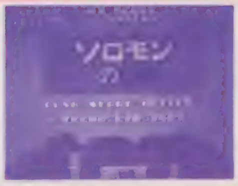
ファミマガ認定

1位の人には認定証をあげるよ

夏休みボケはもう治ったころだろうね? よし、ここで、気合いをいれて、ハイスコアにチャレンジ!

氏名上の数字は前号の順位、Pはペンネームです

○大阪府・橋本直樹クン



○大阪府・橋本憲典クン

○大阪府・長屋仁志クン

○茨城県・武田尊クン

○神奈川県・柚木正統クン

○大阪府・橋本直樹クン

がんばれゴエモン! からくり道中

1位 999万9990点 (大阪府・梶宗幸クン)
2位 261万1120点 (大阪府・橋本直樹クン)
3位 214万7340点 (大阪府・橋本憲典クン)
4位 152万4090点 (滋賀県・荒田隆仁クン)
5位 99万5930点 (埼玉県・関圭一郎クン)
6位 83万2520点 (岡山県・佐伯康之クン)
7位 77万1230点 (神奈川県・中谷泰生クン)
8位 43万1120点 (東京都・秀島貴夫クン)
9位 42万8930点 (東京都・松村晃クン)
10位 38万7340点 (埼玉県・飯田俊之クン)

スクーン

1位 4299万9990点 ①(静岡県・岡本隆司クン)
2位 500万点 ②(山口県・小林隆クン)
3位 255万9790点

スパイVSスパイ

1位 1分08秒 ①(神奈川県・平浩司クン)
2位 1分09秒 (大阪府・竹下貴幸クン)
② (埼玉県・上野健一クン)
4位 1分10秒 ③(秋田県・船木光博クン)
5位 1分11秒 ④(大阪府・清久雄司クン)
④(新潟県・岩見一史クン)
④(東京都・馬場祖偉クン)

(愛知県・織部志信クン)
4位 195万1100点 ③(和歌山県・藤田朋之クン)
5位 173万4780点 (群馬県・小川和宏クン)

スペランカー

1位 8428万9600点 ①(茨城県・桧山順一クン)
2位 1677万7200点 (神奈川県・下村裕一クン)
3位 1677万7180点 (三重県・竹原道夫クン)

ソロモンの鍵

ハイスコア

1位 303万8490点 (北海道・竹内辰弥クン)
2位 201万4980点 (東京都・小林誉人クン)
3位 116万3700点 (和歌山県・中原弘登クン)
4位 100万6110点 (茨城県・鈴木直樹クン)
5位 92万8740点 (神奈川県・平出淳史クン)
6位 63万4740点 (大阪府・橋本憲典クン)
7位 57万8330点 (愛媛県・別宮直樹クン)
8位 51万4990点 (大阪府・橋本直樹クン)
9位 45万5947点 (神奈川県・田中博健クン)
10位 44万5940点 (愛知県・織部志信クン)
11位 36万4470点 (東京都・正村明浩クン)
12位 35万5920点 (静岡県・岡本隆司クン)
13位 25万6470点 (東京都・中島健クン)

偏差値

1位 71 (北海道・竹内辰弥クン)
2位 69 (東京都・小林誉人クン)
3位 68 (群馬県・高橋雅博クン)
5位 66 (東京都・中村展崇クン)
6位 63 (和歌山県・中原弘登クン)
7位 60 (神奈川県・平出淳史クン)
8位 59 (北海道・城内克典クン)
9位 58 (愛媛県・別宮直樹クン)
(愛知県・織部志信クン)
(大阪府・橋本憲典クン)
11位 57 (大阪府・橋本直樹クン)
12位 56 (大阪府・長屋仁志クン)
13位 54 (北海道・馬場啓クン)
(東京都・正村明浩クン)
15位 53 (大阪府・沖孝昭クン)
16位 52 (東京都・中島健クン)

東海道五十三次

1位 1103万2100点 (福島県・村上金彦クン)
2位 1061万4200点 (北海道・鈴木康修クン)
3位 1056万9200点 ①(東京都・渋谷龍クン)
4位 1039万6850点 (大阪府・金元聡クン)
5位 1000万7600点 (愛知県・神谷俊和クン)

ドンキーコングJR

1位 91万5900点 (岡山県・田荒井妥クン)
2位 87万5800点 ①(北海道・森 誠クン)
3位 85万4000点 ②(群馬県・貝瀬摩裕クン)

B-WINGS

1位 111万1410点 ①(愛知県・青山茂クン)
2位 108万2880点 ②(京都府・小谷良弘クン)
3位 106万5370点 (群馬県・小川和宏クン)
4位 104万3330点 ③(茨城県・武田尊クン)
5位 99万8690点 ④(兵庫県・成田正孝クン)

チョップリフター

1位 49万9950点 (茨城県・武田尊クン)
2位 10万9200点 ①(石川県・松山哲生クン)

涙の倉庫番スペシャル

1位 21万5259点 (神奈川県・酒井謙一クン)
2位 19万4545点 (青森県・平山敦士クン)
3位 18万3746点 (神奈川県・柚木正統クン)
4位 13万7467点 (大阪府・橋本直樹クン)
5位 5万7491点 (埼玉県・藤生昭彦クン)

魔界村

1位 999万9900点 (兵庫県・藤井伸幸クン) (福岡県・西阜士クン) (神奈川県・山崎一郎クン)
4位 703万3400点 ①(愛知県・鈴木正彦クン)
5位 262万6800点 ②(神奈川県・井上幹彦クン)

バベルの塔

1位 71万7600点 (石川県・竹田一クン)
2位 39万4100点

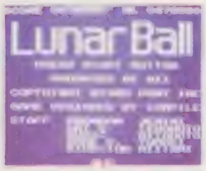
○茨城県・河西直哉クン

○兵庫県・[illegible]クン

○東京都・佐藤奈穂チャン

○山梨県・依田元宏クン

○広島県・[illegible]クン



○京都府・森本憲一クン

○埼玉県・石川武宏クン

○京都府・河端直之クン

○埼玉県・高橋一浩&川島浩二クン

○愛知県・千田[illegible]クン

(埼玉県・佐藤伸一クン)

3位　38万9600点（石川県・塩士良夫クン）
4位　38万3600点（富山県・有沢稔クン）
5位　26万9200点（東京都・小山泰行クン）
6位　17万1400点（東京都・正村明浩クン）
7位　10万3700点（茨城県・河西直哉クン）
8位　9万3200点（群馬県・小川和宏クン）
9位　8万点（埼玉県・藤生昭彦クン）
10位　6万7500点（栃木県・加藤泰尚クン）

北斗の拳（初）

1位　999万9900点（埼玉県・光畑秀昭クン）
2位　400万9600点（山梨県・依田元宏クン）
3位　210万6700点（東京都・正村明浩クン）

六三四の剣（初）

1位　282万2000点（東京都・佐藤奈穂チャン）

ルナーボール

1位　47万6560点（京都府・森本憲一クン）
2位　29万4150点 ①（茨城県・仲上久智クン）
3位　24万6170点 ③（東京都Pデビット）

ワープマン

1位　83万4000点（東京都・中根高歩クン）
2位　80万1500点 ①（群馬県・小川和宏クン）
3位　61万点 ②（三重県・高橋佳光クン）

マイティボンジャック

最高偏差値
100以上
栃木県・[illegible]
愛媛県・諏訪陽一クン
新潟県・[illegible]クン
埼玉県・[illegible]クン
大阪府・山田善紀クン
東京都・佐藤正晴クン
長野県・吉田和正クン
京都府・河端直之クン
新潟県・姉崎貴則クン

影の伝説

最高得点
999万9950点
広島県・[illegible]クン

サーカス・チャーリー

最高得点
99万9999点
京都府・[illegible]クン
埼玉県・石川武宏クン
京都府・河端直之クン

スーパーマリオブラザーズ2

ルイージ編
最高得点999万9950点
群馬県・小川和宏クン
栃木県・[illegible]
神奈川県・柚木正統クン
埼玉県・荒川智博クン

新潟県・[illegible]
岐阜県・河合雅己クン
神奈川県・福田浩一クン
愛知県・玉田薫クン
兵庫県・河村[illegible]クン
広島県・春名孝之クン

バルトロン

最高得点
3599万9990点以上
鳥取県・山根直樹クン

スターラスター

[illegible]
京都府・長田洋一クン

スターソルジャー

最高得点
999万9900点
京都府・[illegible]クン
埼玉県・高橋一浩クン&川島浩二クン

10ヤードファイト

最高得点
65万5350点
神奈川県・堀内信和クン
神奈川県・下村裕一クン
神奈川県・戸田正一クン

65万5350点が最高得点。それ以上になって、表示がおかしいものも。認定しちゃいました。オオマケだよ♡

そういったわけで、さっそくNo.13の"マリオの誕生記念"カセット版スーパーマリオでスコアを859万2300点ジャストまで出そう!! 認定者は[illegible]!

[illegible]

そして…

東山消印の名前のないキミ! せっかくだから認定してあげるケド、住所も名前もわからなくては、認定証を送れないヨ! キミが編集部に送った写真と同じもののネガか、その写真と、現像したものを送んなされ! 写真が一致したバヤイは、キミが東山消印の名前のないコと認めるからネ。もちろん[illegible]にネ! あて先には、ハイスコアルーム係の[illegible]に、[illegible]て。なんと私は東山消印[illegible]と書くのダョ! 忘れずに♡

ゴゴォーゴビョ[illegible]ロンおっなんだなんだ、あの列車の上を走ってるあぶないヤツは!? あっアレはナレは…

「ヒュー! 取扱説明書の表紙では外人顔なのに、次のページではすっかり子供顔になっていて、ゲームがはじまるとじゃじゃ丸くんのように目が点になってしまうボクはチャレンジャーさ☆ 本当は王女を助けるのが役目だけど、そこはそれ、男は愛よりも冒険に生きるのさってんで、あっさり忘れてシーン2へ行こうっと。んなわけで、がんばりなはれの宿題は、ボクが出すのさ。シーン2で、ナイフをはずさずに敵を倒していく。するとパワーアップアイテムが出るよね。これをテレビの1画面の中にどれだけ出せるか! パワーアップアイテムのたくさん写った写真を送ろう! 1枚の写真の中に、パワーアップアイテムが一番多い人が一番なのさ、はははと、勝手にもりあがって帰って行ったチャレンジャーでした。ふーんそっか、要するに、シーン2のすべてのスペースではなく、どの部分でもいいから、とにかく1画面分きめて、その中でパワーアップアイテムを増やすわけね。キミが送って来た1枚の写真に、どんだけパワーアップアイテムがあるかによってきまる[illegible]! [illegible]募のきまりにある送り先をまちがえずに、「がんばりなはれコーナーNo.15係」まで、しめ切りは[illegible]。

そいから緊急指令!! なんと次号No.16のがんばりなはれでは、メトロイドの宿題を出すんだに。どういう宿題かは[illegible]みに、メトロイドを何回もクリアしてみたりするといいかもネ! 先のことまで教えてくれるなんて、うーんパボってる神のよう。ま、練習しよ。

○東京都・[illegible]ニクン

○東京都・[illegible]クン

バベルの塔クイズ 当選者発表

キミには解けた、最後の謎だ！

クイズの答え
1 ► B
2 ► 上
3 ► A

さすが、ハイスコアルームファンのみんなは一味違う！ 正解者があんまりたくさんいるので、ナムコのおじさんもビックリしたとさ。では、当選者を発表するぞ。

北海道・青森県・岩手県・宮城県・秋田県・山形県・群馬県・埼玉県

南谷[illegible]（17歳）　辻岡恵（7歳）　小笠原鏡一（14歳）　石山博史（15歳）　平田智巳（20歳）　崎美誠（9歳）　[illegible]（11歳）　石田[illegible]（16歳）　中村光延（13歳）　西[illegible]（12歳）　[illegible]（8歳）　[illegible]（17歳）　大竹裕也（9歳）　三村龍馬（6歳）　五十嵐[illegible]（15歳）　真門紀智（10歩）　森[illegible]（11歳）　[illegible]一（14歳）　[illegible]（21歳）

千葉県・東京都・神奈川県・山梨県・長野県・新潟県・石川県・福井県・静岡県・愛知県・京都府

岩原秀利（12歳）　中尾修（12歳）　山内修（27歳）　朝野慎一（11歳）　[illegible]（10歳）　村山豊（14歳）　西賀新二（26歳）　[illegible]（19歳）　木下隆志（13歳）　[illegible]（12歳）　[illegible]（26歳）　[illegible]（22歳）　[illegible]（10歳）　吉川正壽（ナイショ♡）　持田晴夫（8歳）　北村真俊（15歳）　谷口克幸（13歳）　[illegible]（24歳）　小林康宏（14歳）　長谷川誠（19歳）　山腰宜和（11歳）　大友淳（7歳）　松下正克（24歳）　小林陽二郎（26歳）　正村明浩（16歳）　[illegible]（20歳）　桑原陽（12歳）　三枝勇次（16歳）　川上功（12歳）　井上伸明（15歳）　[illegible]（10歳）　[illegible]（12歳）　[illegible]（12歳）　[illegible]（12歳）　[illegible]（11歳）　[illegible]一（22歳）　今里竜也（9歳）　[illegible]（14歳）　荒木一彦（16歳）　平泉佳奥（14歳）　[illegible]（14歳）　[illegible]（29歳）　[illegible]（14歳）　都築秀憲（30歳）　安井晴男（17歳）　吉田光博（24歳）　兼田佳昌（1歳）　山田喜健（12歳）　[illegible]（14歳）

大阪府・兵庫県・和歌山県・[illegible]

[illegible]一（14歳）　[illegible]（11歳）　藤本正訓（20歳）　石[illegible]（23歳）　[illegible]（15歳）　[illegible]（13歳）　吉村一志（11歳）　柏川善行（10歳）　今井基博（31歳）　[illegible]之（11歳）　山崎雅之（9歳）　[illegible]（12歳）　有馬健（11歳）　山田守（20歳）　[illegible]（14歳）　[illegible]（28歳）　榊原俊美（26歳）　松ヶ下要（26歳）　岡野泰暢（20歳）　田中孝宗（14歳）　九鬼昌平（12歳）　田口卓（14歳）　[illegible]（8歳）　須賀野貴博（14歳）　津田文吾（15歳）　[illegible]作（17歳）　酒井博一（16歳）　[illegible]（12歳）　梅津剛（9歳）　石橋敬子（13歳）　[illegible]（12歳）　[illegible]（11歳）

みんなオメデトウ。※敬称は省略させていただきました。

●抽選はこのように厳正に行なわれました。

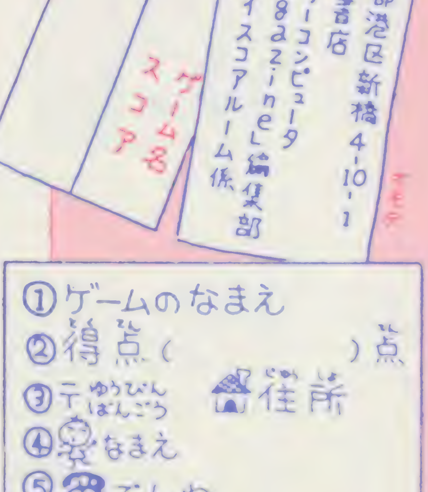
応募のきまり

ハイスコアルームに応募するときは、次の4つをよく読んで、かならず守ってね。

①スコアのはっきりうつった写真をとる。
②次のようなカードをつくる。
③①と②を用意したら、かならず封筒に入れて、[illegible]のように[illegible]ペンで[illegible]ーム名とスコアを書く。
④ペンネームは禁止！

写真がはっきりうつってなかったり、その他画面をつくったり等の不正なやり方については、まっ先にボツにするから、応募のきまりはよく読もうね。しめ切りは9月30日必着。11月7日発売のNo.18で発表です。

●あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店　ファミリーコンピュータMagazine
「ハイスコアルーム係」まで。
がんばりなはれの場合は「がんばりなはれコーナーNo.15係」までです。



●ノート半分くらいの大きさでね！

このたびハイスコアルーム大改革につき 大募集のおしらせ！

わ〜〜ォ

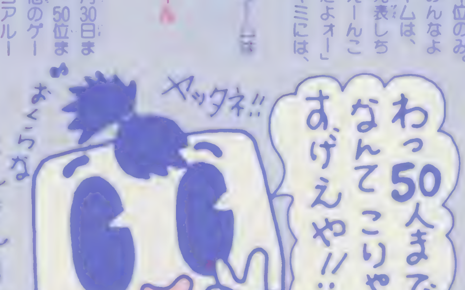
そうだよなぁ、もう1年だもんなぁ。そろそろ大変身しなければ！ ということで、このたびハイスコアルームは大々的な変身しますっ。今度から、順位の発表は1位のみ。そのかわりなんと、みんなよろこべ！ 新登場ゲームは、いっきょに50位まで発表しちゃうよ。今まで「うえーんこんなスコアじゃムリだよォー」と応募をあきらめたキミには、大チャンスだぞ♡

今回登場する新作ゲームは、[illegible]

ASO
スーパーピットフォール
[illegible]
バナナ

の5本で〜す！ 9月30日まで応募してくれれば、50位まで発表します。その他のゲームは、毎号のハイスコアルー[illegible]

[illegible]読んでね！ こりゃあ送んなきゃもったいないぜ☆



ウル技だけがテクじゃない

新連載

図解 正攻ゼミナール

正攻ゼミナールはウル技やウラ技を使った攻略法ではなく、正しい、正当な攻略テクニックを教えるコーナーだ。文句あっか!!

イラスト／沢谷龍子

メトロイド

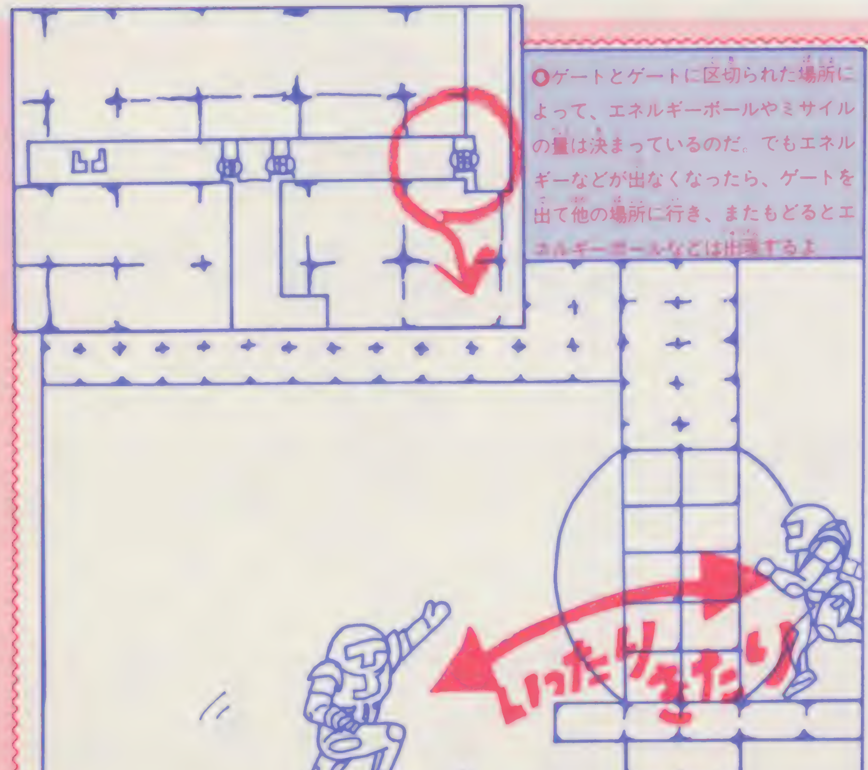
エネルギーボールとミサイル出現の法則だ

エネルギーを蓄えるのにベストな場所がある。それは、スタート地点から右に進んだ3つめのゲートのところだ。

ここには、倒すと5カ20のエネルギーボールやミサイルを出すリオがいる。このリオを倒したら、右へ画面をスクロールさせ、リオの出現地点が画面から見えなくする。そして左へ戻るとまたリオがいる。これを繰り返して、リオを何度も倒しては、エネルギーボールなどをもらうんだ。

リオはサムスめがけて飛んできて、サムスがジャンプをすると、上へ飛ぶという習性がある。リオの動きを覚えてダメージを受けないように倒そう。

リオを倒してもエネルギーボールやミサイルが出なくなったら、ゲートを開けて隣の面へ出てまた戻ろう。なぜなら、サムスが他の面などに行かないで、エネルギーボールなどを取っているとその面で取れるエネルギーの限界になり、絶対出なくなるからだ。



ゲートとゲートに区切られた場所によって、エネルギーボールやミサイルの量は決まっているのだ。でもエネルギーなどが出なくなったら、ゲートを出て他の場所に行き、またもどるとエネルギーボールなどは出現するよ

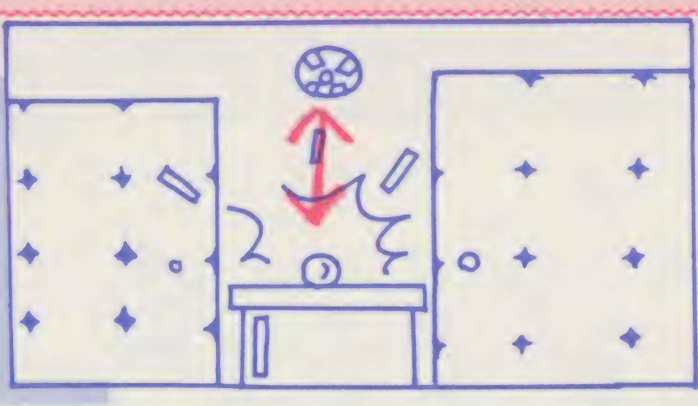
エネルギーを得るのに通風口は便利だ!!

エネルギーは、たくさんあるにこしたことはない。そこで、リオを倒してエネルギーボールを取ったりするのだけど、少し先にいった面では通風口を利用するといい。

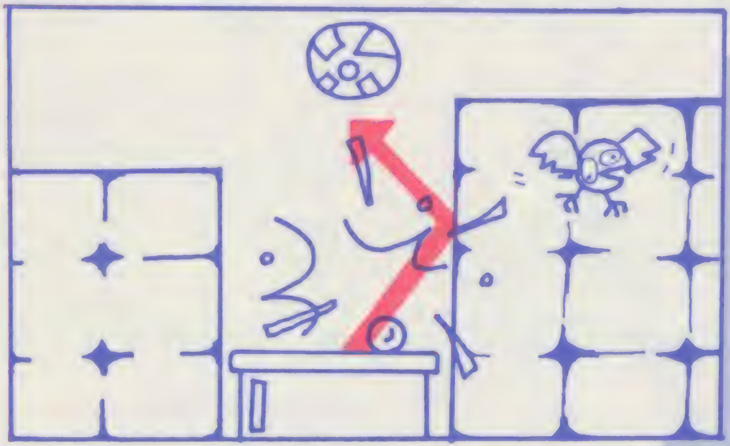
ここから出てくるゼブを倒してエネルギーボールを取ろう。方法は簡単、通風口に、サムスを丸ませて入れる。そして爆弾をⒷボタンでセットするのだ。するとゼブが出現したとたんにやられて、エネルギーボールかミサイルになる。

通風口の真ん中より少し右か左で爆弾をセットしたほうが、ゼブが出てきたときもダメージを受けにくくていいようだ。

サムスは、爆弾が爆発しているとき（爆風と重なっている限り）敵に触ってもダメージを受けないのだ。ゼブに触って、少しはダメージを受けるけれど、それ以上にエネルギーの増える率が高いのだ。通風口でエネルギーとミサイルをためよう。



○通風口の真ん中に爆弾をセットすると、サムスは上下に動く。しかしゼブにダメージを受けやすい



○端にセットすると、サムスは図のように跳ねてしまう。しかしゼブには安全だ

ノルフェアでの効果的なサムスの移動方法だ

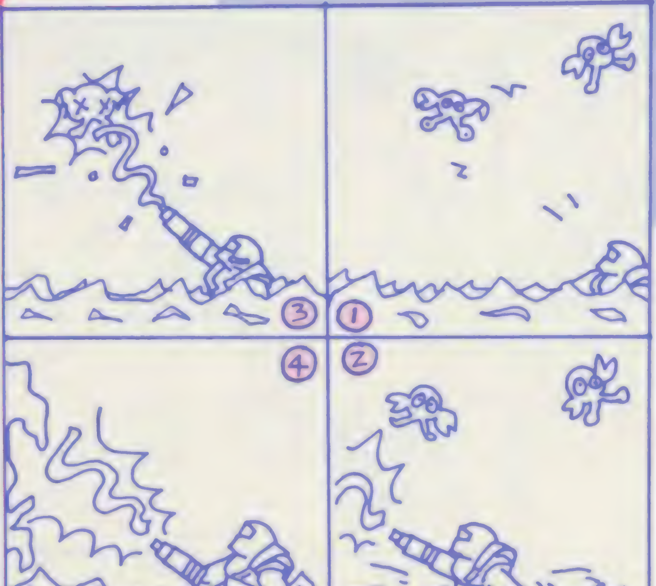
火の面（ノルフェア）は、サムスの持っているアイテムによって進めかたを考えたほうがいいよ。

スクリューアタックを持っているなら敵に回転ジャンプでぶつかっていけばいいのだが、もし持っていなかったら、敵を倒していくのは大変だ。

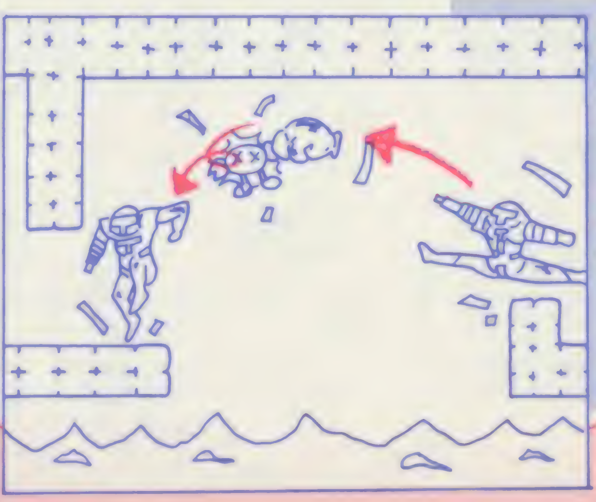
そこでバリアを持っているなら、敵が飛びかう上のほうをさけ、わざと海を進もう。へたに敵を倒しながら行くよりも、ダメージの量は少なくてすむのだから。

もし、波動ビームがあるなら、壁や床を通り抜けて攻撃できるので、海から攻撃して、進むという手もある。

なおこの攻略法で、簡単に倒せる敵もいるのだぜ。



○海の中から攻撃をしながら進んでいくのもいい



○スクリューアタックで、敵が攻撃をするすきをあたえない

ワン・ツー・アタックを失敗させてしまうぞ

相手コートの後方にボールを入れた場合に、後衛がアタックで返球することがあると思う。
　このときがねらい目だ。後衛がジャンプしたのと同時ぐらいのタイミングで、自分のほうの前衛もジャンプさせるのだ。
　すると、敵のアタックしたボールは、とんでもないところへ飛ぶか、空振りをしてしまうということになるのだ。
　これが、最強のソ連が敵のときにも有効なので、うまく使ってみよう。この攻略法でソ連から点を取ってみよう。

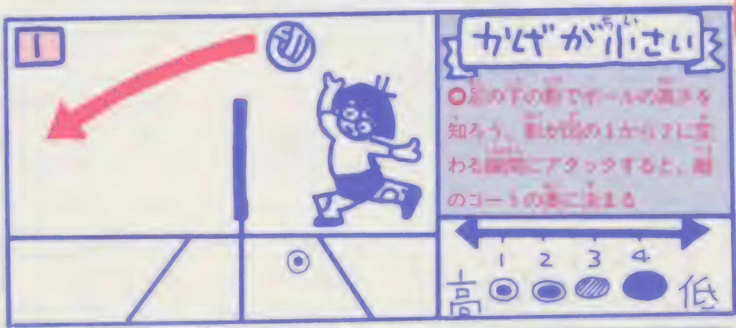
敵の最初の人が少し高めにトスをあげたとき……

いきなり2人めが、直接アタックすることがある

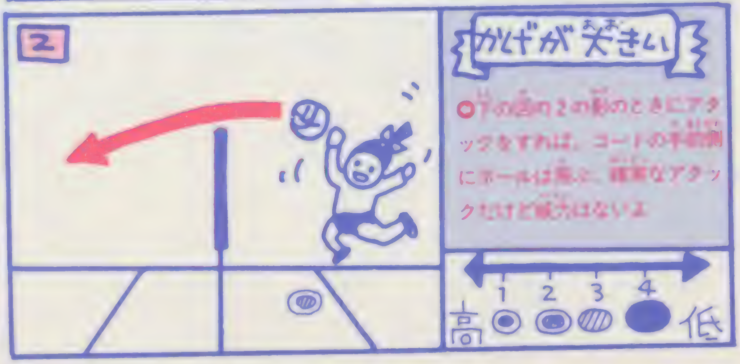
そのときすばやく自分のほうの前衛をジャンプさせるのだ

ネットぎわで安全なフェイント攻撃をする

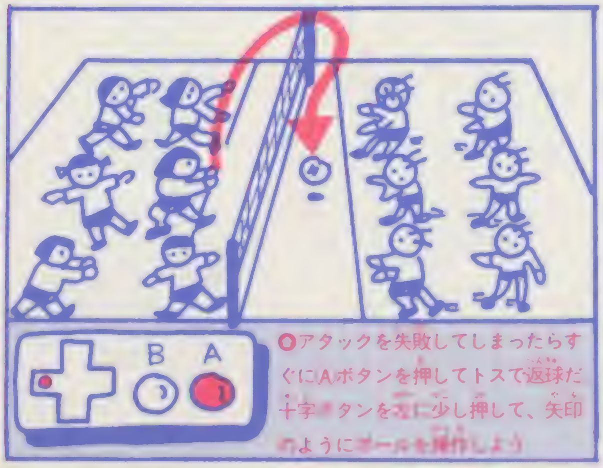
ボールの影を見ながらアタックをするけど、タイミングがずれるようだったらこれだ。
"アタックだ"とBボタンを押したのだが、早すぎて空振りになったと思ったらすぐにBボタンを離しⒶボタンを押す。するとミスになるところをトスで相手コートにボールを返すことができるよ。
　しかもトスをしたあとで十字ボタンを自分のコートのほうへ押し、敵の前衛とネットの間あたりにボールが落ちるようにすれば、敵は全然手を出せずに、見ていただけとなるのだ。



足の下の影でボールの高さを知ろう。影が図の1から2に変わる瞬間にアタックすると、敵のコートの奥に決まる



下の図の3と4の影のときにアタックをすれば、コートの手前側にボールは落ちる。確実なアタックだけど威力はないよ



アタックを失敗してしまったらすぐにⒶボタンを押してトスで返球だ。十字ボタンを右に少し押して、矢印のようにボールを操作しよう

ルーム42は右上とⒶボタンですぐクリア

ルーム42のスピードクリアの方法を教えよう。

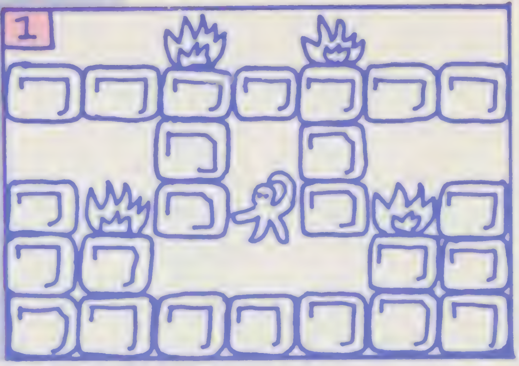
ルーム42が始まったらすぐに十字ボタンの右上を押しながらⒶボタンを連打する。

するとダーナは、壊せない石に向かい何度も換石の術をかけようとする。しかもこのとき少しずつダーナの体が上にあがるよ。

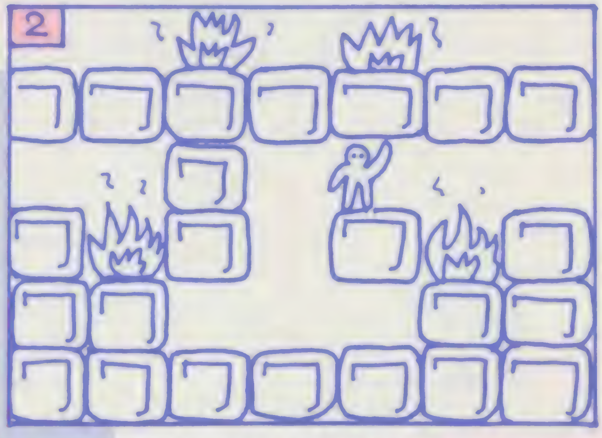
連打がうまくいけば、ダーナは右上の石に乗れるのだ。

そうなれば、あとは簡単だね。上のバーンが乗っている石を頭で壊し、下に降りる。そしてゴーストのスキを見て右へ行くんだ。

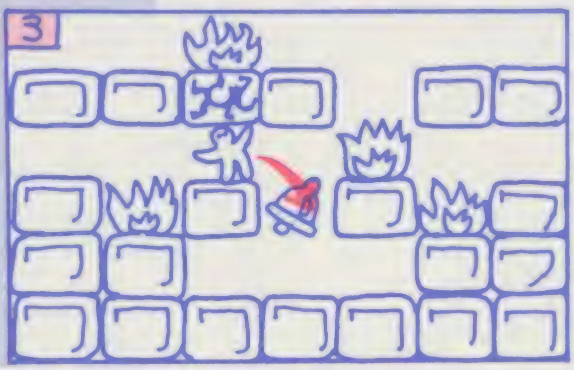
あとは上へいって、右上のスミに換石の術で石を出し、壊すと鍵が出てくるので、これを取ってクリアするんだ。



ダーナは換石の術で少しずつ上にあがっていく。そして——



壊せる石を壊して、ついに右上の石の上に乗ることができたのだ



上のバーンを落とせるので楽になるのだ。ダーナを図のように動かそう

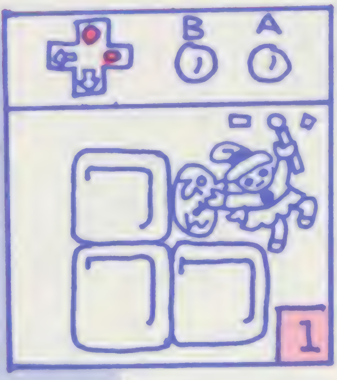
足場がないところでは垂直石積みの術を使う

ダーナを石のはしギリギリに立たせてⒶボタンで換石の術を使うと同時に、十字ボタンの上を押してジャンプしてごらん。ダーナが立っていた石の上にまた石ができて、その作った石の上に乗ることができるのだ。

ダーナを石のはしに立たせるには、十字ボタンの右上を押しダーナを斜め上にジャンプさせ、空中で十字ボタンの左を少し押す。すると、ダーナは、方向転換をして左を向き、石のギリギリのはしに、つま先で立つことができるはずだ。

ルーム23などでは、この方法で鍵を取るのがやさしくなったりするので、覚えておいてほしい。

左側には、カミーラの鏡があって石が作れなかった。そこで垂直石積みの術を使って一段上へ行ったのだ



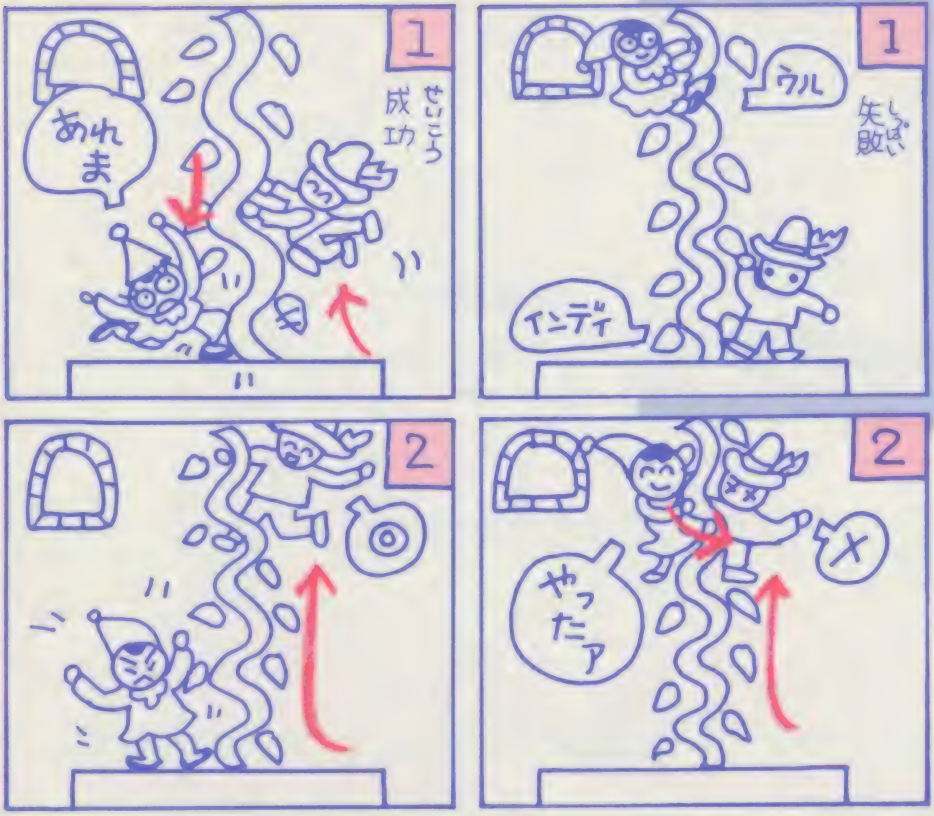
ダーナを斜め上にジャンプさせる

すかさず方向を変えて着地

換石の術で石を作り出すのだ

このように真上に行けてしまう

©TECMO



ウルの位置をよく見れば、簡単に逃げることができるのだ

バベルの塔

ツタを降りてくるウルをかわしてしまう作戦

じつは、ツタは右側と左側の両方から登り降りができたのだ。なんだ当たり前じゃないかと思うだろうけど、これを利用するとウルを、うまくまくことができるんだ。

それはウルがツタを降りてきたときだ。たとえば、左側からウルが降りてきたとしよう。インディがツタの右側を昇っていくと、ウルに途中でつかまってしまうのが普通だ。

しかし、ウルがツタを降りきる直前まで、じっとがまんしておき、ウルがツタを降りた瞬間に、インディをツタの反対側から昇らせると、ウルとすれ違いに上に昇れるのだ！ これでウルから逃げやすくなるはずだ。

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエストの最短必勝ルートはコレ!!

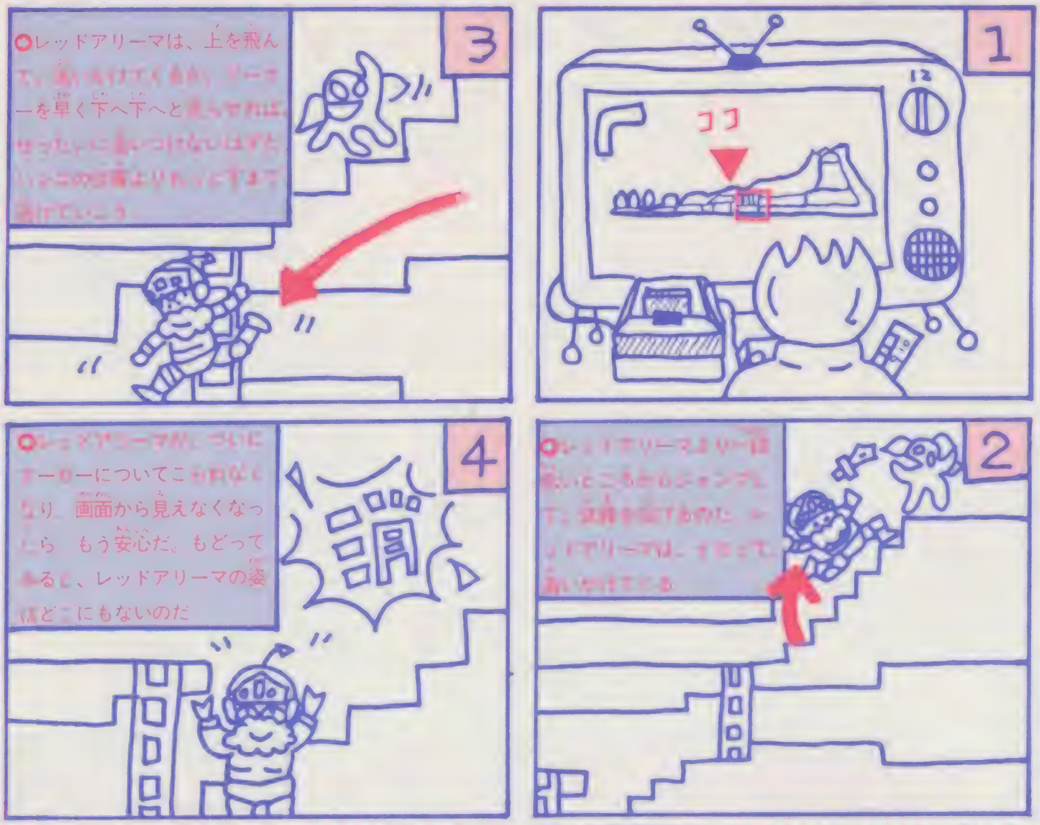
番号順に進むと経済コース。ポイントは⑥と⑨でキメラの翼もしくはルーラの呪文を使うこと。むだに歩き回る必要がなくなるからネ。同時に、必須アイテムを確実に手に入れることや、⑧でロトのよろいを手に入れるまではキミの予算に応じて武器を買い替えていくことも大事だね。まあこれは理想なんだけど、着実に敵を倒してGを手に入れて、この方法でキマリさっ！

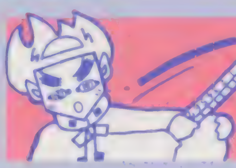
魔のアレフガルド全図。キミの「つよさ」次第でコースはどんなふうにでも

魔界村

ステージ3の頂上のレッドアリーマーを消す

ステージ3のこの一番上にいるレッドアリーマーは、とても倒しにくい。そこでジャンプをして短剣などを投げたら、すぐに下へ下へと逃げるのだ。
レッドアリーマーは、アーサーを追ってくるけれど、とにかく下へ下へと降りよう。
下へ降りていけば、ついにレッドアリーマーが画面から見えないところまで行けるはずだ。そしたら上へもどってみよう。ほら、レッドアリーマーがどこにもいなくなっているだろう。

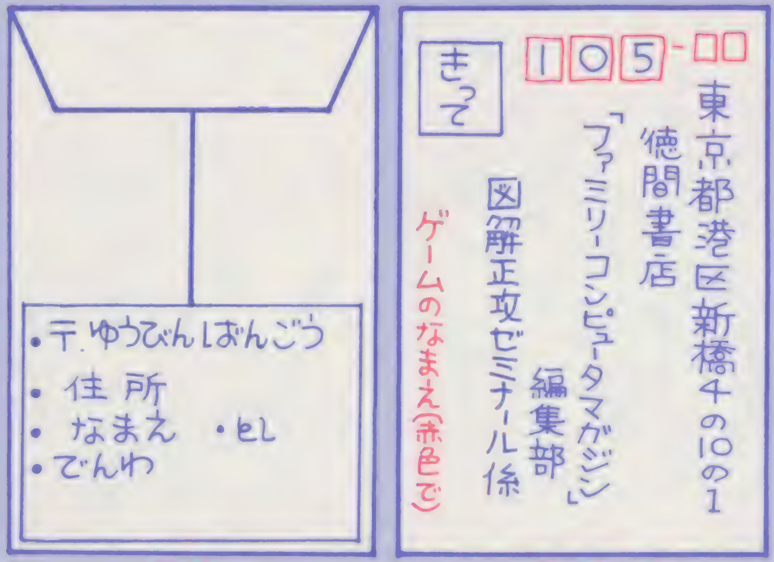




図解正攻ゼミナールレポート 募集中

手紙を待っているよ

キミが知ってる攻略法を募集している。とても難しい面のクリアのしかたなど、この面のここはこんなふうにすればいいんだ、という情報を待っているのだ。
ハガキでも封書でもいいから図や写真などでくわしく説明して送ってほしい。
送り先などの書きかたは、左のイラストのように書いて送ること。なるべく新しいゲームの新鮮な情報のほうがいいネ。
このゼミナールで紹介されたヒトには、金7千円を贈るので、がんばってほしい。
今回の採用者は、埼玉県の佐藤将嘉クン、青森県の北田英樹クン、東京都の大谷木哲男クン、東京都の土屋一俊クンだ。みんなサンキュー。
ところで、特別な場合以外ペンネームは禁止だからね。名前を隠さなければ、ならないような情報は必要ないのだ。
ウル技なんか、ぶっ飛んでしまう、すごい正当攻略法を待ってるからネ。



うら　おもて

天下無敵のフルパワー!!

わんぱっくコミックス

徳間書店刊

定価各370円

人気爆発絶好調発売中!!

とっておき!!

ファミ魂ウルフ③

必勝テクニック完ペキ版⑩
メトロイド

必勝テクニック完ペキ版⑪
機動戦士 Zガンダム ホットスクランブル

必勝テクニック完ペキ版⑫
じゃじゃ丸の大冒険

9月発売!!

大好評発売中!!

必勝ヒント本シリーズ

全部そろえて、免許皆伝!!
ファミコン本
元祖
●徳間書店刊●
テレビランドわんぱっく
定価各580円
ファミリーコンピュータ大図鑑シリーズ
最新!!
ファミリーコンピュータ
ウラわざかくれキャラ
大図鑑
365
のウル技が飛び出す!!
定価550円
PART5
PART4
PART3
PART2
PART1
PART8
PART7
PART6
PART11
PART10
PART9
PART14
PART13
PART12

よかったネ

当選者発表!!

No.11 アンケートプレゼント当選者

●ワルキューレの冒険

東梅一也（北海道・12歳）
郡山信行（宮城県・7歳）
梅津和幸（福島県・13歳）
長谷山隆（栃木県・8歳）
吉野泰造（埼玉県・13歳）
山田耕二（東京都・8歳）
大森正（東京都・12歳）
松下昇（東京都・11歳）
和田友宏（東京都・11歳）
篠崎孝史（東京都・10歳）
前森徹（東京都・10歳）
津田真人（神奈川県・10歳）
菊地貴広（神奈川県・11歳）
伊東雅之（神奈川県・12歳）
阿部文浩（神奈川県・14歳）
駒井英明（新潟県・14歳）
浅野真明（富山県・15歳）
東山広嗣（富山県・10歳）
清水貴志（富山県・12歳）
高橋一誠（岐阜県・12歳）
吉田真悟（岐阜県・12歳）
山本タケハル（静岡県・9歳）
和田浩司（静岡県・13歳）
松下俊和（静岡県・11歳）
亀崎良一（大阪府・11歳）
松浦清彦（兵庫県・12歳）
加藤正洋（兵庫県・15歳）
妻沓哲朗（兵庫県・11歳）
今井研作（鳥取県・14歳）
金田慎太郎（広島県・5歳）
野津祐樹（広島県・10歳）
松原ゆかり（徳島県・8歳）
中村浩一（香川県・12歳）
向井信也（愛媛県・14歳）
田淵一也（福岡県・13歳）
三笠健治（長崎県・18歳）
松野大介（熊本県・9歳）
早崎朋子（宮崎県・13歳）
津田幹伸（宮崎県・12歳）
是枝弘規（宮崎県・12歳）

●バベルの塔

根本康晴（茨城県・13歳）
田中政秋（茨城県・10歳）
伝住崇（栃木県・9歳）
江口秀実（埼玉県・12歳）
森井隆幸（埼玉県・11歳）
高橋圭（埼玉県・11歳）
山木雅史（千葉県・9歳）
大塚守（千葉県・11歳）
根本公雄（千葉県・15歳）
丸山久芳（千葉県・13歳）
嶋田晃弘（千葉県・13歳）
嶋野孝昌（千葉県・16歳）
内田実（千葉県・13歳）
青木稔（東京都・13歳）
小松一幸（東京都・13歳）
川崎智弘（東京都・10歳）
石井幹敏（山梨県・11歳）
大野正嗣（岐阜県・13歳）
山崎聡（愛知県・12歳）
古川和秀（愛知県・9歳）
川崎哲司（三重県・15歳）
長谷川実（三重県・11歳）
若代典成（滋賀県・13歳）
塩見義信（京都府・11歳）
谷松尚英（京都府・10歳）
井野恒一（京都府・13歳）
濱中儀之（大阪府・11歳）
前田康祐（兵庫県・9歳）
藤田勝久（兵庫県・11歳）
安井隆高（奈良県・11歳）
児嶋剛弘（和歌山県・9歳）
永田博敏（島根県・13歳）
真野裕文（広島県・8歳）
藤井伸夫（広島県・13歳）
原田啓大（山口県・10歳）
上井亮（香川県・12歳）
井上健二（香川県・15歳）
今津是明（福岡県・11歳）
荒木直博（福岡県・13歳）
前田弘紀（佐賀県・11歳）

●ソロモンの鍵

菊地龍司（岩手県・12歳）
近藤秀樹（山形県・15歳）
高嶋泰之（茨城県・12歳）
谷中正泰（茨城県・14歳）
伊藤周一（群馬県・14歳）
西正章（埼玉県・10歳）
園口雅丈（埼玉県・7歳）
牧野安宏（千葉県・17歳）
島浩平（千葉県・11歳）
上條賢二（東京都・12歳）
木津清司（東京都・13歳）
木内正英（東京都・11歳）
青木大輔（神奈川県・10歳）
山口晃弘（長野県・18歳）
井上貴之（石川県・6歳）
三浦明子（石川県・16歳）
榊原敏治（愛知県・10歳）
伊藤川剛雄（愛知県・10歳）
喜田暁（三重県・12歳）
西山顕弘（滋賀県・13歳）
岩本よしひろ（京都府・11歳）
増井聡（大阪府・2歳）
中司三人（大阪府・17歳）
森安和也（大阪府・11歳）
仲淳（大阪府・12歳）
多谷学（兵庫県・12歳）
三段崎康史（兵庫県・10歳）
三宅英治（奈良県・17歳）
宮崎康晴（岡山県・13歳）
大嶋和之（岡山県・13歳）
吉岡賢一（岡山県・11歳）
曽根秀明（広島県・13歳）
中野久（広島県・14歳）
大中伸悟（広島県・11歳）
翠朱輝彦（広島県・13歳）
中村晃（福岡県・10歳）
緒方みのる（福岡県・8歳）
野見山拓也（福岡県・13歳）
岸田直樹（熊本県・11歳）
濱砂博裕（宮崎県・12歳）

●涙の倉庫番スペシャル

長浜康治（北海道・13歳）
岡田健生（岩手県・14歳）
橋本幸子（宮城県・7歳）
渋谷泰志（福島県・14歳）
熊谷友成（栃木県・11歳）
寺島英明（栃木県・12歳）
潮田進（栃木県・10歳）
滝沢暁（埼玉県・12歳）
山崎肇（千葉県・21歳）
原田直隆（千葉県・13歳）
工藤公信（千葉県・11歳）
浅野鉄平（東京都・12歳）
酒井誠（東京都・13歳）
濱田武志（東京都・12歳）
山口としや（東京都・7歳）
野武宏（東京都・15歳）
小幡成樹（神奈川県・11歳）
角田武志（神奈川県・11歳）
渡辺晃一（神奈川県・10歳）
佐藤一弘（神奈川県・11歳）
藤永孝史（岐阜県・10歳）
山本妙子（静岡県・23歳）
加藤大輔（愛知県・12歳）
坪井泰樹（愛知県・8歳）
堀井ひろ子（三重県・27歳）
来海拓哉（滋賀県・12歳）
島津克志（京都府・14歳）
上野泰久（大阪府・10歳）
西岡宏明（大阪府・14歳）
大塚勲一（大阪府・13歳）
西田晴紀（兵庫県・14歳）
赤数雅人（兵庫県・13歳）
野間英夫（兵庫県・12歳）
新開もりみ（和歌山県・10歳）
森哲信（岡山県・14歳）
塩見達也（岡山県・10歳）
竹林広和（広島県・11歳）
公受洋治（愛媛県・14歳）
東島勝敏（佐賀県・12歳）
中森美春（宮崎県・14歳）

●スーパーマリオブラザーズ2

兼平貴士（北海道・13歳）
柾谷明大（青森県・11歳）
及川大祐（岩手県・9歳）
金田貴（秋田県・9歳）
吉野享（群馬県・8歳）
本多正紀（群馬県・12歳）
上四元司（埼玉県・16歳）
内田武志（埼玉県・10歳）
岩上雄一郎（埼玉県・5歳）
佐藤史和（埼玉県・16歳）
杉田真理（埼玉県・12歳）
花岡俊樹（千葉県・6歳）
野口綾子（千葉県・11歳）
本吉雅也（千葉県・14歳）
浦川武（千葉県・13歳）
岡本孝之（東京都・8歳）
安倍泉（東京都・10歳）
角野司（東京都・18歳）
石田健（神奈川県・9歳）
藤田朋美（神奈川県・10歳）
芹田章弘（神奈川県・12歳）
新山隆（神奈川県・11歳）
鶴田浩二（山梨県・10歳）
山本弘幸（長野県・9歳）
酒井一（長野県・9歳）
日比克範（岐阜県・12歳）
村松広貴（静岡県・8歳）
若山淳一（愛知県・10歳）
山本誠（滋賀県・8歳）
でぐちのりたか（京都府・10歳）
岡崎和彦（大阪府・10歳）
高島秀明（大阪府・7歳）
青木千恵（大阪府・11歳）
上坂篤哉（兵庫県・12歳）
藤原整（兵庫県・14歳）
石井聖行（岡山県・8歳）
流強司（広島県・14歳）
小村和之（山口県・11歳）
堀口昭彦（福岡県・10歳）
桐木平祐子（鹿児島県・10歳）

No.12 スーパーウルトラテクニックウイズ当選者

タイトー賞

今回は「影の伝説」のウソ技だったので、タイトーさんから特別にポスターをプレゼントしてもらいました。

北海道 片山浩
青森 成田弘道
秋田 渡部学
宮城 影山裕二
[illegible]
山形 占部幸孝
群馬 鈴木誠
五十嵐寿
栃木 滝沢公司
埼玉 永田じゅんや
横山則昭
千葉 関根信一
加藤浩
久保勝
東京 今井英敏
小野淳
新井祐介
関本正和
神奈川 野沢裕一
小倉大太郎
新潟 石田和彦
富山 森田義明
静岡 山口智弘
愛知 荻原正信
京都 山村健吾
大阪 新垣仁志
広島 久保俊明

ファミマガ賞

福岡 伊藤孝幸
永井和彦
鹿児島 山田喜久
福島 村上貴宏
栃木 篠田浩弥生
埼玉 平田剛
[illegible]
中林靖雄
千葉 永井勝吉
大久保敏直
田村健吾
山口洋輔
東京 坂本光広
[illegible]
白田川一雄
[illegible]
牧野久士
比企和幸
中西宏典
加藤寿
石川宗雄
柳沢広明
西沢正二
神奈川 永田貞
芹田剛
塩沢貴弘
下田貞作
前野慎
安永俊博
山崎礼知
小山智二
佐藤正士
石野学
[illegible]
山梨 水谷宏大
新潟 小島隆
岐阜 高井忠雄
愛知 広中雄二
竹内修一
加藤義昭
倉橋喜典
京都 赤井大輔
大阪 岡田俊史
竹中博
小島亮
兵庫 小野寺賢治
深川大功
池田和彦
緒方豊和
奈良 岡本俊紀
島松秀明
坂口紗文
愛媛 佐藤正雄

ゴメンナサイ賞

ファミマガNO13で誤りを訂正した「Bウイング」に応募してくれたみなさんの中から、[illegible]。ほんとうにゴメンナサイ。

北海道 山岸修
茨城 小林嘉昭
水野敏信
石塚一真
石川高行
栃木 阿久津浩司
埼玉 森俊也
戸門大祐
日暮勝文
浅野純一

千葉 椿本智
[illegible]
[illegible]
石井武士
[illegible]
[illegible]
東京 亀田健二
[illegible]
宮川貞人
大島正章
[illegible]
佐藤英次郎
小野裕一
高川史一
[illegible]
今井章一
武内伸一
[illegible]
[illegible]
坂崎弘一
神奈川 [illegible]
[illegible]
[illegible]
山梨 関野隆一
長野 [illegible]
新潟 五十嵐和
愛知 前川信
水野久裕
奥本隆
三重 上田茶穂
川本真史
滋賀 久保祐輔
大阪 中村明生
高田剛
[illegible]
[illegible]
兵庫 [illegible]
広島 大木秀明
山口 [illegible]
熊本 坊村裕之

No.10 自作面クイズ当選者

このページに「自作面クイズ」の当選者が載っているのを見て、アレ？と思った人も多いんじゃないかな？ じつは、自作面コーナーが休載になってしまったのだ。

10号の自作面クイズは、むずかしかったのか、[illegible]者も少なく、次の6人のみが[illegible]で、全員の[illegible]となった。新しい企画でまた会おう[illegible]。

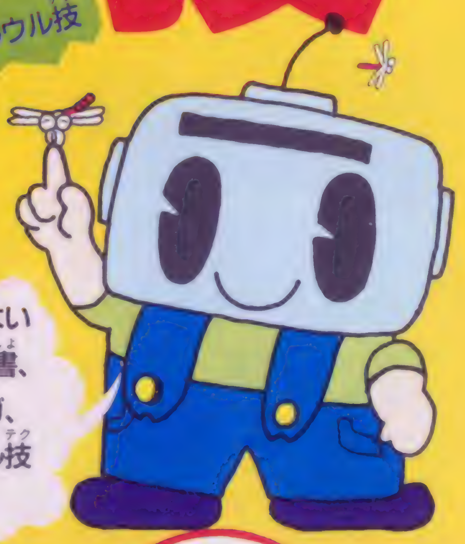
千葉県 三田 [illegible]
神奈川県 橋本 正弘
石川県 国分 常世
愛知県 山野 一宏
三重県 安藤 高明
兵庫県 [illegible]

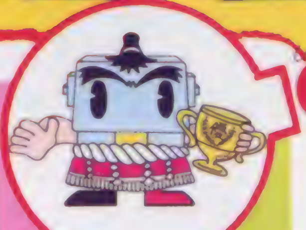
超ウルトラ技50+1

ニセモノのウル技

本物のウル技たち

今はもう秋で誰もいない海ですが、秋といえば読書、読書といえばファミマガ、ファミマガといえばウル技というわけでドーゾ!!





0

特別技

キングスナイト

気軽にワープと透明人間を発見

愛知県／大喜多輝雄?

キングスナイトで2つのウル技発見!! 1つはワープ技。特定の場所で十字ボタンを押すだけでいいんだ。ステージ1では、写真の場所（左上の端）にいて左を押す。すると右上端へ突然ワープ。1〜4各ステージでできるから探してみよう。左右逆の場合もあるから注意してね。

ステージ1ではもうひとつある。ワープと同じ場所で、十字ボタンの上を押すと透明になって、しかも消えたまま弾を撃ちつづけるんだ。うーん、不思議だ。

○ステージ1ではここ。十字ボタンの上か左のどちらかを押すと

○左を押したのなら、ホラ、ごらんのように右の上からひょっこりあらわれますヨ

○上を押しつづけていれば、写真のように消えたままでいられる。しかも、撃ってるぞ!

○ステージ1には、もう1カ所ある。ここでも同じことができるヨ

場外は無敵技特集

思いおこせば、ゼビウスの無敵コマンドが発見(?)されてから、もう1年以上になっている。現在、数多くの無敵技があばかれてしまった。さてそろそろ、その無敵というものが、どれだけあるかまとめてみることにしよう。やられても人数が減らないものも含めた無敵技特集。場外技をちょっと休みにして紹介だ。

1 優勝技 スカイキッド

同じミッションを何度でも遊ぶ

山形県／橋本学クン

ミッションの終わりにきたら画面の左下のところへバロンをもっていこう。そして滑走路が出てきたら、すぐにⒷボタンで宙返り着陸をしよう。すると滑走路の下にある右から5つめと6つめの点の間に着陸するはずだ。

そうすれば、なんとバトルレポートが出るはずなのに、またまたクリアしたミッションが始まるんだよ。

ミッション1などは、簡単なので、何回もミッション1をやり続ければハイスコアも夢じゃなくなるのだ。

○すぐに着陸できる態勢をととのえて、左ギリギリにいるのだ!!

○1バウンドしたところだ。さてうまく着陸できただろうか!?

○ちょっと着陸が遅かったかな? ところだし

○滑走路の両端には、点がある

2 小優技 ワルキューレの冒険

お池にはまってさあたいへん。地上でもおぼれている

大阪府／中田淳クン

アイテムをすべて売って、橋を左から渡り、橋の細くなったところで、ちょい右に行って、落ち、また橋の細くなったところからあがり、橋の左がわにぬけると、おぼれたままの状態が続くのだ。もとにもどるには、落とし穴にはまるか船にのるしかないよ。

○危険のマークがあるけど、だいじょうぶかなぁ?

○うわぁ。やっぱり池に落ちてしまった。なんとかしなくちゃ

3 小優技 スーパーピットフォール

クイック・クローのオリが変なところに出てくるぞ!

山形県／夢の東京凡太クン

カギも持っていないのに、クイック・クローのところへ行くと、変な事が起きるのだ。左からクイック・クローに近づき、壁にぶつかったら上に行ってから、ウロウロするんだ。オリが変なところに現れるぞ!

○こっちから、クイック・クローに近づき……

○上に行けば、画面の右上にオリが出現

無敵 ゼビウス

タイトル画面中にコントローラⅡのⒶかⒷボタンを押し、そのまま十字ボタンの右9回、上2回、左2回、下9回と押す。すると画面にコマンドが出るから、ⅡのⒶかⒷボタンを押して1番左の数字を1にして、リセットを押してからスタートだ!

★紹介する技のレベル

優勝技……この号で1番すごい技

横綱技……めったにない大きな技

大関技……わりとよくある大きい技

小結技……なかなか役に立つ技

十両技……まあまあおもしろい技

幕下……ちょっと技といえないもの

4

横綱技

スーパーピットフォール

カエルの大群にやられるとなぜか9UP

埼玉県/スッキャナー!?

スタートしたらどんどん右へ進み、行き止まりになったら、そこにいるヘビをやっつける。そばのハシゴを登り、1段上の通路を少し左に歩く。カエルが出てきたら、すぐに逃げて、さっきの段まで戻る。その時に、カエルが画面の上はしに見えていれば準備OK。カエルが消えてしまったらもう一度上の通路へ行ってやり直しだ。

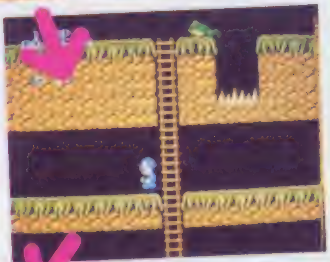
ハリーを左右にうろうろさせるとなぜか上の通路のカエルが増えてくるのだ。カエルが14匹ぐらいになったら、やられに行こう。ピョピョッという音がして、なぜかハリーが9人も増えるのだ!

○スタートしたら、どんどん右へ進む

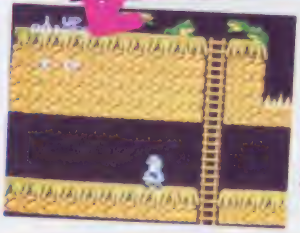
○ここまで来たら、ヘビをやっつけてハシゴを登る

○カエルが出てきたら、すぐ逃げる

○それから、左に行く



○さっきの通路に戻ったとき、カエルが見えればOK



○うろうろしてカエルが増えたらやられに行く

9人も増える

○どのミッションでもできてしまうのだ!!

○ミッション1で、巨大基地を2つも倒してしまうこともできる!!

○またまたミッション1が始まったぞ。得点かせぎをしたな

○おぼれていても買いものはできるよ。でも泳ぎつかれたわ

○あれっ? ここはたしか地上なのに、ここはどこ?

○さらに、右へ歩けば、また出てくるぞ!

無敵

スターフォース

まず電源を入れ、コントローラⅠとⅡの十字ボタンの左と上を両方同時に押す。そのままで、今度はⅠとⅡのA・Bボタンを全部同時に押しスタートボタンを押す。これでファイナルスターは不死身だよ。友達と2人で息を合わせないとできないから頑張ってみてネ。

©㈱ナムコ・Activision/ポニー・TEHKAN/HUDSON SOFT

ちょっとおしゃべり

メトロイドだよ　小話その1　ショートビームでミサイルを持っていない時、セレクトを連打するとビームの連射になる。小話その2　Bボタンを押しながら十字ボタンの右か左を連打するとビームの連射になる。小話その3　Bボタンを押しながら十字ボタンの上を連打すると前と上に連射できる（どれも実用的じゃない技だけど）

5 大関技

涙の倉庫番スペシャル

これは何だ！　ボーナス面がいきなり出現だ〜！

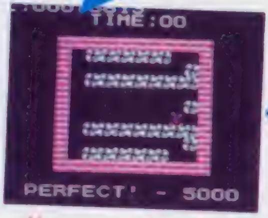
岐阜県／佐藤栄洋クン

ゲームモードで一度も失敗せず、しかもアイテムも使わずに1面から16面までクリアしよう。するといきなりボーナス面へ行くのだ。

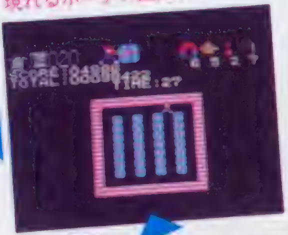
ボーナス面にあるすべての荷物を30秒以内に動かせば、5000点入る。同じやり方で20面や24面をクリアしても、ボーナス面が現れるぞ！

○やった！　一度も失敗なしでアイテムを使わず16面をクリアした

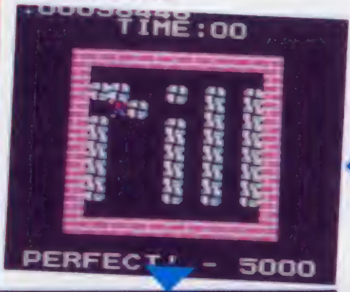
○出たっ！　すべての荷物をその場から動かすんだ！



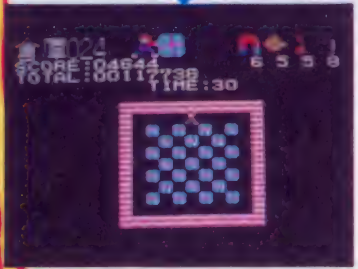
○前にあった位置から少しでも移動していれば5000点!!



○20面まで失敗なしでくると、現れるボーナス面だ！



○これくらいなら、30秒以内にカンタンに動かせるけど……



○24面のボーナス面はムズカシイナ〜！

6 大関技

スカイキッド

隠れキャラをいっきょに公開してしまったのだっ

大分県／木下健クン

バロンの戦いは、はてしなく続いている。バロンもだいぶ疲れてきたようだ。

だからバロンを応援する隠れキャラをどお〜んと出して、少しでも気分をなごませよう。

隠れキャラのほとんどは、その場所で宙返りをすれば出てくるよ。

ペンギンと各ミッションの終りに出てくる女の子は、撃つと別の隠れキャラクタになる。

出せば得点が入るので、余裕があれば出したいネ♡

7 大関技

バベルの塔

不思議な石を反対側から登るなんて反則技か!?

大阪府／福林伸夫クン

登れないはずの方向から石を登るウル技だ。写真のように、登れない方向に石を持ち、ウルをつぶそう。その時、すぐ十字ボタンの石のある方向の斜め上を押そう。インディの足と石の上が重なり、登れないはずの向きから石を登れるのだ。

パワーガトクするゾ。

○ウルをこーやってつぶして…

○あれ！　右上を押すと登ってしまった

○これはスゴイ!!　いろいろ応用できそう!!

8 小結技

バベルの塔

ニュートンもビックリ!!　下から上へ石が動くゾ!?

兵庫県／梅田庄司クン

石が下から上にいくというビックリウル技！

フロア17でウルを下の石に閉じこめてから、左の写真のようにババルズを閉じこめよう。次に石を落としてババルズをつぶし、落とした石が下の床に着く前にインディを左下に降ろすのだ。するとババルズをつぶすために落としたはずの石が上へ戻るのだ!!

無敵

スカイデストロイヤー

スタートボタンとセレクトボタンを押しながらリセットボタンを押すだけ、というごく簡単な無敵技だ。でも海に落ちると自爆してせっかくの無敵が台なしになっちゃうから気をつけてね。2人用でも同じようにPLAYできるよ。こんな楽な無敵入力だと助かるネ。

★スカイキッドのコンティニュー

前号で紹介した方法より、もっと簡単だったんだ。じつは、コントローラⅡの十字ボタンの左下を押しながらスタートボタンを押せばよかったのだ。しかもミッション2からできるんだよ。

ウルテク 9 バベルの塔

絶対に重ならないはずの2つの石が重なる謎とは…!!

京都府／市原秀信クン

魔法のジュウタンに乗り下の写真のような向きに石を持とう。この向きで床に石を置くと、この上に何個石を重ねても1つの石のままなのだ!

この2つの石が重なってしまうのだ!

石を置いたはずなのに、この通り石は1個しかないのだよ!!

ピッキョーン。と雪ダルマが!!

ペンギンは、白くまだったんだよ!!

ゴール手前の女の子はウンコじゃない

スフィンクスのニタニタ笑いは14面だ

ミッション5でスカー[illegible]くりっ

ミッション6のここでも動揺か

ミッション17の変[illegible]人かな!?

敵のカラスが、ビックリしている

ミッション4で爆弾か動揺が

宙返りでハー[illegible]さていくつ[illegible]る。

ハートを取ったぶん[illegible]くれる?

夜のところだと昼間の太陽さん

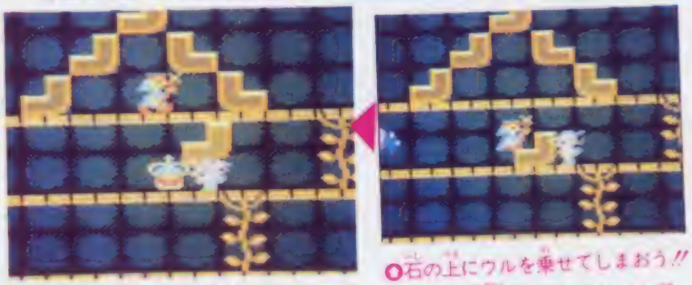
太陽のところで1[illegible]で、このとおり

ウルテク 10 バベルの塔

邪魔者ウルは1段上にやりすごしてかわそうぜ!!

福岡県／安藤ショウジクン

フロア25の下から2段目の床で石の横に立ち、ウルが石に乗ったとたんに石を持ち上げると、ウルが上の床を越えて上の段に行ってしまうのだ! これでウルさいウルから逃げられて楽勝だね!

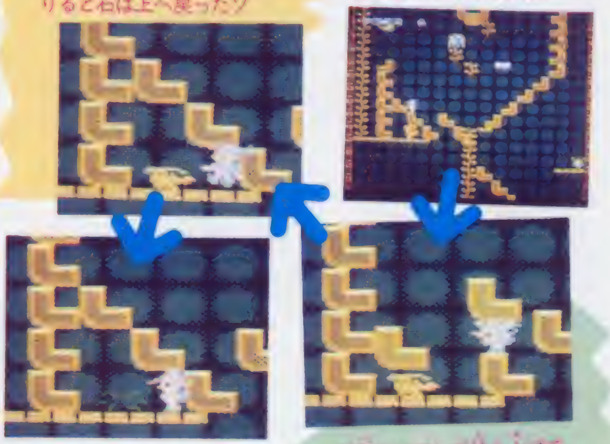


これはじつに簡単で有効なウルテクだ!

石の上にウルを乗せてしまおう!! フロア25以外でもできるからね♡

その瞬間インディが下に降りると石は上へ戻ったゾ

とにかく下の写真のように石を並べてくれたまえ!!



バベルズはつぶれてしまって、ホエホエ、フシギー

石をはずして持ち上げて、バベルズをつぶすのだ!

無敵 ソンソン

タイトル画面のうちにまず1人用か2人用かセレクトする。そして、コントローラⅡの十字ボタンの下を押したまま、コントローラⅠのⒶボタンを36回、Ⓑボタンを6回、そしてもう一度Ⓐボタンを10回押してからスタート。これで無敵だよっ!!

©シンキングラビット・アスキー・㈱ナムコ・TAITO CORP.

ちょっとおしゃべり!

メトロイドだぜ　小話その4　回転ジャンプのままゲートに入ると回転ジャンプのまま出てくるのだ　小話その5　ジャンプしてゲートに入るとサムスがぶらさがって出てくるのだ　小話その6　ゲートが閉まると同時にサムスをゲートに入れると、サムスが出口の前に突然現れるのだ（しょーもない技だがまだまだ続くよ）

11 メトロイド
メトロイドにもあった、ちょっと色の変な画面
小両技
徳島県／和田悟クン

縦に長く伸びている面でできるウル技！　縦に長い面で、上から下へできるだけ長い間落ち続けよう。すると、時々画面の色が変わっていたりすることがあるのだ!!　丸まって落ちる方が成功率が高い!!　いろいろなパターンがあるから試してみよう！

○見て見て！　なんか色がいつもと少し違うでしょ!!

○ゲートの柱の色の違いに注目!!　右が普通で左が異常なのだ!!

12 メトロイド
ファミコンが意思を持つ!?　サムスが勝手に動く技だ!!
番下
北海道／高橋清太クン

○まず第一にゲートを開けるんだな！　あーこりゃこりゃ…

丸まりを取ったら、ゲートをビームで撃って開けよう。丸まってゲートをくぐり始めたら、進む方向と反対に十字ボタンを押そう。するとサムスが十字ボタンの方向とは逆に転がっていってしまうのだ!!

13 がんばれゴエモン！からくり道中
ゴエモンくんが変化球ピッチャーでドラフト入り!?
番下
岡山県／梶谷雅之クン

まずはじめに、アイテムの猫を取って小判を投げられる状態にしてから、今度は速足になるためにひょっとこを取ろう。そして、画面の上の方向に小判を投げて、左右どっちでもいいからダーッと走ってみよう。すると、ゴエモンくんの走った方向に小判がギュイーンとカーブするぞ！

○猫を取って、白い衣になってからひょっとこを取る

○さあ準備OK！　上向きに小判を投げようぜ！

○投げたら左右に走ることがカーブを投げるキメテ

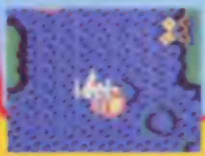
14 がんばれゴエモン！からくり道中
ゴエモン忍法コマ回りの術でも忍者だったっけ…？
小両技
愛媛県／木村信一クン

なんと、ゴエモンくんが忍術を使えるって知っていたかな！

やり方は、コントローラ2つを使用するんだけど、まず、ゴエモンくんを植こみなどの障害物の左側に立たせる。そして、コントローラⅠの十字ボタンの左とコントローラⅡの十字ボタン右を同時に押そう。すると、ゴエモンくんがコマのようにクルクルと回りだすぞ。その時、猫を取ってると、左右にジャンジャン小判攻撃ができるからスゴイ

○アイテムの猫を取っておけば、あとで小判投げがデキル

○そして植こみなどの左側にゴエモンを立たせよう

無敵


頭脳戦艦ガル
タイトル画面中にコントローラⅠのボタンを、A2回、十字ボタンの下1回、左1回、右3回、B1回、上4回、そしてスタートボタンと押すのだ。そのときにバーンと音がしたら、無敵になったのだよ〜ん。これで右も左もどんなコースを選んでも大丈夫だねっ！

次号の発売日は10月3日(第1金曜)です。

15 ウルトラ技 大関技(おおぜきわざ)

がんばれゴエモン! からくり道中

ライフの器を大きくしてから旅に出ようぜ!

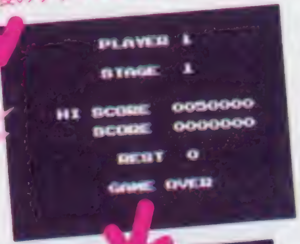
福岡県/中村勝クン

ゴエモンくんのライフってちょっと短すぎるよね。これじゃ安心して長旅ができない。そんな時はこのたのもしいウル技を使おう。ステージ1の最初の町で出る、いちばん右側にあるお店の前でジャンプして、かくれステージの入り口を出そう。そして中に入ると巻き物があるので取る。

これでライフの器が大きくなるぞ。わざとやられてコンティニューでまた同じことを2回くり返すと、ライフの器が最大になるぞ。

○いちばん右側の店の前にきてジャンプだぞ

○これが巻き物だ。3個取れば最長のライフになるぞ!



○わざとやられて、この画面表示の時にⒶⒷボタンを押してスタートだ

○これが最初の長さだ。これじゃ、ちょっと心細いよなあ

○これが最大のライフの器だ♡

○次はこのよーに丸まるんだな……

○上の写真だとゲートをくぐり抜けるとき十字ボタンの左を押しておくのだよ!

16 ウルトラテクニック 幕下(まくした)

がんばれゴエモン! からくり道中

カラスの卵もなんのその! ゴエモンジャンプさく裂だ

栃木県/ミッシェル・マラドーナクン

村のステージで、上空を飛びかうカラス。こいつがやっかいなことに卵を落とすのだ。当たればおだぶつ。

こんな時は、得意のジャンプをするべし。そうすれば卵はけっして当たらない。でも、あんまりジャンプに夢中になってると他の敵キャラに当たるけど……。

○ボコボコと落としてきやがるぜ。しかし、もったいないなあ

○こいつが卵落しをきめるカラス、ジグザグに飛んでるゾ

○ジャンプ、ジャンプ! ホラ当らないもんねえーだっ!

高機動戦闘メカヴォルガードII

レベル2で1万点以上取ってゲームオーバーになり、NUKENIN?と入力する。次の他のレベルでゲームをしてポーズをかけ、コントローラⅠのセレクトとⒷボタンと十字ボタンの右上、コントローラⅡのⒷボタンと十字ボタンの左下を押しながらポーズを解除。

©Nintendo・コナミ・dB-SOFT

ちょっとおしゃべり

メトロイドだね 小話その7　ジーマがゲートを通っている時にゲートを開けると、ジーマがくるくる回る。小話その8　サムスとゲートを重ねてから先に進もうとすると、サムスが少しだけバックステップするのだ。小話その9　バクダンをエレベーター上空に置いてからエレベーターを下に降ろそう。下につくと爆発するんだぜ。

六三四の剣

17 ウルトラテクニック 千両技

クジラの点数がわかったぞ　ナント、最高の5000点

岩手県／東北の鬼ユリクン

道場やぶり編のお堀の中にクジラがいるよね。もしこのお堀に落ちてしまったら、道づれにクジラもやっつけてしまおう。クジラの点数は、このゲーム最高の5000点だったのだあ。

クジラは、ちょこまかしていて、イヤなキャラだね

シオフキに当たって、落ちてしまった。どうせ死ぬなら……

六三四は死んだけど、クジラを倒したから悔いはない？

六三四の剣

19 ウルトラテクニック 大関技

ひえ〜〜〜っと奇声をあげてしまう首ちょんぱだ

千葉県／藤田純クン

VSモードで竹刀をふった瞬間にリセットボタンを押すと、ありゃりゃ、首と胴体がぶっとんで、首ちょんぱとなってしまうぞ。とってもおそろしい技だね。

六三四VSシュラの対決。この一戦で日本一が決まる。しかしフキツな予感が

六三四の剣

18 ウルトラテクニック 千両技

隠しコマンドで今までのトータルがわかるんだぜい!!

神奈川県／安藤あつしクン

VSモードで5人戦ったあとに、カップを手に持つシーンで音楽が鳴るよね。その音楽が鳴り終わったときに、コントローラⅠのⒷボタンを押すと今まで何勝したかが画面上の両端にでるぞ。これでどっちが勝ってるかすぐわかるね。

やったあ。六三四チームの勝ち。さてトータルは？

スゴイ！　トータルでも六三四チームが3勝0敗で、シュラチームに圧勝だぜい

六三四の剣

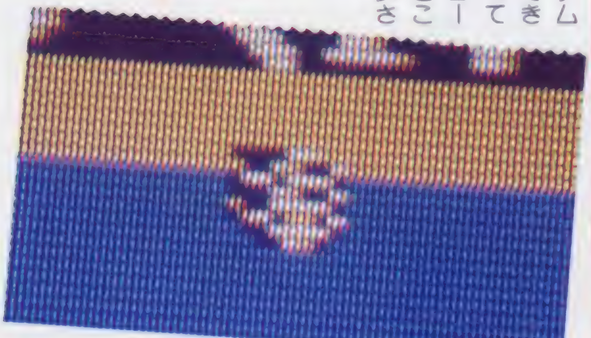
21 ウルトラテクニック 大関技

ムテキになるアイテム「メン」の大特集だ！

山形県／ⓅN.S002クン

前号に紹介したアイテムを使ってもまだクリアできないというキミに、とっておきの情報だ。各面のゴール付近は難しいけど、ここに紹介するムテキのメンさえあれば楽にクリアさ。

これがムテキのアイテムの「メン」だ。剣道にはやっぱりつきものだから、確実にとろうね



無敵

オバケのQ太郎ワンワンパニック
電源を入れたらコントローラⅠのAボタンと十字ボタンの左と下、ジョイスティックのレバーの右上をしっかり押さえて、スタートボタンを押す。ゲームがはじまるまで押し続けるのだよ。そうするとQちゃんがやられても人数が減らなくなるのだ!!

六三四の剣

VSモードにボイス機能があった。大きな声でメーン

ウルテク 20 小技

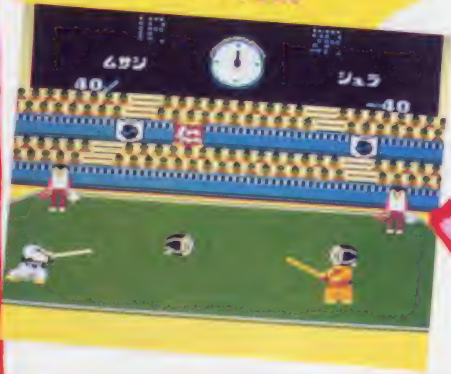
静岡県／高橋省吾クン

○六三四VSシュラの宿命の対決。はたして軍配はどちらの頭上に!?

○軍配はシュラに。コラー！ ムカガが勘違いかほいってるネ

VSモードでコントローラⅡのボイス機能を使って、Ⓑボタンの代用（つまり得意技）ができるというこのウル技は、マイクのボリュームを最大にして、大きな声で叫ぶだけ。ここはやっぱり剣道らしく、「メーン」とか「ドーオ」とか叫んで気合いをいれなくちゃね。

○きえー、六三四の首がいっとんだ。これを編集部で確認した時は、爆笑だったんだ。キミもきっと爆笑さ



特訓編では、お堂の次に竹やぶがあって、そのとなりに切り株があるよね。その一番左はしの切り株にのって、右上にある雲のちょっと下を上段でたたけばメンがでてくるぞ。

1面では…

2面では…

荒修行編では、つるしタイヤと谷ごえのところで、右から3本目のタイヤをたたけばメンがでるぞ。

そのタイヤをたたくには、2つ目の足場を右ぎりぎりに立ってジャンプしてね。

○ここは地面にメンがあるため下段で構えてるが、上からの敵に注意！

○[illegible]

3面では…

道場やぶり編では、道場をぬけたすぐのところに、お城があるよね。そのお城の左はしの地面をたたくとメンがでてくるぞ。ここのメンが取れれば、もう大会編にいったも同じことさ。

○ここは敵のこないところ。あわてずにかけないように

次号の発売日は10月3日(第1金曜)です。

無敵

ジャイロダイン

タイトル画面がデモ画面になる前に、コントローラⅠの十字ボタンを上1回、下9回、左8回、右6回、上2回、下9回押してからスタート。すると、敵や敵の弾に当たってもやられない、つまりは無敵なのだ。でも、ちょっと指の動きのにぶいキミには無理かな!?

©村上もとか／小学館／テレビ東京／エイケン／TAITO CORP.／藤子／小学館／テレビ朝日

ちょっとおしゃべり

メトロイドだな　小話その10　赤いリッパやリッパIIの中には、スクリューアタックやミサイル、ビーム数百発で倒せる奴がいるのだよ。小話11　丸まり、爆弾、ミサイルを持っていたら爆弾をしかけ、セレクトを連打しよう。花火みたいだぞ。小話12　知らない人が多いのだが、アイス、ロング等のビームは何度も取れるぞ。

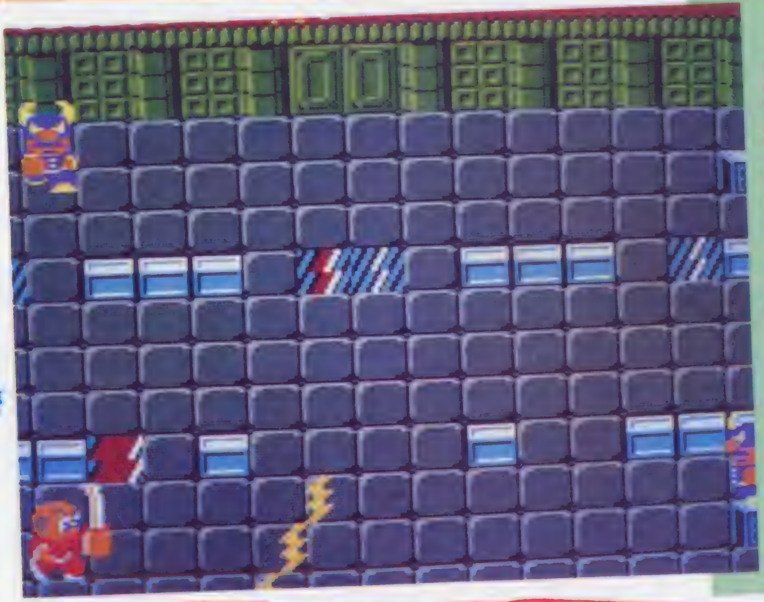
22　スーパーチャイニーズ

秘技!?　ホウケンを使ってイナズマー返しだっ

東京都／マリコ・Tクン

イナズマーをホウケンではね返せるなんてことを、キミはもう知ってたかな? それを利用したこんなウル技があるよ。

イナズマーをはね返したら、すかさずワープブロックに入って反対側にワープ。飛んできたイナズマーをまたホウケンではね返して…これをくり返すと、イナズマーがどんどん速くなって画面の右と左を行ったり来たりするんだよ。



○ワンソード ホウケンでイナズマーをむ…!

23　スーパーチャイニーズ

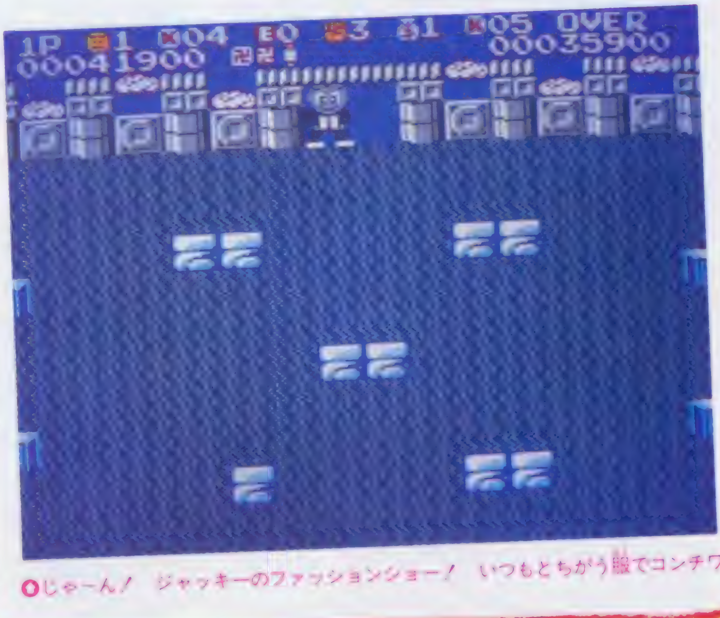
ジャッキー君大変身!?　灰色の服着て面クリアだ!

東京都／石川クン

プリンセスキャッツが出てくる面でためしてみよう。扉が開いて、「ヨシッ! クリアだ!!」と思った瞬間、キャッツの石化光線に当たって扉の中に入ってみるんだ。扉の向こうに立っているジャッキーは、なんと灰色の石になったままの姿なんだ。いつもとちがうクリアの仕方で、なかなか楽しいよ。

2人用でゲームをやっている時も、ジャッキーが石になった瞬間リーが扉の中に入ると、灰色のジャッキーがリーの横に立つよ。

その他、Gボールを取っている間に面クリアすると茶色のまま扉の向こうに立っていたりもする。



○じゃーん! ジャッキーのファッションショー! いつもとちがう服でコンチワ

24　スターソルジャー

点を稼ぐだけがゲームじゃないぜ!　の0点ワープだ

東京都／シューティングスタークン

さあ、撃ちまくりたい気持ちを抑えて、0点でなるべく先のほうへ進んでみようぜ。

敵を撃たずに、しかも敵

○ついに0点でここまでたどり着いた。そしてワープパネルだぜっ!

25　スターソルジャー

ふと気が付くと背景が少し速く流れているのであった

埼玉県／美和貴博クン

↘下を押したままリセット、Bボタンと十字ボタンの下を押したままリセット、Bボタンと十字ボタンの右を押したままリセット、Bボタンと十字ボタンの右上を押したままリセット、そしてスタートボタンを押すんだ。なんとも長くてめんどくさいけど、鬼太郎も減らなくなるぞ!

無敵

次号の発売日は10月3日(第1金曜)です。

スクーン

おおーっ　サメがおぼれている!?　なんで？なんで？

ウルトラテクニック 26

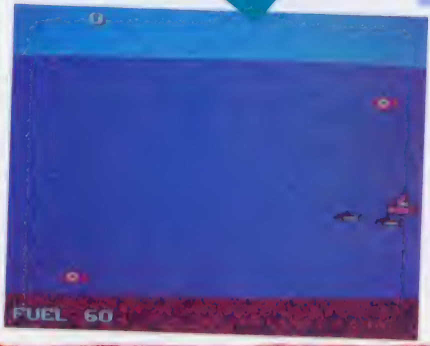
神奈川県／高居出クン

十両技

サメのジョークは海底ドームから飛び出した人を食べてしまうヒドイやつだ。だから、仕返しをしてやろう。

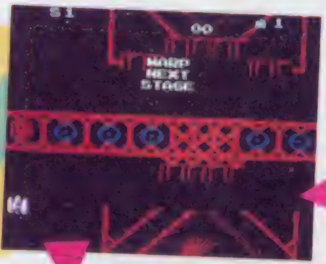
スクーン号を画面の右端に置いておけば、ジョークは、画面の端のほうで、ふるえてしまうのだ。

○さあ、ジョークさんよ、自由に泳いでみなって

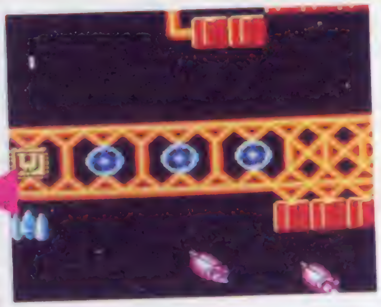


○端から動けないでいるぞ。おまけにふるえてるぜ！　こりゃおかしい

○ワープブロックから出る、またまたイナズマーをはね返すと……



○やった！　０点でワープ成功だ。余裕で次の画面を待ってると……



○ステージ4で得点は0点!!　この動きについて来られるかい

にやられずに前へ進むのは難しいだろうが、とにかくトラップゾーンを利用して逃げまくるのだ。そして、ワープパネルのある場所を撃ってみよう。百の位も千の位も数字がないのにパネル出現だ！　そして０点で４面が開始！　これはもうウルトラテクニックだ!!

グーニーズ

いつもとちがう音楽にのって、ハイスコア目指そうぜ

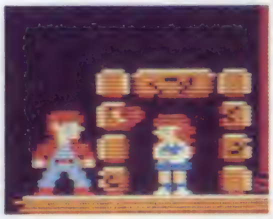
ウルトラテクニック 27

茨城県／猪熊猛クン

幕下

グーニーズのBGMは、なかなかポップだよね。でも、聞きあきてしまった、という人のために、シャレた音楽をプレゼントしよう。やり方は簡単！　どの面でもいいから、ドアをあけ、グーニーズが入っていたら、助けると同時にポーズをかけて、解除しよう。するといつもの音楽とは違う低い音楽が流れるんだ。この音も、なかなか変ったノリで楽しめると思うな。

さあ、この音楽にのって、進め、進め、どこまでも、進め――。



○ノリすぎてここまで来ちゃった。このタイミングでポーズだ

どの面でもいいから、面が始まるときにスタートボタンを押して、ポーズをかけてみよう。すると、背景の星が普段ポーズをかけたときより速く流れていくのが見えるのだ。

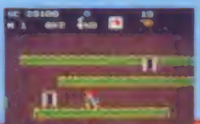
タイミングが合えばできるはずだゾ。

○ステージ0スタートと出てるときはポーズはかからないよ

無敵

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

やり方はかなり複雑だ。まず、ジョイスティックを接続し、電源を入れる。次に、コントローラⅠのⒷボタンと十字ボタンを左を押したままリセット、Ⓑボタンと十字ボタンの右を押したままリセット、Ⓑボタンと十字ボタンの左上を押しながら、ジョイスティックの↗



©㈲マイクロアカデミー／㈱ナムコ・コナミ・HUDSON SOFT／MOMO・IREM CORP. Licensed from HOME DATA・水木プロ　東映動画

ちょっとおしゃべり!

メトロイドだす

小話13 連射付ジョイスティックを使い、Bボタンを押しながら十字ボタンの斜め上を押すとサムスがスケートをしているように見えるぞ。

小話14 エネルギーが少なくなったら、コンティニューの画面にしてコンティニューしよう。コンティニュー回数ゼロでクリアできるぞ。(ゼルダにもあったけどネ!)

ウルトラテク 28

[illegible]

B-ウイング

ウイング選択画面がミョーだ。どうなってるんだっ?

兵庫県/北修英樹クン

ウイングのセレクト画面が出るときに、Ⓐボタンを連打してみよう。ウイングは出てるのに表示がなくなってしまうことがあるぞ。

それから、セレクト画面を上下させながらⒶボタンを押すと選択したウイングとは違うウイングの名前が表示されることがある。

○名無しウイングの登場だ! ハンマーウイングなのにANITと表示されることもあるのさっ!!

ウルトラテク 30

小技術

北斗の拳

上から登ったケンシロウが下かーら飛んでくるうっと

三重県/坂井勝クン

エネルギーが0になるとケンシロウは足をバタバタさせて上のほうへ飛んで行ってしまって1人減ってしまうね。

ところがジャンプして上のほうでやられると、上に飛んで行った後、画面の下から出てくることがある!

カンタンにできるはずなんだけど、やろうとすると案外ムズカしいよ。

ウルトラテク 29

小技術

B-ウイング

ゲームオーバーの文字がゴブナスと同じになるのだ

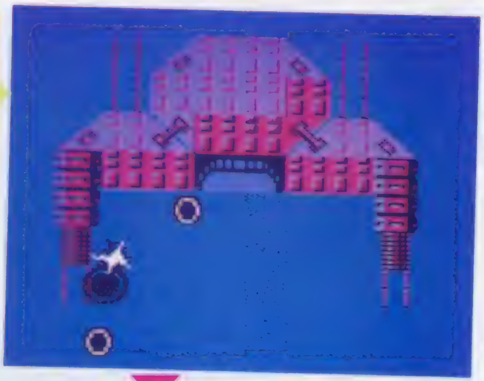
静岡県/FX-2号クン

ゲームオーバーの文字がいつも同じ色だと思ったら大間違いなのだ。

FX-1号を最後の1機にしてしまおう。

そして最後の1機で各ステージの敵のボス―重機動要塞ゴブナス―にダメージを与えて赤く変色させ、倒したくなっても倒さずやられてしまうと、サテどうなるか?

ゲームオーバーがゴブナスと同じ真っ赤な色になってしまうのだ。はっきり言って不気味だぜ。



○あともう少しというところでやられてしまったが、このままではすまんぞ

○志半ばにして倒れたFX-1号は思わず文字を朱に染めたのだっ!

ウルトラテク 31

小技術

北斗の拳

最強の状態でもないのにケンシロウが上半身裸だぞ!

群馬県/渋川兼隆クン

2人用でゲームをはじめよう。片方のプレイヤーが「あべし」を7個取ると、当然ケンシロウの服は吹き飛んでしまって上半身は裸になる。

そうなってからやられるとどうなるか?

次の画面で「あたたたた…」と叫びながら、ケリをいれてるケンシロウは、なぜか上半身裸になっているのだ。普段は服を着ているはずだぞ!

実は1人用でも同じことが起きるのだ。

無敵

ハイドライド・スペシャル

まずセレクトボタンを押してマルチウインドウにしてGAMEを選ぶ。そしてAボタンを押す。これを4回繰り返したあと一度やられよう。その後デモを2回見終ったらパスワードを入力する画面にして3回失敗して、3DGOLFSUPERVERと入力しよう。

32 北斗の拳

1プレイヤーの点を2プレイヤーが横取りしちった！

ウルトラテクニック 重量級技

山口県／末田和彦クン

2人用でゲームをはじめて1プレイヤーは少し点を取ってやられよう。そして、2プレイヤーの番になったら、リセットを押そう。すると、1プレイヤーの点がなぜか0点になり、2プレイヤーに点が入ってるのだ。

○あたた! 1プレイヤーはやられてしまったのだ

○1プレイヤーは0点、2プレイヤーは[illegible]

○ほぁっ!! 元気なよーだが、私はすでに死んでいる!

33 北斗の拳

北斗七星出現!! でも空にじゃなくて地面になのだ

ウルトラテクニック 番下

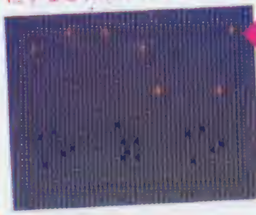
神奈川県／平田真一クン

ゲームをまずスタートさせよう。そして、すぐポーズをかけてみよう。タイミングがバッチリ合うと、画面の右下に北斗七星が現れるのだ。

しかし、北斗七星が現れるのは、ほんの一瞬だから、タイミングはとっても難しいのだ。

でも、地面に星が出てくるなんて、変なウル技じゃございませんか。

○右端の下のほうに何かあるのがわかるかな？



○拡大して、ついでに横向きにするとわかりやすいでしょ

○[illegible]

○このケンシロウは星を7個そろえて服が破れた状態と同じなのだ。わかる？

○[illegible]

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月26日以降（平日午後4～6時の間）にお願い致します。

無敵

アーガス

ジョイボールの連射スイッチを真ん中にしてⒶボタンを押しながらスタート。あるいは、コントローラⅠ・Ⅱ切り替えスイッチ付のジョイスティックのスイッチをⅡ側にしてセレクトボタンを押す。そのままで本体のコントローラⅠのスタートボタンを押す。

Ⓒ武論尊・原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画・ショウエイ システム・データイースト・T&Eソフト・ジャレコ

ちょっとおしゃべり

バベルの塔だべ　小話15　フロア45が始まってⒶボタンを連打すると敵をつぶした音がするのだ。小話16　インディのパワーを0にして、壺の出そうな所に右向きで立つ。壺を取ると普段と違うインディが見られるぞ。小話17　フロア36が始まったらすぐ十字ボタンの左を押していよう。上のコウモリが石でつぶれるぞ!!

---

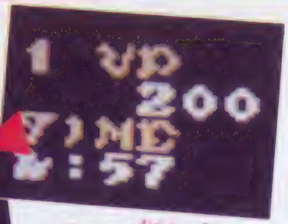
34 コルトラテク　**小両技**

魔界村

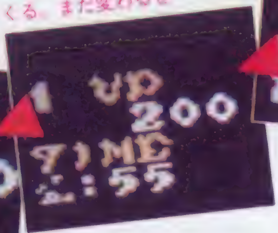
時間の精神的攻撃に、君の精神は耐えきれるか……

東京都／宮崎洋一クン

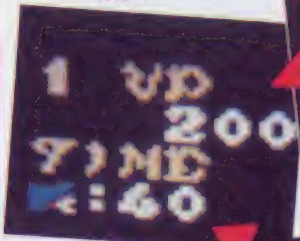
まず、マイナス弥七を出そう。そして残り30秒になったらそいつを取ろう。するとタイムが0になっても死なないよね。しかし、1分たつと分のところの表示が、ほ〜ら、変わっていくよ。君はどこまで確認できるかな？　さあ、みんな、限界に挑戦しようぜ！



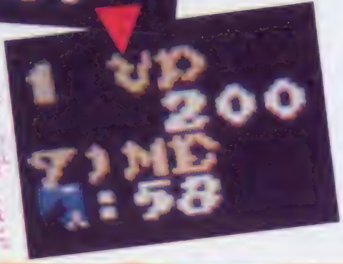
○これが最初に出てくる表示なのだ



○15分たつとこんなのが出てくる。まだ変わるぜ



○22分たつとこういう風になる。しかし、どこまで続くんだろうか…



○28分後の写真がこれだ。いったいいつまで続くんだろう。あ〜もういやだ

---

35 コルトラテク　**小技**

ソロモンの鍵

ルーム17でマイティボンジャックのジャックが出るよ

東京都／二葉見学クン

---

36 コルトラテク　**小両技**

魔界村

あたたたたーっとたいまつが飛んでいくのだ

茨城県／門井隆明クン

たいまつは連射がきかないが、こうすれば連射ができるのだ。ステージ1カステージ3の墓か岩めがけてたいまつを投げてみよう。うまく中心に投げると、たいまつは燃え上がらずに、連射ができるようになるのだ。

○たいまつも持ったし、ここにいれば、たいまつの連射ができるそうだ。フムフム

○写真ではわからないかも知れないけど、たいまつをシュバババーっと連射しているのだ

---

37 コルトラテク　**小技**

ソロモンの鍵

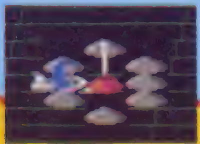
宝物が下に落ちて消えたかと思うまもなく上から出る

東京都／古山潤クン

ルーム3へ行ったら下のゴブリンをファイアボールで倒し、ライラックの鍵を取ろう。

○このようにファイアボールで倒してしまおう

○オレッ？　変なところにライラックの鍵がきてしまっち



セクロス

コントローラⅡのＡＢボタンと十字ボタンの左を同時に押しながら、コントローラⅠの十字ボタンを上2回、下2回と押してスタートする。これでセクロスも無敵だぜ。

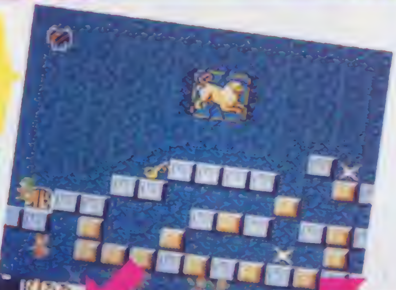
友達と２人でタイミングよくやろうね。でもどんどん先に進んでもあんまり変化がないなぁ〜

無敵

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月26日以降（平日午後4～6時の間）にお願い致します。

ルーム17で、あのジャックが隠れていたんだ。場所は、ルーム17が始まったときに、ダーナがいる右下のところから石4つぶん上にある壊せない石の中だ。

この石に下から、ジャンプで11回頭突きをすると、ジャックが出てくるんだ。ジャックを取ると、すべての敵が、妖精になってしまうのだ。ルーム39でも、出現するんだよ。



○マイティボンジャックのジャックを取ると、敵が全部妖精になってしまうのだ

○ルーム39だと、ほら[illegible]の上の石を[illegible]だね

○ほら、色が違うけれども、まちがいなくマイティボンジャックのジャックが出たよ!!

○ルーム17にきたら、ぜひこの場所でジャンプしましょう。

その次に写真のようにガーゴイルをファイアボールで倒すと、石の端にアイテムが出る。そしたらアイテムの出たすぐ右に石を出してみよう。アイテムが石をすりぬけて下に消えてしまう。その後アイテムは上に出てくるのだ。

○[illegible]の術で石をつくったら、ライラックの鐘が石に吸いこまれたかのように動くのだ……

ソロモンの鍵

ウルトラテク 38

不可能技

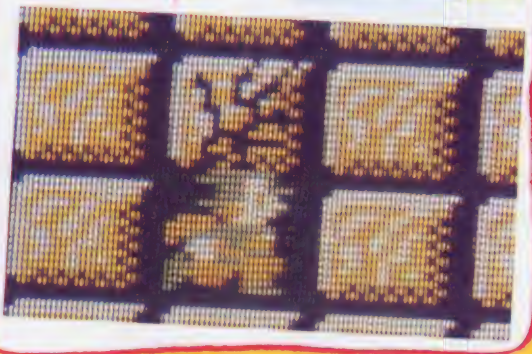
鍵の隠されていた石は、頭突きで壊すことができない

神奈川県／古島良和

ダーナが先のルームへ進むと鍵が石に隠されていたりするね。これをすぐに見つけるのは大変だ。

しかし、鍵の隠されている石は、下から頭突きで何回やっても壊せないのだ。壊せない石には鍵が……。

○ていっ、ていっ、とジャンプして頭突きをするのだけど、ヒビが入ったきり壊せん



ソロモンの鍵

ウルトラテク 39

セレクトボタンのおもしろ活用法を知っていたかな!?

三重県／S8WECR

デモ画面をボケ～と見ているときに、セレクトボタンを押してみよう。手を離しちゃうとタイトル画面にもどってしまうけど、ずっと押し続けていると、ダーナが無敵になったりゴーストが壁を通り抜けたりしておもしろいのだ。

それにセレクトボタンでゲームをスタートすることもできるって知ってたかな。

○デモ画面のルーム3なんだけど普通とちょっと違っているだろ!!

無敵

アトランチスの謎

タイトル画面が出ている間に、コントローラIのBボタンを33回押す。次にセレクトボタンと十字ボタンの上、コントローラIIのABボタンと十字ボタンの下を全部押したまま、スタートボタンを押す。すると、無敵なのさ。最初の33回押しの速さにカカってるゾ。

©CAPCOM・TECMO・Nichibutu・SUN SOFT

ウルトラテクニック番外地コーナー

点数を稼ぐばかりがテクニックではないのだ！ 激しくソンする技でもハデならいいじゃないか!!

ウルトラテクニック 41

○お金が67＄しかないなぁ 何を売ろうか

小稼技

ワルキューレの冒険

お金に目がくらんだため自分の首を絞めてしまったあ

静岡県／秋山博則クン

謎の大陸アファ西部の上に隠れサンドラの店があるよね。そこまで船で行ったとき、サンドラの店でやってはいけないことが1つある。それは、いくらお金が欲しいからといっても、船だけは絶対に売ってはいけないのだよぉ。売ると島から二度と出られないからさ。

ウルトラテクニック 42

○鍵が無いけど、どうしようかなぁ……

○え～い、おのでたたきこわしてしまいましょう

落下

ワルキューレの冒険

宝箱はちゃんとカギで開けてくれなくちゃだわ！

栃木県／じょうだんBROSクン

ウルトラテクニック 40

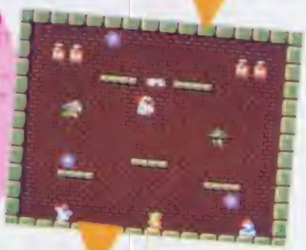
[illegible]

ソロモンの鍵

ギョエ～!! ゴウモン部屋にきている!?

広島県／鶴田道孝クン

○ルーム31で敵にやられる前に換石の術だ



○隠し部屋がソロモンにもあったのか。困った

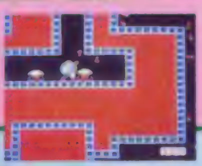
○なんとか石をつくって、ここまできたのだけれど

○やられた!! このルームから脱出できるか？

ルーム19の左から2つめ、上から2段めのところに換石の術で石をつくり、壊すとマイティコインが出る。同じようにしてルーム30のマイティコインを出し、次のルーム31で、敵にやられないようにして真ん中の下から5段目に換石の術をつかいスフィンクスを出そう。そしてルーム31をクリアすると、ナント、拷問部屋に行くのだった!!

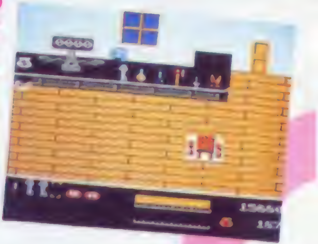
ちょっとおしゃべり

バベルの塔だわ 小話18 フロア17で雲に乗り、上の石にぶつかる前に十字ボタンの左を押すと石を通り抜けて石の上に出られるぞ。小話19 フロア17の魔法のじゅうたんの左ハシに乗り、左へ進んでる時に十字ボタンの左を押していると一段上のツタをつかめるのだ。（あきれてしまった人もそろそろ出てきたカナ？）



↘ ⑤✚の左を押しながらリセット。⑥✚の右を押しながらリセット。⑦セレクトを押しながらリセット。⑧スタートを押しながらリセット。

以上のことをやったあとでスタートさせると、エネルギーが減らなくなって、無敵になっているのだ。



おっと、しまった。船を見ってしまった———

こうなってしまったらリセットしかないね

宝箱は鍵で開けるものだけど、おので宝箱をたたいても、宝が取れるんだ。でもおのを使って宝箱を取ったときは、ワルキューレに毒がまわって、顔がむらさき色になってしまうんだ。

おまけだけど、ワルキューレがむらさきになっていると黒タッタも同色になる。

「かわいそう」と思う人はやめようね

43 ウルトラ技

影の伝説

おわたっ! 続・影の伝説七変化でいっ

埼玉県/田中剛

まず、城内へ行こう。そして、2階の階段の所ですばやく左右に何度も動こう。そして影が床から少し浮いたら、十字ボタンの下を少し押す。ここまでは本誌NO11のウル技と同じだけど、今度は右へ行こう。すると、下に降り始めるのだ。下の階についたら今度は左に行こう。するとまた下に行くのだ。床についた時にまだ足が床から浮いていればGOOD! 左に行ってみると、メチャクチャな面が現れるのだ。へへっ、すごいだろ!

アワーッと空中に浮かんでしまいました。んじゃ、右へ行こ

おおーっと、下に降り始めてしまったぜ。しかたないから下まで行こう

下に着いたと思ったら、またすぐに下に行きやがったぜ

う〜む、ここまできてしまった。こうなりゃやけだ

ん〜、なんだこは!? ここはだれ? 私はどこ?

44 ウルトラ技 小秘技

影の伝説

呼べど叫べど姫はおらず。影の嘆きがよくわかる。

群馬県/ハカイダーン

前のウル技と似ているやり方なのだ。城内へ行って3階の階段のところで左右にすばやく何度も動こう。すると、影は床から少しだけ浮き上がる。そして、敵にやられる。すると、影は4階にワープしてしまう…のだが、どうも何かがおかしい。う〜む、どうやら霧姫がおかくれになってしまったようだ。トホホ…

へへっ、これで階段を使わなくても4階へ行けるぜ

うむ、首尾よく4階にこれたようだ。では姫を助けに行くか…

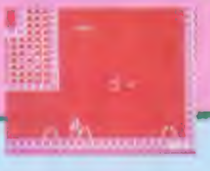
ダワーン! 姫がいない。おーい、姫ーっ!

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月26日以降(平日午後4〜6時の間)にお願い致します。

無敵

テグザー

①コントローラⅠの✚ボタンの、上とⒶを押しながらリセットボタンを押す。その後で✚の上とⒶを同時に離す。このタイミングで、②✚の上とⒷを押しながらリセット。③✚の下とⒶを押しながらリセット。④✚の下とⒷを押しながらリセット。



© TECMO・㈱ナムコ・TAITO CORP.・ゲームアーツ

バベルの塔だい　小話20　裏バベルでは壺を取ってもパワーが増えないのだ!!　小話21　封印が画面内に見えている時にミスすると封印がその時だけ開くのだ。　小話22　ポーズをかけて縦にスクロールさせ、封印を少しだけ画面内に出るようにすると、封印がその時だけ開くぞ。ゲームをまた始めると元に戻ってるけどネ。

45 大悩技　スーパーチャイニーズ

ジャッキーが見えないハカイダンでかなしばり?

東京都／チャーリークン

2人用でプレーしていると、ジャッキーやリーがハカイダンにとりつかれることがあるよね。身動きとれなくなった味方を助けるために、ハカイダンをやっつけてあげるのは、友情のあつい2人にとって当然のことなんだけど……

しかし、友情がアダになることもあるんだよ。

味方の協力でハカイダンのかなしばりからのがれられる、と思ったら大まちがい。たおしたはずのハカイダンがまだとりついているみたいで動けないんだ。う～～～っ、苦しいよ～～～。

オッ、ジャッキーが危い! まってろ、今助けてやる。ミラクルキックでハカイダンをやっつけろ!

アレッ!? 動けない! タスケ、タスケ……ウェーン、ハカイダンにとりつかれたよ～ステージが終わるまでこのまんま

46 大悩技　北斗の拳

あたたたっ! 君はもうパワーアップできんぜ!!

千葉県／南斗の脚クン

さあステージ1の最初の面でいちばんはじめに出てくる入口を入ろう。そして次の面でも最初の入口を入ってくれ。

すると、前の面に戻ったはずだ。わ～～、ひ――かかった。これでもう君は他の面へ行かない限りパワーアップはできないのだ。

いくら進んでみてもピンク色の敵が出てこない。こうなったら他の面へ行かずに練習のつもりで戦うしかなくなるネ。

おーっと! あれに見えるはバットじゃないか! ここを入るのが真の第1面なわけですぜ

47 小悩技　北斗の拳

見えない敵もケンシロウを狙っているわけですなっ!

静岡県／柴和孝クン

ステージ2の、シンの部屋やその前の部屋で、ゲームがはじまった瞬間にジャンプしてみよう。

敵もいないし、武器も飛んでこないのに、ダメージを受けてパワーが減ってしまうことがあるだろう。

透明人間が体当たりをしてるのか、透明なナイフが飛んできたのか、うかつにジャンプもできないわけだ。

ほああっ! とカッコよくジャンプしたつもりだったけど…

48 極悩技　メトロイド

サムスが本当に消えてしまう恐怖技だ!!

埼玉県／Ⓟあいうえおクン

火の面(ノルフェア)でゲートの下が海になっている場所に行こう。ゲートの下の海に入り、壁に向かって泳ぐ。壁に突き当たっても進もうとすると、サムスが消えてし

カラテカ

まず最初の敵を倒し、柱が2本あるところに行く。そして、後ろ足を柱の根元にあわせ、ⒶかⒷボタンを押したまま敵にやられる。するとゲームオーバーにならずに、エネルギーを気にしなくても戦えるんだ。構えずに敵につっこんだりしない限り無敵になってるぜ!

無敵

次号の発売日は10月3日(第1金曜)です。

かんばれゴエモン！ からくり道中

ひょっとこ取って元気になって、ピョ〜ン…ズボッ！

49 ウラテク 珍技

茨城県／谷藤大城クン

ジャンプをしても落ちることのないステージとステージを結ぶ安全設計の橋で、なんと落下事故が発生しました。そこで、被害者のゴエモンくんにインタビューしてみましょう。

「おいら、アイテムのひょっとこを3個ばっかし取って橋の前まで来たんだ。そんで橋に向かって斜めジャンプしたらスポッ！ だもんな。まいったよなぁー」と、いう悲劇なのでした。

○消えた…。落ちてしまったんだな。1人損したよー

○ありゃりゃ、外に出ちゃって……

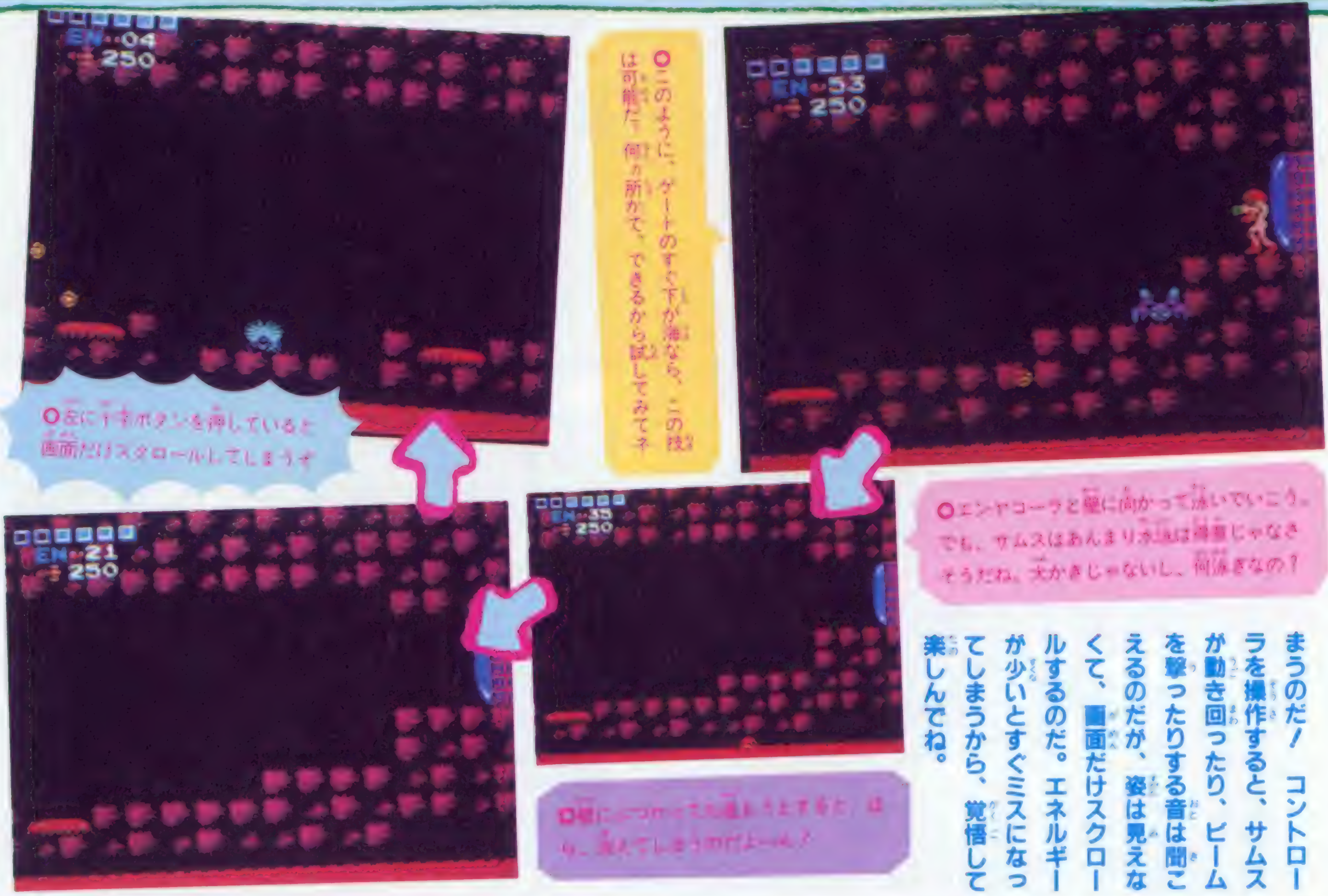
○橋の手前、この位置でジャンプ！

○3個取って、ワラジ表示も3つだ

○速足になるアイテム"ひょっとこ"だ

○あれはリンだね。リンを信じてこの入口を行くと……

○百人以上倒したのにパワーアップができんぜ！ あわびゅっ



○左に十字ボタンを押していると画面だけスクロールしてしまうぞ

○このように、ゲートのすぐ下が海なら、この技は可能だ。何カ所かで、できるから試してみてネ

○エンヤコーラと壁に向かって泳いでいこう。でも、サムスはあんまり水泳は得意じゃなさそうだね。犬かきじゃないし、何泳ぎなの？

○壁にくっついて上へ進もうとすると、ほら、消えてしまうのだよ〜ん？

まうのだ！ コントローラを操作すると、サムスが動き回ったり、ビームを撃ったりする音は聞こえるのだが、姿は見えなくて、画面だけスクロールするのだ。エネルギーが少いとすぐミスになってしまうから、覚悟して楽しんでね。

無敵

謎の村雨城

この無敵技は、無敵にするまでがちい〜とつかれるぜ。なぜならば、ボーナスラウンドで1UPをかせぐか、お姫様で1UPするかしてとにかく100人にし、人数表示を00にするのだ。するとカブトをとってもいないのに、鷹丸がダメージを受けても力が減らないのだ。

Ⓒ㈲マイクロアカデミー／㈱ナムコ・武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画／ショウエイシステム・コナミ・Nintendo・ソフトプロ

ちょっとおしゃべり

バベルの塔だあ 小話23 ツタを登りきった所で十字ボタンの上を押していると、登っていないのにツタを登っている音がする。小話24 両ハシが下まで床のないフロアでは、ウルを両ハシで倒すようにしよう。ウルは上から下へ行くだけで、邪魔されないのだ！ 今回のおしゃべりは小話特集でした。やっぱりおそまつ!?

ウルトラテクニック 50 十両技

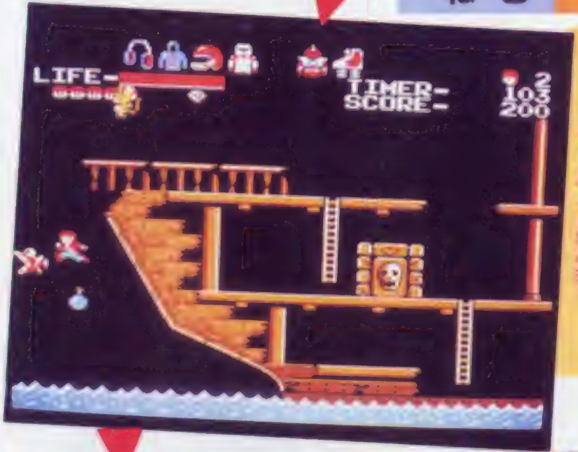
グーニーズ

マイキーは2度死ぬ。〇〇7だったらよかったのにね

静岡県／鈴木大生クン

2回死ぬけど1回しか死んだことにならないというおトク技。でも死ななきゃできないから結局負技だ。やり方は、ステージ6で、船の甲板の一番左に立ち、海に向けて爆弾を落っことすのだ。そしてタイミングを見て、マイキーも落とす。すると、マイキーは爆発に巻きこまれ、海に落ちるよ。

○爆弾が降ってこないし、私は何をすればいいのだ…



○途方にくれたマイキー君は爆弾の後を追って、海に飛びこみましたとさ…

○ドッカーン!! マイキー君の魂は宇宙に、体は海に…。アーメン…

ウルトラテクニック 51 小結技

グーニーズ

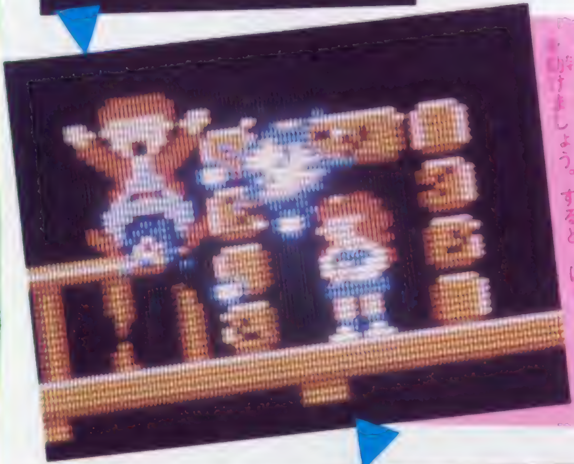
ウル技㊹番の影も、マイキーもみ〜んな仲間なのさっ

千葉県／鷹本勝クン

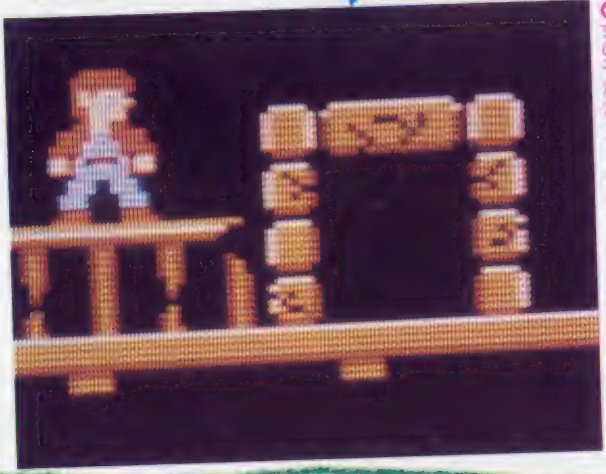
ステージ6で、女の子を救出したら、ゲームは終了だよね。でも、女の子を救出したのにゲームが終了しない負技が、これ。

女の子をみつけたら、その前に爆弾をしかけよう。そして、爆発にやられると同時に救出しよう。すると女の子がいなくなってしまうのだ。

○女の子を見つけたら、このようにしよう



○このようにやられると同時に女の子を助けましょう。すると はー



○女の子が消えてしまった。これでクリア不可能さ

無敵

ディグダグII

タイトル画面が止まったら、Ⅰの Ⓐ、セレクト、スタートを同時に押すと✚ボタンの上下で面セレクトできるので15面に行き200点だけとって死ぬ。ゲームオーバーの表示が出ている間にⅠのⒶとⅡのⒷを同時に押してスタートすると残り人数が減らなくなるぞ!!

©コナミ・㈱ナムコ

No.15 10 3号 ウソテッククイズ応募券

第12号ウソテッククイズ当選者はP90で発表しています。

ウソテッククイズがかわったぞ!

ニセモノはどれだ!!

51本のウル技の中に、1つだけ、ぜったいにできない技、ウソ技があるのは、もうオナジミだよね。そのウソ技を見つけたら、左上の応募券をハガキに貼ってウル技の応募先と同じ住所のウソテッククイズ係まで、図のようにして送ってね。

締め切りは、9月25日(消印有効)。正解は、9月26日~10月2日のテレフォンサービスと10月3日発売のNO16誌上で発表するからね。どしどし応募してね!

50名様に好きなカセット!!

なんと、ウルテッククイズがウソテッククイズに大変身。正解者多数の場合抽選で50名に現在発売中の好きなカセットプレゼント。ほしいカセットの名を忘れずに明記してね。当選者はNO18の当選者のページを見てね。

①住所
②なまえ
③でんわ
④とし
⑤ほしいカセット
こたえ ? 番

応募券を貼る!

超ウルトラテクニック いえ〜い! 大募集!!

ゲームをやっているときにとってもすごいウル技を発見したらくわしいやりかたをファミマガへ送ってね。①住所、②なまえ、③電話番号、④とし、をしっかりと書くんだよ。そして、何のゲームのウル技なのか、すぐにわかるように、表側にゲーム名を書いてね。

編集部には、毎日毎日たくさんのお手紙が送られてくるので、なるべく読みやすい字で、わかりやすく説明してあるほうが採用されるからね。

ハガキで送ってもらったほうが整理の都合でとってもありがたいんだけど、どうしても書ききれないという人は、左のハガキと同じ要領で封書で送ってね。

採用者にはそれぞれの技の認定証の他に下に書いてあるような謝礼がでます。

うら
①住所
②なまえ
③でんわ
④とし
—内容—

おもて
105 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
「ファミリーコンピュータMagazine」編集部
ウルテク係
☆ゲーム名

No.14のクイズの答え

⑲番、グラディウスのオプションがいっぱい付いちゃうのがウソ技でした!!

ひょうしょう

優勝技の場合は金10000円が出ます。
横綱技の場合は金5000円が出ます。
大関技の場合は金3000円が出ます。
その他の小結技・十両技・幕下に認定された人にはファミリーコンピュータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。

最新版 テレフォンサービスカレンダー

日	月	火	水	木	金	土
					9/19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	10/1	2		

カレンダーの見方

土~月は、ウル技や新作情報が聞けるテレマガ。水・木は最近ハイスコア情報です。日付けの色がかわると内容もかわるヨ。(火・金はテープ交換日のため、どちらかが流れています)。

03-459-8000

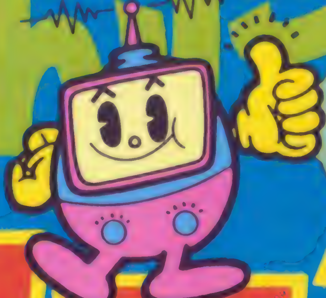
●火・金……テープ交換
●水・木……ハイスコア
●土・日・月……テレマガ

※ウソ技の問い合わせをメーカーにしないこと!! 反則だからね。

テレビとファミマガがドッキング

なんたってファミコン!

新形式のクイズでチャンスをつかめ



ちらっと教えちゃえ!

次回の予告

早いもので「なんたってファミコン!」は、次回で第3回目。キミはしっかりとテレビのチャンネル合わせているよね。

さて、気になるメニューだけど、まずはファミコン・クリニックから——。

第3回目のこのコーナーでは、発売間近のゴーストバスターズのZUULの内部をテレビ初公開!! バレーボールの必勝テクニックもパッと披露するぞ。

また、最新情報をより早くお目にかけちゃうインフォマーシャル・コーナーでは、名人、博士がまたもやうれしいお知らせをしてくれる。話題の新作・悪魔城ドラキュラを紹介するコナミの池田博士の格好に特に注目してね。もちろん、ナムコ、バンダイの新ソフト情報もあるぞ。

というわけで、期待の「なんたってファミコン!」第3回目、絶対に見逃さないようにね。

アドベンチャーランドの新出演者のオーディション風景を速報!

ユカ、金太、平助によるアドベンチャーランド第1話は、9月の放映をもって終わりだけど、10月から始まる第2話では、かわいい女の子3人が大活躍するんだ。

それに先がけて去る8月29日、3人の女の子を選ぶためのオーディションがテレビ朝日本社で行われた。

当日は、13歳から16歳までの女の子が20人集まったが、3人1組となってのセリフの審査と演技の審査がぶっつけ本番で行われた。

ちょっぴりあがり気味の女の子もいたけど、どのコもテレビドラマやコマーシャルなどの出演経験があるためか、いざとなっても堂々としていた。

応募者中、実際にファミコンを経験したことのあるコは10人。はたして、さつき、しのぶ、はなこ役を演じる女の子はどんなコか……。それは、10月から始まる第2話を期待してね。

○どの女の子に決定するか期待しててね

●放映局一覧●

局名	第3回放送日	放映時間
テレビ朝日	9/20(土)	17:00〜17:30
北海道テレビ	9/20(土)	14:25〜14:55
東日本放送	9/27(土)	7:15〜 7:45
名古屋テレビ	9/20(土)	14:30〜15:00
朝日放送	9/20(土)	6:25〜 6:55
広島ホームテレビ	9/29(月)	17:00〜17:30
九州朝日放送	9/26(金)	17:00〜17:30

ストーリー

アドベンチャーランド第1話は9月で終わりというわけだけど、ユカ・金太・平助の3人は、無事にコンタクトポイントにたどりつけるのだろうか……。結末やいかに!

☆

3人は富岳風穴で、3つ目のアイテムであるトライをなんとか発見した。

ひと安心して休んでいると、「休息している場合じゃないんだ。急いでくれないと――」と、パスカルが緊迫した声で話しかけてきた。

パスカルとともに彼の仲間の宇宙人たちとのコンタクト・ポイントへ早く向かわなければ、地球が破壊されてしまうのだった。

それを裏づけるかのように、第1の攻撃目標である富士山の異常を、秋葉原博士の研究所のコンピューターも感知していた。

「急げ!」

ようやくのことでコンタクト・ポイントに到着すると、夕日をさえぎってUFOの母船が現れた。

母船に向かって飛び立ったパスカルではあったが、途中で力尽きてしまった。

しかし、宿っていた魂は無事に仲間に救出され、地球から危機が去ったのであった……。

超新作クイズ

ハイ、お待たせのクイズのコーナーです。

今回のクイズは、題して超新作クイズ。ソフトを出しているメーカーの右横の点と、そのメーカーから発売が予定されている新作ソフト名の左横の点を直線で結ぼう。

ファミマガの最後のページにあるカレンダーを見れば、簡単にできるはずだね。

結んだら、線の交わったところにある各文字から1文字抜いて並べかえてみてね。

わかったら、前号の答えのあとに、今回の答えとなっていることばをつなげてみてくれ。そいつが正解だ。

応募の方法のくわしいことは、下の段に書いてあるから読んでみてね。

徳間書店●	ヤ	ヤ	ヤ	ナ	キ	マ	マ	ハ	ダ	カ	レ	●ドラゴンボール 神龍の謎
	キ	マ	マ	サ	テ	ル	ア	ア	ハ	バ	ケ	
任天堂●	ナ	コ	コ	チ	キ	ダ	ダ	ス	ナ	フ	フ	●キャッスルエクセレント
	イ	ム	テ	テ	ル	ヌ	ホ	エ	ン	ン	プ	
バンダイ●	ペ	ペ	ロ	ケ	セ	ワ	ヘ	ヘ	オ	ユ	コ	●ラビリンス
	ラ	エ	レ	ン	レ	ト	ト	ア	ア	メ	ウ	
ナムコ●	ギ	ヒ	リ	ト	エ	シ	カ	シ	ラ	ラ	ヨ	●リンクの冒険
	ノ	セ	ン	タ	タ	ソ	ザ	ザ	ヲ	ヌ	ツ	
コナミ●	ヨ	サ	イ	イ	コ	ン	ン	イ	ア	ワ	ケ	●悪魔城ドラキュラ
	テ	ン	タ	カ	ホ	イ	ホ	ガ	オ	イ	ミ	
アスキー●	ツ	ル	ル	ツ	ビ	ビ	ユ	ナ	ダ	デ	モ	●スーパーゼビウス

チャンスはキミのものだ

第2回目のアドベンチャーランドの答えは「ふがくふうけつ」だったんだ。

さて、今回の超新作クイズだけど、答えがわかったら、前号の巻頭特集クイズの答えと合わせ、ひとつのことばにしよう。片方だけ書いて送っても正解にはならないので、くれぐれも注意してね。

答えがわかったら、官製の往復ハガキに答えと、番組についての感想、キミの住所、氏名、年齢、郵便番号、TELを書き、あとにある応募先まで送ってね。

ただし、返信面の表にキミの住所、氏名、郵便番号を書くことも忘れずに。書き方を守らないと、たとえ答えがあっていても、ボツになっちゃうからね。

締め切りは9月末日消印のものまで有効だ。

正解者には、番組からクリアスタンプを押したハガキが、ダメだった人には残念スタンプが届くからね。

クリアスタンプは毎回色が違うんだけど、決して捨てたりせずに大切にとっておくようにしてね。あとでとってもビッグなチャンスが待っているぞ。

中身はまだヒミツだけど、9月放映の「なんたってファミコン!」の番組内でくわしく説明するから、しっかりとテレビを見てね。

クイズの問題は、別の方式で番組でも出題するので、答えに自信のない人は、それを見てからでも遅くはないからね。

今回のクイズの正解者には、スタンプとは別に、抽選でソフトなどのプレゼントが当たるから、そちらのほうも楽しみにしててね。ただし、賞品発送=当選となっているぞ。

〈応募先=〒106 東京都港区六本木1の1の1 テレビ朝日「なんたってファミコン!」アドベンチャークイズ係〉

●これと同じデザインのスタンプだよ

♡「なんたってファミコン!」ファンの集いのお知らせ・来たる10月1日午後2時半～4時まで、東京・渋谷の東急東横店10階10ホールに集合しよう。楽しい企画が盛りだくさんだぞ!

郵便はがき

40円切手を

はってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

（キリトリ線）

NO.15のプレゼントで欲しいもの　（　　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　　　電話番号

学校名

学年　　　　歳　　　　男　女

アンケート回答欄

(キリトリ線)

①　ハイ（　年　月ごろ購入）
　　イイエ（今後買う予定は　ある　ない　）

② 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42
43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56
57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70
71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84
85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98
99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112
113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126
127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140
141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152

③　（　　）

④　ゲーム名（　　）
　　メーカー名（　　）
　　パソコン　ビデオ（どちらかに○）

⑤　ハイ
　　イイエ（購入する予定は　ある　ない　）

⑥　（　　）

⑦　（　　）（　　）

⑧　（　　）（　　）

⑨　（　　）（　　）

⑩ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21（　　）

アンケートに答えて
ゲームをもらおう!

ファミマガ どくしゃ 読者プレゼント

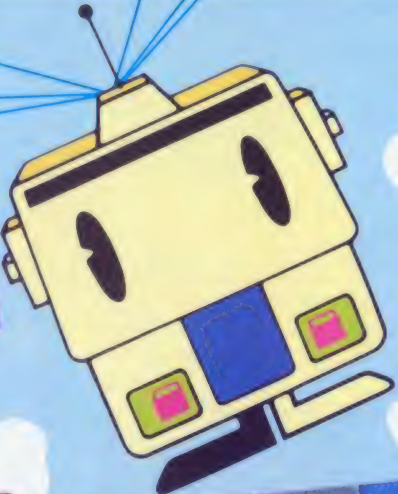
新作100本

食欲の秋、読書の秋、ファミマガの秋! みんな元気にファミコンやってるかナ? 虫の音を聞きながら一勝負というのもオツなもの。今回もまたド〜ンと100本をプレゼントしちゃうよ。たくさんの応募待ってま〜す!!

〈応募のきまり〉

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①〜④まで)を書き、次のページのアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年10月2日(消印有効)、発表は11月7日発売のNo.18です。

②悪魔城ドラキュラ(25名様 コナミ)



①うる星やつら(25名様 ジャレコ)

③テラクレスタ(25名様 日本物産)

④バギー・ポッパー(25名様 データイースト)

©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ・Nichibutsu・データイースト・コナミ

ファミリーコンピュータMagazine No.13 読者アンケート

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？

②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください。

③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、番号を書いてください（1本だけ）。

④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？（ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）

⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？

⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？ （アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど）

⑦今号の記事のなかでおもしろかったものを右の表より2つ選んで番号を書いてください。

⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。

⑨今後、ファミマガで特集としてとりあげてほしいゲームを下の表より2つ選んで番号を書いてください。

⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を右の表より選んで○をつけてください（3冊まで）。

No	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊少年キャプテン
16	月刊わんぱっくコミック
17	㊙ファミコン
18	ファミコン通信
19	ファミコンチャンピオン
20	ファミコントップ
21	その他

No	今号の記事
1	〈新作〉うる星やつら～ラムのウエディング・ベル
2	〈新作〉悪魔城ドラキュラ
3	〈新作〉テラクレスタ
4	〈新作〉バギー・ポッパー
5	〈まんが〉あこがれてエンジェル
6	〈攻略特集〉キングスナイト
7	〈攻略特集〉スーパーピットフォール
8	〈攻略特集〉戦場の狼
9	ファミマガ認定ハイスコアルーム
10	図解正攻ゼミナール
11	超ウルトラ技50＋1
12	なんたってファミコン！
13	アンケート＆プレゼント
14	ファミマガジャーナル
15	ゲームベスト10
16	超新作ゲーム先取り大作戦
17	ひとめでわかる新作カレンダー

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	アイスクライマー	45	ディグダグII	89	ガルフォース	133	ヒスパーニ(仮称)
2	イー・アル・カンフー	46	魔界村	90	うる星やつら	134	DEEP DUNGEON(仮称)
3	エキサイトバイク	47	B-ウイング	91	バギー・ポッパー	135	シカゴ・コネクション(仮称)
4	F1レース	48	タッグチームプロレスリング	92	スーパースターフォース	136	ランボー
5	ゴルフ	49	ドラゴンクエスト	93	デッドゾーン	137	ピットストップII
6	サッカー	50	スパイvsスパイ	94	シャーロックホームズ伯爵令嬢誘拐事件	138	スクランブル21
7	スターフォース	51	アトランチスの謎	95	銀河伝承	139	ザ・ブラックバス(仮称)
8	スパルタンX	52	アーガス	96	キャッスルエクセレント	140	水戸黄門(仮称)
9	ゼビウス	53	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	97	ブリーダー	141	ラビリンス
10	テニス	54	ゼルダの伝説	98	ドラゴンボール神龍の謎	142	ウルトラマン(仮称)
11	デビルワールド	55	謎の村雨城	99	けいさんゲーム(4、5～6年用)	143	プロゴルファー猿(仮称)
12	ドンキーコング	56	けいさんゲーム(1、2、3年用)	100	きね子	144	ザナドゥ
13	ドンキーコングJR	57	ASO	101	エンジェランド(仮称)	145	ドラえもん(仮称)
14	忍者くん	58	ソロモンの鍵	102	リンクの冒険(仮称)	146	長ぐつをはいた猫(仮称)
15	ピンボール	59	バード・ウィーク	103	スーパーモンキー大冒険	147	時空の旅人
16	ベースボール	60	チョップリフター	104	飛龍の拳	148	ナイトロアー
17	ポパイ	61	スターソルジャー	105	アイギーナの予言	149	タッチ
18	麻雀	62	スーパーマリオブラザーズ2	106	闘いの挽歌	150	聖飢魔II（仮称）
19	マッピー	63	スーパーチャイニーズ	107	ティーヴァ	151	森田の将棋
20	マリオブラザーズ	64	バレーボール	108	魔城の森伝説(仮称)	152	マイケルのEnglish 大冒険
21	ロードランナー	65	東海道五十三次	109	セクションZ	153	オホーツクに消ゆ
22	ドルアーガの塔	66	スクーン	110	ナゾラー	154	マディアンの杖
23	スーパーマリオブラザーズ	67	機動戦士ZガンダムHOT SCRAMBLE	111	トランスフォーマーコンボイの謎		
24	バックランド	68	メトロイド	112	マドゥーラの翼		
25	忍者じゃじゃ丸くん	69	ワルキューレの冒険	113	メルヘンヴェール		
26	チャレンジャー	70	バベルの塔	114	クレイジークライマー		
27	ツインビー	71	涙の倉庫番スペシャル	115	レイラ		
28	ソンソン	72	がんばれゴエモン！からくり道中	116	怒		
29	キン肉マンマッスルタッグマッチ	73	北斗の拳	117	ココナワールド		
30	いっき	74	スカイキッド	118	コスモジェネシス		
31	オバケのQ太郎ワンワンパニック	75	六三四の剣	119	消えたプリンセス		
32	グーニーズ	76	じゃじゃ丸の大冒険	120	ゴルフ(仮称)		
33	グラディウス	77	スーパーピットフォール	121	アテナ		
34	忍者ハットリくん	78	バナナ	122	ジェニー(仮称)		
35	ボンバーマン	79	高橋名人の冒険島	123	アルゴスの戦士		
36	スペランカー	80	子猫物語	124	トップルジップ		
37	マグマックス	81	スーパーゼビウス	125	レリクス		
38	サーカス・チャーリー	82	キングスナイト	126	ヒゲ丸		
39	ジャイロダイン	83	スペースハンター	127	迷宮組曲(仮称)		
40	ハイドライド・スペシャル	84	テラクレスタ	128	Dark side of the moon(仮称)		
41	マイティボンジャック	85	ゴーストバスターズ	129	ライジン(仮称)		
42	バルトロン	86	戦場の狼	130	リトル・コンピュータ・ピープル(仮称)		
43	影の伝説	87	悪魔城ドラキュラ	131	エクスカリバー(仮称)		
44	セクロス	88	Othello	132	アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称)		

一週間前のベスト10がわかる!

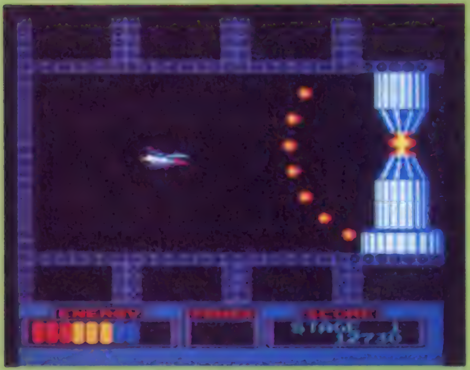
速報! ゲームベスト10

8/25 〜 8/31

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
	1	☆機動戦士Zガンダム	バンダイ (R)	50
7	2	がんばれゴエモン!からくり道中	コナミ (R)	38
2	3	じゃじゃ丸の大冒険	ジャレコ (R)	32
3	4	バレーボール	任天堂 (D)	25
1	5	メトロイド	任天堂 (D)	25
6	6	六三四の剣	タイトー (R)	21
10	7	魔界村	カプコン (R)	18
4	8	スカイキッド	ナムコ (R)	13
5	9	スーパーマリオブラザーズ	任天堂(R・D)	11
9	10	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂 (D)	10

●Dはディスクゲーム、Rはロムカートリッジのゲームです。

この週のがんばり屋



© 創通エージェンシー／日本サンライズ

機動戦士Zガンダム

今をときめくゲームデザイナー、遠藤氏が手がけたというだけでも話題をよんだアドベンチャーゲーム。

さすが新作ってことで1位はZガンダム。新作の場合だいたいトップにランキングされるのがお決まりコースなんだけど、問題はいつまで上位に居すわれるかってとこだ。

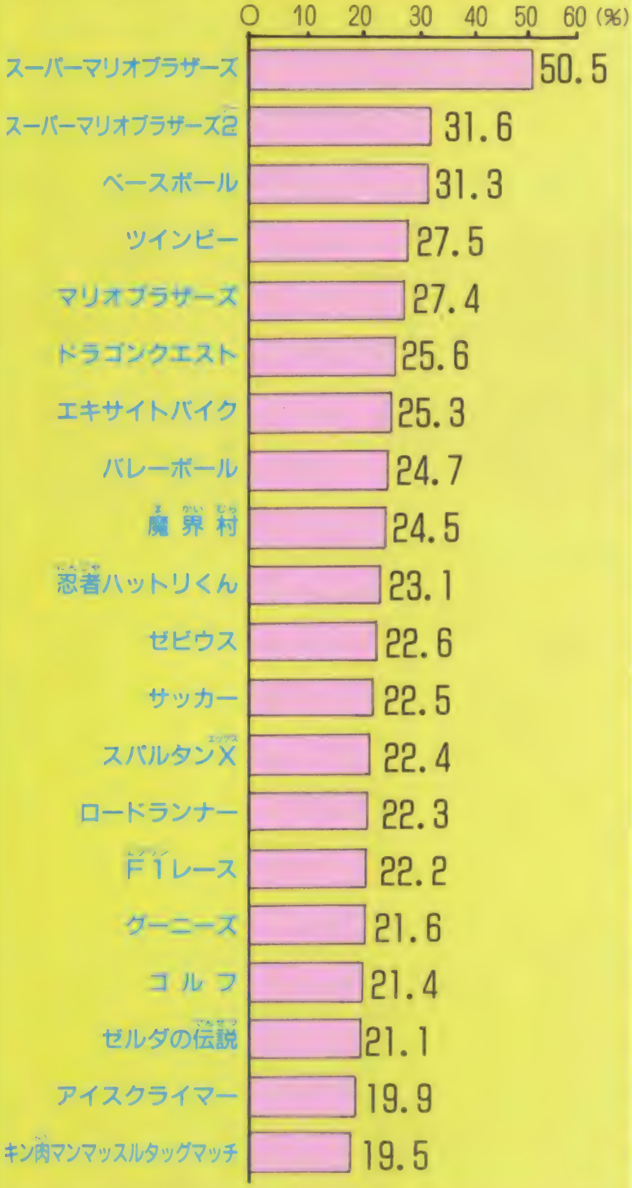
そこを考えると8月1日発売のゴエモンは息が長いのだ。

浮き沈みの激しいファミコンゲームの売れゆきランキングがいち早くわかるベスト10。今回はネームバリューのあるZガンダムがなんといってもポイントだ。すでに発売されたゲームのランク変動も見どころいっぱい!

所有ゲームベスト20

みんなが持ってる売れせんゲーム！

なんだかんだと数あるゲームの中で、実際にキミ達が所有してるのは？　ってワケでトップ20をならべました。みんなの約半数がスーマリを持ってるのはスゴイよね。資料はファミマガNO.14の読者アンケートの集計結果です。



9/1 ～ 9/7

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	がんばれゴエモン！からくり道中	コナミ　(R)	24
2	機動戦士Ζガンダム	バンダイ (R)	20
3	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂　(D)	16
4	スーパーマリオブラザーズ	任天堂(R･D)	15
5	メトロイド	任天堂　(D)	15
6	バレーボール	任天堂　(D)	13
7	☆スーパーピットフォール	ポニー　(R)	12
8	魔界村	カプコン (R)	12
9	じゃじゃ丸の大冒険	ジャレコ (R)	8
10	ゼルダの伝説	任天堂　(D)	7

●☆のついたゲームはその週に発売されたものです。

この週のがんばり屋

©コナミ

がんばれゴエモン！からくり道中

キャラクタも豊富でわりとユニークなゲーム。ひさびさのヒット作！

この週に発売された新作は、スーパーピットフォールとASOの2本。広いマップのピットフォールもイマイチ元気がないけど、ASOは残念ながらベスト10に入ってないのダ。2メガの迫力でゴエモンはみごとに1位になったぜ。

●このベスト10は全国有名デパート・玩具店26店の協力を得て、ファミマガ編集部がまとめたものです。

フタを開けるとソフトがズラリで持ち運び便利！

アタッシュケースといえば、パリッとスーツを着たビジネスマンが持ち歩くものというイメージがあるよね。

だけど、いまやおしゃれなファミっ子たちの間では「ファミコン専用アタッシュケース」が気になる存在となってきている。

サイズは、幅5チセン×高さ25・5チセン×長さ37チセン。とってもコンパクトなわりには、ソフトが18本も収納できるんだ。

色は、レッド、ブルー、グリーン、イエロー、ブラック、ベージュと6色もあって、なんともカラフル。お気に入りの服にコーディネイトしてみたくなっちゃうよね。

㈱カマヤよりファミコン・ソフト取り扱い店で2900円で発売中のこの品を、今回読者5名に抽選でプレゼントしよう。締め切り、応募方法はプレゼント欄の最後を参照。

〈応募先＝〒105 東京都港区新橋4—10—1 徳間書店ファミマガ編集部「ジャーナル・アタッシュケース」係〉

○よりどりみどり色とりどり！

スーパースターフォースがいち早くレコードに!!

アルファレコードのGMOレーベルといえば、ゲームのサウンドで、もうすっかりおなじみだよね。

そのアルファレコードからキミの耳に、またまたうれしい音が2枚も届いたぞ。

まずは「コナミ・ゲーム・ミュージックVOL2」。どこかで聞いたタイトルだと思うかもしれないけど、そう、6月に発売されたVOL1の続編というわけだ。

グーニーズ、ハイパーオリンピックほか、ギャラクティック・ウォーリアーズといったゲーム・センターで耳なじみのゲームのサウンドが全11曲収録されているぞ。

続いては『テクモ・ゲーム・ミュージック』の登場だ。

マイティボンジャック、ソロモンの鍵のほかに、この秋以降ファミコン・ソフトとし

新刊紹介

キミんちのお父さんはファミコン好きかな、それともその反対かな。

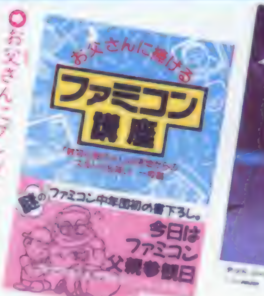
「ファミコンやってると、あんまりいい顔しないんだ……」なんていう声も聞こえてきそうだけど、まあ、いずれにせよ、そんなお父さんにも絶対にお勧めの本があるんだよね。

『お父さんに捧げるファミコン講座』（ファミコン中年団著／かんき出版・980円）というタイトルの本なんだけど、ファミコンの仕組みやらファミコン・サウンドエフェクト術、画面写真の上手な撮り方、はたまたお父さん向けソフトの紹介と内容は非常にバラエティに富んでいる。

この一冊を、ぜひお父さんに読ませちゃおうよね。ひょっとしたら、ホントはお父さんがキミのよき理解者であることを再発見してしまうかもしれないぞ。

ただし、お父さんがファミコンのとりこになっても関知しないからね。

○これで[illegible]しいな！



○お父さんにプレゼントしちゃえ

プレゼント

サン電子が、デッド・ゾーン早いもの勝ちプレゼントを実施するぞ。

『デッド・ゾーン』についているアンケートハガキに必要事項を書き、ゲームに関連した設問に答えてサン電子に送ろう。

ちょっと不思議な目覚し時計（20名）やサン・ソフト・オリジナル・メモグラフ（1000名）、サン・ソフト・オリジナル下敷き（1000名）が先着で当たるぞ。

あて先はハガキに印刷されているので、40円切手さえ貼って送ればOKだからね。

☆

さて、サン電子の話題が出たところで、ノートの恋人たる下敷きプレゼントのお知らせだ。

上の写真の下敷きがそれなんだけど、片面は東海道五十三次のデザインになっているんだ。

ただし、前の欄のオリジナル下敷きとは別のものだからね。

送り方、締め切りはプレゼント欄の最後を読んでね。

〈応募先＝〒105 東京都港区新

てお目見えする、スーパースターフォース、アルゴスの戦士などテクモのファミコンと

○テクモのゲームが大集合したぞ!

ビデオゲームのサウンドが盛りだくさん。曲数は、全部で13曲も入っていて、このうち2曲がアレンジ・バージョンになっている。

CDは、やや遅れて10月25日の発売。価格は、両者ともLP、カセットテープは2200円。CDは2800円。

耳からまるごとゲームしたいキミは、いますぐレコード店へ。

○[illegible]VOL.1に続いての登場だ

ファミマガJournal ジャーナル

後楽園にファミっ子集合 ゲゲゲの鬼太郎で勝負!!

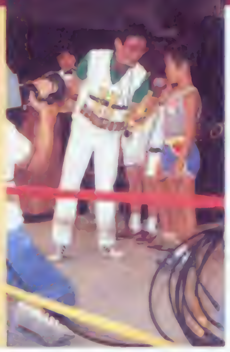
去る8月23日、ニッポン放送の主催により、バンダイ・ファミコンフェスティバルin後楽園が繰り広げられた。会場の前方には大型のスクリーンが据えられ、プロレスのリング風の舞台での模様が逐一写し出された。

当日のメインは、ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境の王者の決定。覆面レスラーをまねて、マスクをかぶってゲームに腕をふるう選手も登場して、会場は大盛況。

チャンピオン大会のほかにも、声優の戸田恵子さんらによるショーや、遠藤雅伸さんによるZガンダムの解説、ドラゴンボールの発表と楽しさ盛りだくさん。

「会場の盛り上がりに、思わず元気が出ました」と述べる橋本名人も大活躍しました。

○ムンムンの大熱気!


○橋本名人に勝てるかな……!?

橋4−10−1 徳間書店ファミマガ編集部「ジャーナル・下敷き」係

☆

初の2メガで話題の「がんばれゴエモン! からくり道中」の1周目の全13ステージをクリアした人はいるかな。

クリアすると、デモ画面のあとに暗号が表示されるよね。その暗号と、ともに表示されているスコアをハガキに書いてコナミに送ると、とってもステキなオリジナル・テレホンカードが抽選で800名に当たるぞ。

もちろん、ハガキにはキミの住所、氏名、年齢、TELを忘れずに書くこと。締め切りは10月31日（消印有効）。

（応募先−〒101 東京都千代田区神田神保町3−25 コナミ株式会社「ゴエモン・テレホンカード」係）

☆

前号で紹介した「アスキースティックIIターボ」のことは覚えているよね。

ふつうの連射、コマ送り、ボタン指定の連射となんでもござれのスーパー・ジョイスティックなんだけど、なんとこのアスキースティックIIターボを抽選で1名に編集部からプレゼントするぞ。

応募先の住所は下敷きと同じ。「ジャーナル・アスキースティックIIターボ」係まで。

☆

アルファレコードの「ハドソン・ゲーム・ミュージック」は、もう聴いたかな?

まだという人たちのために、LPの中からシングル・カットされた「スターソルジャー（アレンジ・バージョン）」（700円）を読者5名にプレゼント。

応募先は下敷きと同じで「ジャール・レコード」係まで。

☆

玩具店、ファンシーショップで発売中のハドソン・キャラクターグッズ8点（左写真の品）を各5名に抽選でプレゼント! ただし、サマーバッグ、Tシャツ（Mサイズ）は各1名。賞品は編集部で適当に選んで送るからたのしみにネ。

応募先は下敷きと同じ。「ジャーナル・グッズ」係まで。

☆

編集部あての応募は必ずハガキで! 裏には住所、氏名、年齢、TELを書くことも忘れずにお願いします。締め切りは10月2日(必着)。抽選で当たった方には、賞品の発送をもって発表とさせていただきます。

○全部で8点もあるぞ!

楽しみながらいい汗流し体力でゲームに挑戦だ!

テレビの画面に向かってテンと座り、コントローラをせわしく指で操作するのが、一般的なファミコンを楽しむ姿だよね。

ところが、そんな常識的な姿が吹っ飛ぶような『ファミコンスポーツ・ファミリートレナー』という変わり種のおもしろゲームが、バンダイから発売されることになったぞ。

どこが従来のファミコンの遊び方と異なるかといえば、コントローラを操作する代わりに、足を使うのが特徴なんだ。

つまり、足もとのマットがコントローラのような役目をはたすわけなんだ。

このマット、コントロールマットと正式にはいうんだけれど、ファミコン本体に接続するようになっている。ということは、当然専用のソフトが必要となってくるわけだよね。

体全体でゲーム体験。もはやファミコンはスポーツとなったな!

第1弾として11月下旬に発売が予定されているのが『フィールドアスレチック編』。

ウォーミングアップ、インシシの森、砂漠、牧場、浮島、イカダ川、急流くだりというような7つの場面が選択でき、障害物もいっぱい。

場面によって難度は異なるんだけど、主役のキャラクタを思いのままに動かすのは、キミの体力とフットワークにかかっている。

ところで、この『フィールドアスレチック編』は、スタート前に名前と年齢をインプットするようになっている。

そして1つの場面をクリアすると、体力がチェックされる。敏ショウ性、瞬発力、柔軟性、集中力、持久力が各10段階で評価され、運動神経が100点満点で表示される。

そのうえ、プレイヤーの運動神経に対するコメントも出てくるんだ。例えば、「すばらしいウンドウシンケイです。ジキュウリョクをもっとパワーアップしましょう。ジャンプのタイミングに気をつけてもういちどチャレンジして」というような調子の評価がくだされるわけだ。

評価が出されたあとは、表彰状を模した認定画面が現れ、バンダイアスレチッククラブによるランクが表示されるぞ。

第2弾としては、同じく11月に『陸上競技編』のソフトが準備されている。

100メートル、200メートル走と110メートルハードル、走り幅跳び、3段飛びといった競技が立体表現画面でたっぷり体現できる。

スピード感、ジャンプ感も本物にまさるとも劣らない迫力。点数は、電光掲示板の画面に表示される。

これらのほかにも、12月には部屋の中にいながら2キロをジョギング体験できる『マラソン、ジョギング編』が、2月には『体操、エアロビクス編』のソフトが予定されている。

価格は、マットとソフト、マニュアルのセットで8500円の予定。カセットのみは4500円。

たまには、体を動かしていい汗かこうね。

動きを感知するコントロールマットに注目

これがソフトだよ!

チートス・ファミコン大会決勝戦の模様を報告！

去る8月30日、ファミマガ協賛によるチートス・ファミコン大会の決勝大会が、新宿・アルタの7階で繰り広げられた。

ナムコの河野名人もゲストに……

使用ソフトは地区予選のときとは異なり、魔界村、スーパーチャイニーズ、スーパーゼビウスの3本。各ソフト5分間のスコアの合計が争われたのだが、特に注目だったのは、発売前（大会当日）のスーパーゼビウスが競技の対象となった点だ。まだ、なじみがないゲームということで、試合前ナムコの河野名人がじきじきにゲームを指南。

「ゼビウスやったことあるから、多分大丈夫だと思うけどね……」

という参加者もいたが、点の狙い目はむしろスーパーチャイニーズ。ウル技を駆使して、あっという間に1000万点を出したゲーマーもいたくらいだ。

ところで当日は、決勝大会のほかにもいろいろなアトラクションが行われた。目玉は少女隊のミニ・コンサート。10月1日レコード発売の『バランス・シート』のほか2曲を披露してくれた。

メンバーの中で最もファミコン上手なトモちゃんは、「昔は、目にクマが出きるくらいやりましたね」と、かつての傾倒ぶりを語っていた。

さて、ゲーム大会の結果はといえば……、

●Aコース（小学校低学年以下）＝須田泰広クン／167万580点。

●Bコース（小学校高学年の部）＝黒田治クン／1014万9400点。

●Cコース（中学生以上）＝加藤泰尚クン／271万500点。

という具合になりました。おめでとう!!

優勝をかけて腕をふるえ！

喜びにひたる優勝・準優勝者たち

コナミのロゴが一変！

2Mの大容量カセットを出したり、本格的なディスクのゲームを出したりと最近大活躍のコナミのロゴ（マーク）が、このほど左のように新しくなった。

斜め平行のオレンジと赤の2本の帯は、新しい未来映像をイメージさせるとのことだが、悪魔城ドラキュラ以降のこのロゴがついたゲームに、大いに期待したい。

KONAMI

だいさくせん 大作戦

今年の秋から年末にかけて、発売されるニューゲームは、40タイトル以上にもなるってウワサだヨ！　キミ好みのゲーム、じっくり探してね。

次号で特集

キャッスルエクセレント

重なりあった100の部屋。心ときめく難解パズル

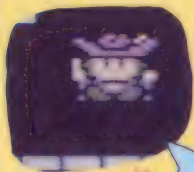
10月中旬発売予定
アスキー
4900円
カセット

○なかなか楽しいタイトル画面。どんなゲーム展開になるかな!?

パソコン版で人気のあったパズルゲームのファミコン版だ。魔王メフィストに連れさられた王女マルガリータを救出するため、グロッケン城に潜入したラファエル王子。城内には100の部屋があり、さまざまなワナや多くのドアで仕切られている。ドアを開けるためには、ドアと同じ色の鍵が必要だ。各部屋を回り、早くたくさんの鍵を集めよう。

ラファエル王子が大活躍なのダ！

パソコン版のラファエル王子はジャンプしかできなかったが、ファミコン版では、ナイフを使うことができる。しかし、かなり近くまで敵がこないとナイフはとどかない。勇敢な王子になるかどうかは、キミの腕しだい。じっくりプレイして、王子と王女をハッピーエンドにしてね。

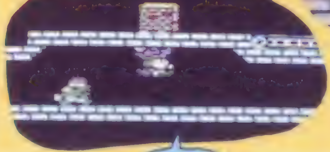


○ラファエル王子の得意技はジャンプだヨ

○これからの作戦をただいま思案中なのダ

○タイミングが悪いと敵につかまってしまう

○正義の剣は、ナイフ使いが基本だね



○やっつけられない敵はジャンプで飛び越しちゃえ！

ラファエルをジャマするイヤな敵

グロッケン城の中には、ラファエルの行く手をはばむ敵がウヨウヨしているぞ。敵によって動きや、攻撃パターンが違うので、敵の性格を知るのがキャッスル攻略の早道だ。かわいい顔してなかなかのクセ者ぞろいの敵キャラたちをうまくかわして全面クリアをめざそう。

○画面の中をウロウロしている。やっつけることはできないんだ

○ラファエルにあわせてジャンプする。わりと簡単にやっつけられるヨ

○盾を上下に動かしながら矢を放ってくる。盾を上げたときに攻撃だ！

超新作ゲーム先取り

ちょう しんさく さきどり

これがキャッスルの迷路だヨ

↑スタート

○グロッケン城の中は複雑な迷路だ。キミは何日で踏破できるか!?

○このMAPが手に入れば現在地を確認することができるんだ

○アララ、まだこんなにあるの。先は長そうだね。ガンバれ

MAPをとって城内を把握しよう

迷路の中をただやみくもに動き回っても、すぐ迷い子になってしまう。まず、現在地を知るための、全体MAPを手に入れよう。スタート面の右上にMAPは見えているけど、手に入れるためにはいくつかの面を通らなくてはならない。ちょっとめんどくさいけど時間制限もないのでゆっくり考えながらプレイできるヨ。アイテムの使いかたを間違っても、画面をスクロールさせれば、アイテムの位置は元どおりになる。せっかちな人でも安心のゲームなのだ。

食人植物

○時間ところに花が開く　つぼみのときにジャンプでよけよう

魔法使い

○杖を振りながら左右に動く。ナイフでやっつけられる

○早くやっつけないとどんどん人形を生んでいく怪物だ

Cアスキー

スーパースターフォース

超シューティングだ！君は時の支配者になる

10月24日発売予定
テクモ
5300円 カセット

時空暦2010年、暗黒星ゴーデスとの闘いは終わった。しかし、謎は残された。ゴーデスとは何だったのだろうか。あの戦いはいったい……だがさらに根本的な謎があった。時空暦とは何か。時間と空間が入り乱れた、この時空宇宙の誕生の謎が、ここに秘められているのではないか……。はたして時空元年に何があったのか……。この謎を解明するため、いま、ネオ・ファイナルスターが発進する。

○これがネオ・ファイナルスターだ

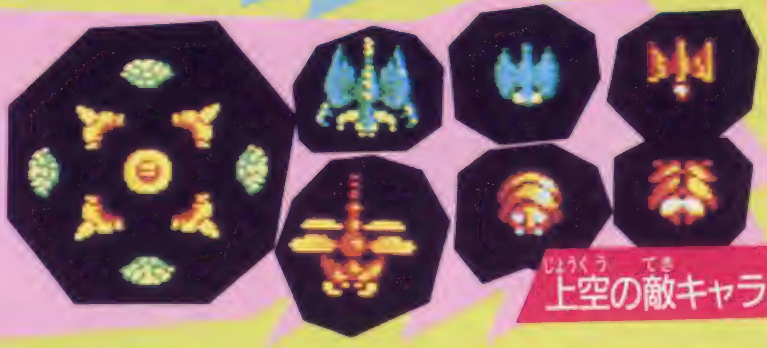
地下の敵キャラ

○地下の敵は強敵だ！ ウムムム……見るからに強そうだぜ。パイロットとタイタンの戦闘だ

○ザコだからって安心してちゃダメだぞ。用心しろ

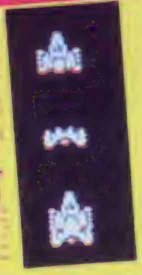
○ファイナルスターから降りたパイロット

上空の敵キャラ



○こちらは上空の敵キャラだ。愛機ネオ・ファイナルスターで、かたっぱしからやっつけるんだ！

ネオ・ファイナルスター① のパワーアップアイテム



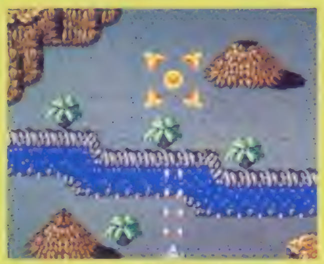
○アイテム、パーサーだ。これで1・5倍の連射可能

○ツイン・レーザーだ。自機の3倍の強さだ!!

時空を飛び超えろ

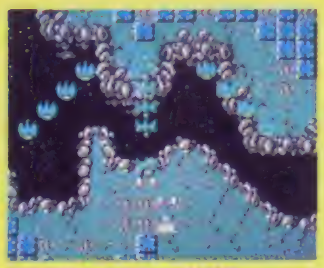
謎を解明すべく、ファイナルスターは次第に時間をさかのぼり、時空元年をめざして闘い続ける。各ラウンドは、それぞれ時空暦何年の時代というふうになっていて、各時代を行ったり来たりすることが可能になる。

こうして時間を旅することで様々な謎が解明されてゆき、すべてが明らかになった時、究極の秘密が解明されるのだ。



○0820年——火山帯の広がる時代

○1301年——さらに化石時代は続く



○時空暦2010年……暗黒星ゴーデスとの闘いは終わった。しかし……

○0316年——溶岩の煮づく大地だ

○1003年——おっと——緑の時代が見えた。昔は美しい大地だったんだ

○1608年——化石の時代を戦って

自分の足で探れ!

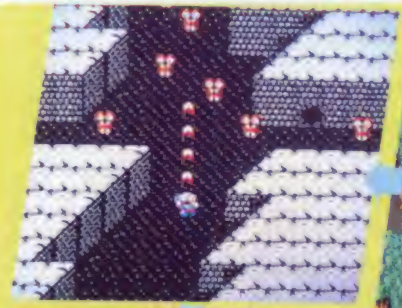
地下ではファイナルスターのパイロットが降り、歩いて探索する。つまり、地下は人間を操作することになるというわけだ。

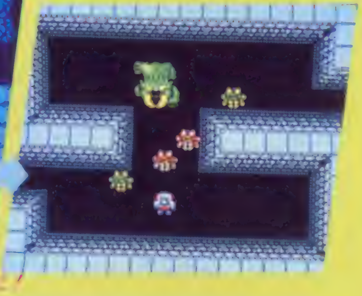
この『スーパースターフォース』が従来のただ撃つだけというシューティングゲームの概念をぬり変えた点はここにある。

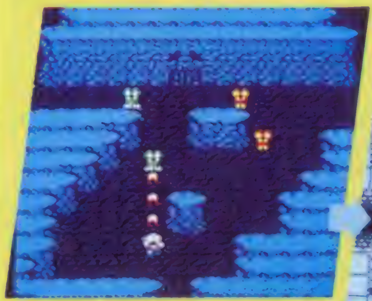
地上から建物の中、そして地下、迷宮へ……パイロットは謎を解明するためになみいる強敵達と闘って、先へ先へと進む……。

ただし、地下を探索する時間は、地上での戦闘によって決まる。すなわち、地上で敵を多く倒せば倒すほど、地下を長い時間探索することができるわけだ。時間がくると、強制的に地上へ連れ戻されてしまうんだ。シューティング+ロールプレイングのだいご味を味わってくれ。

ネオ・ファイナルスターから降りて


パイロットは建物の中を歩いて……


来たっ!! 迷宮だ。ここに謎が……？


さらに地下を探索して……オット敵だ！

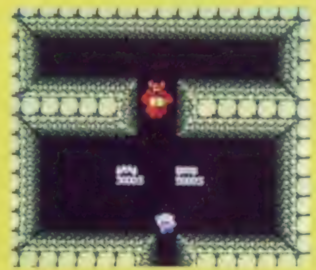
7つの謎にいどむんだ

謎を解明する鍵は時にある。とにかく地上での戦闘ではできるだけ多くの敵を倒して時をかせぐんだ。従来の点数にあたるものがこのゲームでは時にとってかわっていて、地下での探索、アイテムの買い取りと、時は重要な役割を持つことになる。

また、「時の扉」を通して各時空世界を自由に行き来できるのもこのゲームの特長だ。ある時代で行なった行為によって、他の時代のマップにいろいろな変化が生じる。たとえば以前なかったものが出現するというような面白い現象が起きるわけだ。

時空暦2010年、1608年、1301年、1003年、0820年、0316年、そして時空元年……各ステージの地下迷宮のむこうに謎が1つずつ隠されている。7つの謎をかき集め、時空暦をさかのぼれ！ 時空元年に至ったとき、暗黒星ゴーデスの秘密や時空暦の発生の謎が、すべて明らかになる……。

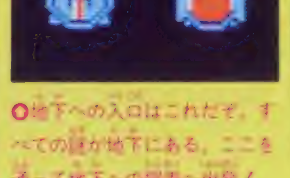
ファミコン界に新風を巻き起こすべく登場した、超シューティングゲーム『スーパースターフォース』。キミはテクモの挑戦を受けて立つか!?

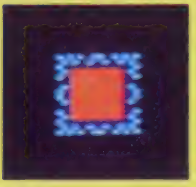

時でアイテムを買うこともできる

ここは遺跡……なにかありそうだぞ

Stage 1

Stage 2


地下への入口はこれだぞ。すべての謎が地下にある。ここを通って地下への探索へ出発！


これが時空の入口だ！ この扉を通って時空を自由に行き来するんだ

©テクモ

ドラゴンボール神龍の謎

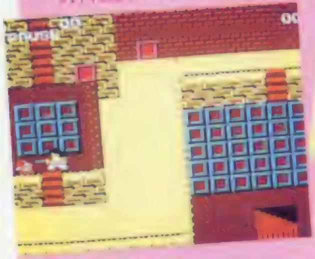
7つのドラゴンボールを集めて謎を解き明かせ

11月27日発売予定
バンダイ
5300円
カセット

アニメにもなった人気まんがのファミコンゲームは、7つのドラゴンボールを集め、その謎を解き明かすアクションアドベンチャー。7つの面で、それぞれドラゴンボールを探しだし、ミステリートビラの隠された秘密を集めながら進んでいこう。

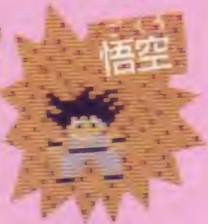
主人公の〝悟空〟は、如意棒とかめはめ波を武器にして、うさぎ団など、おなじみのキャラと戦いながら進んでいくんだ。冒険を終え、7つのドラゴンボールを集めたとき、何がおこるのカナ!?

◯同じ面にトビラが2つ以上あるときは、どれか1つを選ぶんだ



◯如意棒でホイッ。隠れをみつければ、パワーアップも!

◯隠れキャラもたくさんある。探して集めて、ツヨクなれ～



◯ご存知〝悟空〟。2つの武器を使い大あばれ

C鳥山明／集英社／フジテレビ

ナイト・ロアー

ジャレコのディスクは英国3D・RPだ

発売日未定
ジャレコ
価格未定
ディスク

ジャレコも時代の流れにのってついにディスク版ゲームを発売する。ちょっと風変わりなイギリス生まれのこのゲームはすでに日本のパソコン界では大人気。3D・RPGアクション・アドベンチャーという肩書で、おもしろいのは主人公が夜になると狼男に変身するところだ。この呪いを解くために14種のアイテムを集めて魔法使いの老人に会わなければならない。3D迷路をさまよい早く人間にもどれ!

※写真はパソコン版です

怒

業務用をアレンジ。マップの長さが自慢

11月中旬発売予定
ケイアミューズメントリース
価格未定
カセット

ファミコン版〝怒〟は、業務用よりも楽しくって、ムスカシそう! 基本的なゲーム内容は変わらないが、イチバンの魅力は4つあるステージの長さが、それぞれ業務用のものの4倍にもなっているというコト。そして、業務用にはなかったパワーアイテムが、30コ以上も隠されているんだって!! もちろん、従来のパワーアップキャラや補給物資はそのままだ。とにかく密度が濃くなった〝怒〟に注目なのダ!

C SNK ELECTRONICS CORP.

超新作ゲーム先取り大作戦

※写真はパソコン版です

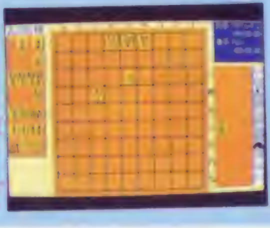
森田の将棋

新しい将棋のゲームは、チトむずかしい

1月上旬発売予定
セタ
価格未定　カセット

前作の"内藤九段~"より、ぐぐーんとムズカしくなった将棋のゲームだ。"森田"というのは、このゲームを作ったプログラマーの名で、将棋の腕は5段というスゴイ人。パソコンでも同タイトルのゲームを出している業界の有名人なんだ。
すでに発売されているパソコン版では、対CP、プレイヤー同士の対戦、詰め将棋などで遊べ、また棋譜のセーブ、ロードや再現モードがついているが、ファミコン版のゲームはどうなるかが楽しみだね。

前作"内藤九段~"をさらにグレードアップ。とても強い!
息をのむ、白熱した対戦だ

森田さんはパソコン界ではとっても有名人

ファミコン版にも詰め将棋はつくだろうか!?

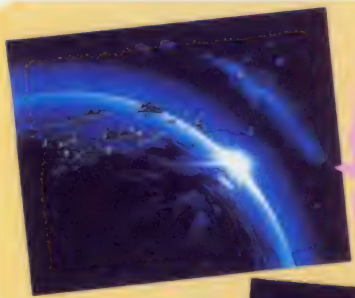
©ランダムハウス

ディーヴァ

ゲームる前に作戦練って、ロボット操作

11月下旬発売予定
東芝EMI
5500円　カセット

銀河系宇宙を舞台に、ロボットや艦隊を操作し、戦術、戦略を競う、リアルタイムのシミュレーションゲームだ。主人公の宇宙海賊"マータリ・シュバル"が、ある日突然消えてしまった惑星と、それによって滅びてしまった帝国の謎を解くため、16の惑星で戦闘をくり広げるぞ。このゲームの最大の魅力は、自分のたてた作戦により、敵の攻撃など、あとの展開が変わってくることだ。また、経験を積むことによっての戦力アップなどの要素も見逃せないぞ。


パッケージは広大な銀河系をイメージした、このイラスト

16の惑星でくり広げられる戦闘シミュレーション。キミの作戦でロボットを操作しよう

©T&E SOFT

長ぐつをはいた猫(仮称)

冒険猫ペロの世界一周旅行がゲーム化!!

11月下旬発売予定
東映動画
価格未定　カセット

80日間で地球を一周しよう! 9つの国を舞台に、長ぐつをはいた猫"ペロ"が、気球や車、潜水艦など、各種乗りもので大冒険。だけど悪~イやつらが襲ってきたり障害もイッパイだ。東映動画のイメージキャラ、"ペロ"が主人公のアクションアドベンチャーゲーム。ペロのほかにも"ヤマタノオロチ"など、東映のキャラがたくさんでてくる楽しいゲームになりそうだヨ。今回は原作となるアニメを紹介だ。

ゲゲーッ、こんなとこまでジャマしにくるなっては!

これが"ペロ"。冒険の旅に出発~!?

危ないペロ。

ペロをしつこく追いまわす3猫(?)組のメンメン

©東映動画

次号で特集★

銀河伝承

伝説の薬を求めて6つの星で大冒険!!

10月24日発売予定

イマジニア

5500円 ディスク

主人公のサトルが、石になってしまう病気にかかった両親と恋人を助けるために、伝説の薬を求めて旅立つ冒険ものだ。ゲームの舞台は、目的地のホープ星と、その外側にある5つの衛星。各衛星ではアイテムを集めるRPG。宇宙間では、各種敵との戦いだ。

ディスクのほかに、ヒントブックにもなる冒険小説と、サウンドトラックテープがセットされた新企画。イメージソングを歌うのは荻野目洋子ちゃんだ。

○2つめの衛星プランタスでは人喰植物がサトルを待ちうける

○3つめの星レイクシー。表面のクレイターから敵の攻撃が!

○4つめの衛星ダールの敵は、気持ち悪い宇宙生物たちだ

© IMAGINEER CO,LTD.

けいさんゲーム (4年、5〜6年用)

ゲームに深味を増して、おもしろい遊び感覚に!

10月下旬発売予定

東京書籍

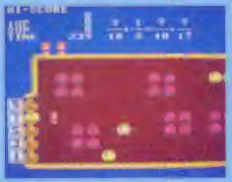
各4900円 カセット

すでに発売されている"けいさんゲーム"の第4弾、5弾だ。今回は、4年生用が1本と、5〜6年生用の1本が発売される。どちらもカセットの中に2つのゲームが入っていて、計算のこたえで遊べるぞ。今回の特徴は、前作の3本より、ゲームの要素が濃くなったこと。ボーナスステージや、隠されたアイテムなどもあるぞ!!

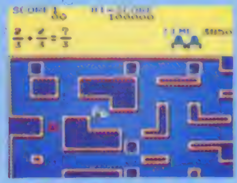
○[illegible](5、6年)

○さあ、どのコースを選ぶ。とにかくやってみよう!

○[illegible](4年)



○答えのカゴにタマを入れるのだ(5〜6年)



○問題が表示されたらスタート。答えを探せ(4年)

© 東京書籍

時空の旅人

12月公開のSFアニメ映画がゲームに!!

12月下旬発売予定

コトブキシステム

価格未定 カセット

この年末、東宝洋画系公開のアニメ映画、"時空の旅人"がゲーム化、コトブキシステムより発売される。原作は、SF作家、眉村卓さんの「とらえられたスクールバス(角川文庫版)」で高校生の3人組と、その教師が、未来からタイムマシンを盗んできた少年とともに、過去にタイムスリップしてしまうという物語。ゲームのほうは、歴史をさかのぼっていき、各時代でくりひろげられる、思考型のアクションアドベンチャーになるということだ。

○平和な高校生活を送っていた、[illegible]だが……

○自分たちを守るためには、戦わなくてはならない……

○映画のほうは、この12月東宝洋画系で公開だ

© 角川書店

超新作ゲーム先取り大作戦

※写真は業務用です

アテナ

かわゆいお姫さまがくりひろげるRPG

12月中旬発売予定
SNK
価格未定
カセット

"ASO"でデビューを飾ったSNKの第2弾が決定したゾ。そう、ゲームセンターで登場以来、ファミコン版にと期待をよせていたあの"アテナ"だ。主人公はおちゃめでかわゆいアテナ姫。このお姫さまが、ある日突然幻想界に迷いこんじゃったのだ。

最終目的は帝王ダンテをやっつけること。でもそのためには、ブロックの中にうまっているアイテムなどでパワーアップしなくてはならない。最強装備を見つけだせ！

●最強武器"炎の剣"。バシンバシンとたたきこわすアテナちゃんだ

©SNK ELECTRONICS CORP.

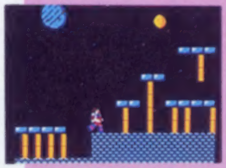
トランスフォーマー コンボイの謎

10のステージで戦いながら謎を解け!!

11月発売予定
タカラ
4900円
カセット

すでにお知らせしてある、タカラの第1弾は、トレーラーとロボットに変身するウルトラマグナスが、トランスフォーマーの謎を解明していく、シューティング+アドベンチャー+RPG。ステージは全部で10あり、浮遊都市、氷河地帯、遺跡の神殿などで、それぞれの目的を果たしながら進んでいくんだ。また、ワープゾーン、無限ループ、ボーナスゾーンなど、お楽しみもイッパイのゲームだゾ！

●ここはタイムトンネル。どんな謎が隠されているのカナ？



●各ステージででてくるエネルギーチューブをとってパワーアップしよう

©タカラ

またまた新規参入。今号では4社だ！

どこよりも早くて正確なファミマガの新メーカー・新作スクープコーナー。今号でもビシバシ紹介していくぞ。

業務用ビデオゲーム組からはサンリツ電気が参入。ここは「アッポー」をセガと共同開発した実績などがあるところだ。ROMカセットのゲームを年内発売を目指して開発中とのこと。で、そのゲームの内容だけど……編集部が独自に集めた情報によると、どうも「ダンプ松本」のようだ。「スタースクランブル」ではないかというウワサもあったようだがこのセンはなさそうだ。

ユースという会社も、ROMカセットでの年内発売を目指している。こちらはモグラが主人公のゲームで、地下の入口から出口に出るまでにいろいろな敵が出てくる……といったようなストーリーだ。

ちょっとタメになりそうなものもディスクで2社から出てくる。

アスミックという新メーカーがサン電子と共同で開発中なのが「アティアンの杖」だ。画面が「ゼルダの伝説」にちょっと似ているが、アクションタイプのもので、ゲームを進めていくうちに算数の「整数」が自然にわかっていくということだ。100ページぐらいのマンガテキストが付いて11月末にサン電子から発売の予定。続編として「分数」「小数」を扱ったものも計画されている。

もう1つは、スコーピオンソフトから出る「マイケルのEnglish大冒険」。猫のマイケルが、宇宙や町、家、学校などで英単語を覚えてゆき、最後の会場テストに合格するまでの、アクション/ロールプレイング仕立ての教育ソフトだ。

今までのメーカーもガンバってるぞ！

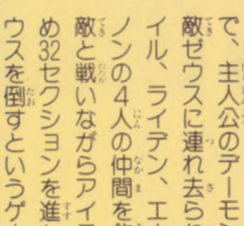
次に、新作の内容がわかったものをいくつか。

東宝の第1弾は「タッチ」に決まった。12月に4900円のROMカセットで出る予定で、アクション+ロールプレイングの内容だ。

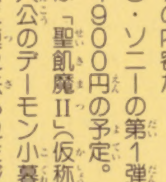
CBS・ソニーの第1弾も12月に4900円の予定。タイトルは「聖飢魔II」(仮称)で、主人公のデーモン小暮が敵ゼウスに連れ去られたジェイル、ライデン、エース、ゼノンの4人の仲間を救出し、敵と戦いながらアイテムを集め32セクションを進んで、ゼウスを倒すというゲームだ。

任天堂からは新たに2本の予定が加わった。10月21日に「プロレス」(仮称)が2500円で出るほか、来年初めには囲碁のディスクソフトも出ることになっている。

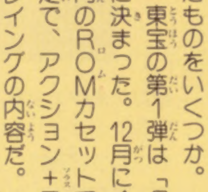
最後にアイレムからは4本。ディスクは2本で、今のところタイトルが決まっているのは10月予定のファンシーパズルゲームの「きね子」だけ。もう1本のディスクは11月予定のロードランナータイプの知能パズルゲームだ。ROMの2本は、どちらも12月の予定で、知能パズルゲームと、アクションありアドベンチャーありの盛りだくさんロールプレイングゲームだ。



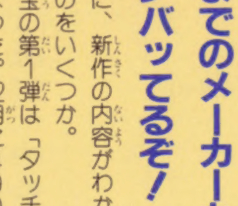
●盛りだくさんRPG



●立体迷路パズルゲーム



●ファンシーパズルゲームきね子



●知能パズルゲーム

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた

●カセット
■ディスク
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

9月

■子猫物語　★ポニー♥9月19日♣2900円◆No.14　22ページ
●スーパーゼビウス　★ナムコ♥9月19日♣4900円◆No.14　6ページ
●スペースハンター　★コトブキシステム♥9月19日♣4900円◆No.14　26ページ
●ゴーストバスターズ　★徳間書店♥9月22日♣4500円◆No.14　120ページ
●テラクレスタ　★日本物産♥9月27日♣4900円◆No.15　20ページ
●戦場の狼　★カプコン♥9月27日♣5500円◆No.15　72ページ
■悪魔城ドラキュラ　★コナミ♥9月下旬♣2980円◆No.15　14ページ

10月

3日㊎ ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.16発売日

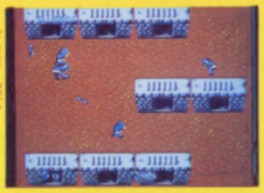
●バギー・ポッパー　★データイースト♥10月8日♣4900円◆No.15　24ページ
■Othello　★河田♥10月10日♣2980円
●うる星やつら　★ジャレコ♥10月15日♣4900円◆No.15　6ページ

17日㊎ ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.17発売日

●キャッスルエクセレント　★アスキー♥10月中旬♣4900円
■プロレス(仮称)　★任天堂♥10月21日♣2500円
●スーパースターフォース　★テクモ♥10月24日♣5300円
■銀河伝承　★イマジニア♥10月24日♣5500円
■ブリーダー　★ソフトプロ♥10月下旬♣未定
●けいさんゲーム(4､5～6年用)　東京書籍♥10月下旬♣各4900円
■デッドゾーン　★サン電子♥10月下旬♣2980円
●シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件　★トーワチキ♥10月下旬♣4900円

11月～未定

■きね子　★アイレム♥10月下旬♣未定
●スーパーモンキー大冒険　★バップ♥11月上旬♣4900円
●Othello　★河田♥11月11日♣4900円
■ガルフォース　★HAL研究所♥11月中旬♣2980円
●怒　★ケイアミューズメントリース♥11月中旬♣未定
●飛龍の拳　★日本GAME♥11月中旬♣未定
●アイギーナの予言　★ビック東海♥11月中旬♣未定
●ドラゴンボール神龍の謎　★バンダイ♥11月27日♣5300円
■エンジェランド(仮称)　★任天堂♥11月下旬♣2600円
●闘いの挽歌　★カプコン♥11月下旬♣未定
●ティーヴァ　★東芝EMI♥11月下旬♣5500円
■魔城の森伝説(仮称)　★イマジニア♥11月下旬♣未定
■セクションZ　★カプコン♥11月下旬♣未定
■謎のディスクマガジンナゾラー　★サン電子♥11月下旬♣未定
●マドゥーラの翼　★サン電子♥11月下旬♣未定
●長ぐつをはいた猫(仮称)　★東映動画♥11月下旬♣未定
■アティアンの杖　★アスミック♥11月下旬♣未定
●モグラ(仮称)　★ユース♥11月下旬♣未定
●トランスフォーマーコンボイの謎　★タカラ♥11月♣4900円
●聖飢魔II(仮称)　★CBS・ソニー♥12月上旬♣4900円
●アテナ　★SNK♥12月中旬♣未定
■リンクの冒険(仮称)　★任天堂♥12月中旬♣2600円
●時空の旅人　★コトブキシステム♥12月下旬♣未定
■メルヘンヴェール　★サン電子♥12月下旬♣未定
●クレイジークライマー　★日本物産♥12月♣未定
●レイラ　★デービーソフト♥12月♣未定
■ココナワールド　★ソフエル♥12月♣未定
●タッチ　★東宝♥12月♣4900円
●森田の将棋　★セタ♥1月上旬♣未定

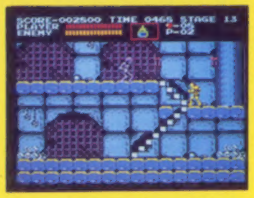

戦場の狼

バギー・ポッパー

テラクレスタ

スペースハンター

デッドゾーン


悪魔城ドラキュラ

●コスモジェネシス　★アスキー♥1月♣4900円
■消えたプリンセス　★イマジニア♥1月上旬♣未定
■ゴルフ(仮称)　★任天堂♥1月14日♣2500円
■囲碁(仮称)　★任天堂♥1～2月♣未定
●ジェニー(仮称)　★タカラ♥2月♣未定
●オホーツクに消ゆ　★アスキー♥4月♣未定

■トップルジップ　★ボースティック　■レリクス　★ボースティック
●ヒゲ丸　★カプコン　●アルゴスの戦士　★テクモ
●ドラえもん　★ハドソン　●迷宮組曲(仮称)　★ハドソン
■Dark Side of the moon(仮称)　★DOG　■ライジン(仮称)　★DOG
■リトル・コンピュータ・ピープル(仮称)　★DOG　■エクスカリバー(仮称)★DOG
■アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称)　★DOG　■ヒスパーニ(仮称)★DOG
■DEEP DUNGEON(仮称)　★DOG　■シカゴ・コネクション(仮称)　★DOG
●ランボー　★パック・イン・ビデオ　●ピットストップII　★ポニー
●スクランブル21　★ビクター音楽産業　●ザ・ブラックバス(仮称)　★ホット・ビイ
●水戸黄門(仮称)　★サン電子　●ラビリンス　★徳間書店
■ウルトラマン(仮称)　★バンダイ　■プロゴルファー猿(仮称)　★バンダイ
●ザナドゥ　★ハドソン　■マイケルのEnglish大冒険　★スコーピオン
■ナイトロアー　★ジャレコ　●タイガーヘリ　★ポニー　■ザナック　★ポニー

©データイースト／KEMCO／コナミ／CAPCOM／Nichibutsu／SUN SOFT

ASCII
ASCII CORPORATION

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

好評発売中

パズル&アクションゲーム

涙の倉庫番スペシャル

ASC-001

3倍楽しめる3つのモード付き

- オイル、磁石といったアイテムを使って高得点が競えるゲームモード。
- じっくり考えて解いてもらうパズルモード。
- きみのオリジナル画面がつくれるエディットモード。

あなたは大きな倉庫会社でアルバイトすることになりました。仕事は倉庫の荷物をかたづけることです。あなたは簡単、簡単。と早速始めましたが、なかなかうまく行きません。その荷物というのが大きくて、ひとつずつしか動かない上、押すだけしかできなかったのです。さて、あなたは150もある倉庫を無事かたづけることができるでしょうか？ もし3ケ月でできたら、あなたは天才です。

ディスクシステム 標準小売価格2,980円

解説本付 ディスクライターでの販売は、10月1日から開始する予定です。

パソコンゲームソフトで爆発人気
あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

キャッスルエクセレント

HSP-05

グロッケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロッケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。

※画面写真は開発中のものです。

ゲームカセット 10月中旬発売予定 標準小売価格4,900円

その名は あのアスキースティックがグレードアップしてやってくる!!

アスキースティックIIターボ

主な特長

- トリガーボタン(A，B，ABとも)はもちろんスティックレバーも任意の一方向で連射機能をもちます。
- 連射モードでの連射スピードは連続調節可能(8発～35発/秒)どんなゲームにも対応できます。
- トリガー及びスティックレバーの位置に対応してLED(発光ダイオード)が発光します。
- 4方向/8方向のスティックレバー方向切り換え可能。
- 本機1台で交互に2人遊べるプレイヤー切り換え機能。
- カセットインターフェース内蔵・この他に㊙のウルトラ機能もある。

9月下旬発売予定
標準小売価格9,900円

アスキーのファミコン最新ソフト情報電話は03-250-5600にかわりました。

今までの電話番号はなくなりましたのでご注意ください。なお、商品の解説本内の質問、問い合せ 電話番号も上記の番号にかわります。

※電話はたいへん込み合ってつながりにくくなっております。この番号以外は使用できません。番号はよく確認して、絶対にまちがえないようにお願いします。

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。 ※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。

※ ご注意 違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine 1986 NO.15 10月3日号
昭和61年10月3日発行 第2巻第15号(通巻20号)
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1 編集部問い合わせ電話☎03(459)1700代
定価290円
雑誌 27711—10/3 © by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan